



Ли Джоунс «Холдем на низких лимитах»

Предисловие.

К списку авторов великолепных руководств покера - Sklansky и Malmuth, Brunson и Caro - мы должны теперь добавить название Ли Джоунс... Будучи новичком Hold'ema, стремясь понять эту игру правильно перед переходом на более высокий уровень- или те, кто имел кратковременный выигрыш на детских уровнях, но теряет деньги, перейдя на более высокий лимит, будут вынуждены начать длинный подъем снова. Я только надеюсь, что я могу призвать вас к самодисциплине, следуя моим советам. Книга написана очень доброжелательно, и Вы скоро заработаете уважение за любым живым столом в любом покерруме. И заработаете кучу баксов ?.

Anthony Holden - author of Big Deal
London, England
August 29, 1994

Предисловие ко второму изданию

Мне очень лестно, что меня попросили написать предисловие ко второму изданию. Книга изменила отношение к этому виду игры за прошлые шесть лет. Если вы незнакомы с ее текстом, Вы много теряете. Вы должны заплатить за ваши уроки покера так или иначе; low-limit Hold'em - безусловно более дешевый вариант платы за обучение. Итак, давайте играть hold'em.

Linda Johnson - former Publisher of Card Player
Las Vegas, NV
September, 2000

Для кого эта книга?

Как часто Вы покупаете книгу только для того, чтобы понять, что раньше вы многое делали неправильно? Прежде чем Вы будете тратить ваши деньги на эту книгу, ответьте себе, нужно ли вам это. Итак,

Прочтите эту книгу, если:

Вы играли в другие разновидности покера, но никогда не играли hold'em, и теперь хотите попробовать. Возможно, вам просто показали его ночью в четверг. Возможно Вы готовитесь к поездке в Лас Вегас и хотите провести некоторое время, играя покер. Если Вы прочтаете быстро эту книгу хотя бы раз, то Вы будете горды собой при игре на

низколимитном покере

Вы играли hold'em в течение месяца, или года, или десяти лет, но хотели бы лучшего результата. Вы видите, что фишки облетают вокруг стола, и время от времени вам нужен чемодан для выигранных денег, но иногда Вы уходите, проигравшись вдрызг. Эта книга поможет Вам находить проблемы в вашей игре и исправить их.

Вы считаете low-limit холдем своей игрой. Иногда многие бросят карты, боясь с вами связываться. Эта книга поможет вам получать дополнительные деньги от игры

Эту книгу не стоит читать, если:

- Вы никогда не играли в покер. Лучше начните с *Fundamentals of Poker* by Mason Malmuth and Lynne Loomis or *Poker for Dummies* by Richard Harroch and Lou Krieger. Прочитайте и начните играть. И лишь потом возвращайтесь к этой книге

Вы одерживаете сокрушительные победы на соревновании в \$30-\$60 hold'em играх в южной Калифорнии. Тогда вам это книга ни к чему. Для вас больше подойдет *Hold'em Poker for Advanced Players* by David Sklansky and Mason Malmuth – вы найдете чтение этой книги более ценным.

Введение:

Почему книга именно о Low-Limit Hold'em?

Необходимо заполнить информационные бреши именно low-limit hold'ema. Кроме того, по нашему мнению, Sklansky и Malmuth написали отличное руководство о том, как играть средний лимит hold'em.

Однако, \$3-\$6 hold'em - самая распространенная игра в карты в покеррумах. Если Вы никогда не играли в покер в казино или покерруме и решаете попробовать, то скорее всего Вы окажетесь в \$3-\$6 лимите Hold'em. Кроме того, именно low-limit игра и ее игроки имеют совсем другое мышление в отличии от описанного в существующей литературе покера как такового. В некоторых частях страны, они имеют специальное название для этой игры: " No Fold'em Hold'em "

В чем разница между low- and high-limit hold'em?

Принципы, которые Вы должны понять, чтобы победить в низколимитном hold'eme, - такие же как для любой hold'em игры (впрочем, они подойдут для любого вида покера). Однако, многие из стратегий и идей, представленных в других книгах, неприменимы к играм низкого лимита. И не потому, что те стратегии неправильны, а исключительно по причине того, что на более высоких лимитах более жесткие противники.

Почему же правильная стратегия для игры низкого лимита должна отличаться от более высокого? В конце концов, \$30-\$60 игры – это как бы \$3-\$6 игры, играющиеся с чипами за 10 \$. Увы, игроки в \$30-\$60 играх гораздо более сильны чем те в \$3-\$6 играх. Они знают больше об игре, особенностях, различных приемах, и т.д. Кроме того, игроки более высокого лимита вообще более тайтовые. Намного меньше игроков сделают ставку для того, чтобы увидеть флоп в \$30-\$60, чем в \$3-\$6. Поэтому, между этими двумя играми есть некоторые важные стратегические различия

Большинству различий между низким и высоким лимитам можно подвести итог в одном

единственном слове: ошибки. В высоколимитном холдеме опыт большинства игроков гораздо выше. Они редко делают ошибки, даже побеждая их, вы не получаете очень много денег. С другой стороны, в играх низкого лимита, ваши противники будут делать гораздо больше ляпов. Они будут делать фолд или чек, вместо бет или рейз, и т.д. Нет большой нужды зарабатывать на их маленьких ошибках. Дождитесь большой их ошибки, или своего сильного хэнда – и заработайте на этом! Ваш банкролл будет колебаться вверх и вниз, но гораздо меньше, чем у тайтового игрока в жесткой игре.

Я должен отметить, что начиная с публикации первого издания этой книги, я видел многие из условий игры "low-limit", которые мы описываем в играх такого размера, как \$15-\$30 и \$30-\$60. Особенно в Калифорнийских сообществах покера, многие из любительских игроков являются весьма богатыми, и некоторые очень богаты. Так же, как богатый бизнесмен мог бы играть блэк джек за 100 \$ в руку без понятия базовой стратегии, некоторые зажиточные любительские дилетанты-игроки покера играют \$20-\$40 hold'em даже при том, что они знают очень немного об игре. Конечно, в \$20-\$40 играх, вероятно, будут несколько игроков, которые являются очень хорошими, но помните: выше задницы не прыгнешь, до поры до времени. Не перескакивайте на более высокие для вас лимиты, даже для пробы!

Чему вы научитесь после прочтения книги?

Эта книга будет научит вас, как правильно играть " No Fold'em " в игры. Вы поймете, какие руки стоит играть, и когда нужно рейзить. И самое главное, когда необходимо спасовать. Вы приобретете навыки, чтобы выигрывать в низколимитный холдем. Местами мы углубимся в теорию – для чего мы разыгрываем определенные хэнды. Вы позже узнаете, что все это знание дает отличную основу для того, чтобы переместиться в большие и более жесткие игры. Если Вы прочтаете и изучите эту книгу тщательно и затем примените то, что Вы изучаете за столами, то Вы будете в состоянии выигрывать и зарабатывать на любом низколимитном холдеме.

Какова ваша цель?

Эта книга научит вас, как стать успешным игроком. Как и лучшие авторы покера до нас, мы пропагандируем хоть и тайтовую, но агрессивную игру; это означает, что Вы не будете играть много рук. Ожидая хороший хэнд, в противоположность игре большого количества рук, игра может показаться скучной. Но если для вас игра это развлечение, забудьте про книгу и играйте в азартные игры типа рулетки ?. С таким подходом к покеру вы не сможете часто выигрывать. Если это не беспокоит Вас, и Вы можете позволить себе оплатить такое развлечение, мы рады за вас. С другой стороны, если вам хочется зарабатывать деньги на покерном столе, тогда Вы находитесь на правильном пути, читая эту книгу. Отметьте также, что ваши противники за столом будут иметь различные причины для того, чтобы быть за столом. Понимание их причин для игры - мощный инструмент, чтобы помочь Вам побеждать их.

Игры от 1 \$-\$2 (становятся все более и более редкими) до \$5-\$10 или \$6-\$12. На \$10-\$20 уровнях и выше, вам понадобятся некоторые новые навыки, и Вы будете видеть там много более опытных игроков чем на более низких лимитах.

Как организована эта книга?

Текст разделен на три главных секции. Первая секция - краткий обзор механизма hold'em и типов игр, с которыми Вы столкнетесь. Вторая секция - реальное мясо книги, описывает, как играть перед флопом, на флопе, и после него. Наконец, третья секция раскрывает разные темы, включая библиографию наших любимых книг покера и глоссария

Мы рекомендуем Вам прочитать книгу от корки до корки хотя бы раз, и затем возвращаться к ней (особенно второй секции) регулярно. И вы сами заметите, как растет

ваше мастерство. И первых двух прочтений будет явно недостаточно. Но чем чаще вы чередуете собственно игру и возврат к книге, тем больше вещей будут для вас более очевидными и понятными.

Словарик

Покер имеет его собственный словарь. Мы стараемся плавно вводить вас в курс дела, но если Вы натолкнулись на что-то, что Вы не понимаете, ищите это в глоссарии в конце книги (страница 87).

Маленькое напутствие

Хорошая игра в покер подразумевает наблюдательность и практику. Если бы можно было бы следовать простейшей формуле, все так и делали бы. Однако, если бы Вы говорили с Уо-Уо Ма, Мартиной Навратиловой, и Джорджем Виллом, то они сказали бы Вам, что они тренировались постоянно, чтобы достичь вершин. Вы с удивлением узнали бы, что лучшие игроки покера вероятно "наиграли" больше часов, чем любой из выдающихся людей упоминал выше о себе

Мы буквально впитывали информацию из книг. Мы также инвестировали тысячи часов в игру в покер. Мы надеемся, что Вы сделаете то же самое на пути вашей покерной карьеры по дороге к совершенству.

Благодарности

Книга не могла быть написана без помощи Роя Хашимото. Между прочим, он был первым человеком, которого я услышал, формализуют понятия "implicit collusion" и "доминирующей руки", - обе невероятно мощных идеи в играх покера низкого лимита. Я полагаю, что Рой имеет экстраординарное понимание теория покера; несмотря на мольбы издателя, он хотел быть как бы соавтором. Мое частое использование слова "мы" предназначены, чтобы передать участие Роя в этом проекте.

Мой опыт с низколимитным hold'емом (далее LLH) был в значительной степени получен в покеррумах Сан-Франциско, и я обязан всем игрокам и владельцам этих заведений. Я также отмечаю с восхищением, что на 1-ого января 1998, покеррум в Калифорнии стал для некурящих, и мы могли возвратиться к столам, не рискуя нашими легкими.

Я также должен благодарить моих друзей (знакомых со мной лично или в конференции rec.gambling.poker) и рассылке ба-покера Мартина Венерозо в Интернете для превосходных бесед о теории и практике покера. То же самое относится к моим приятелям по игре в покер на различных домашних посиделках.

Чак Веинсток ConJelCo решительно сказал "Да", когда я предложил книгу, даже при том, что я прежде никогда не писал один - я благодарен за тот вотум доверия. Я также должен благодарить всех людей в журнале Card Player за их поддержку, помощь, и дружбу.

Конечно, когда Вы упоминаете Card Player, Вы должны упомянуть Линду Джонсон в том же самом ключе. Линда сделала экстраординарную работу, чтобы продвинуть покер и принести его в 21 век. Я горд назвать ее другом. Но с ней я боюсь играть, разве что проходя мимо, сказать "Привет".

Ken Butler, Michael Maurer, and Jay "Sippy" Sipelstein провели много часов, рассматривая оригинальную рукопись. Их усилия кардинально улучшили ее качество. Редактирование копии Сандры Бонд вымыло много неуклюжей прозы. Я извлек огромную выгоду от больших авторов покера. Прочитайте Brunson, Caro, Ciaffone, Krieger, Malmuth, Sklansky, и Zee (см. страницу 85 для полного списка ценных ссылок). И тогда перечитайте их.

Когда книга готовилась к печати, Линда покинула журнал Card Player.

Мои первые уроки покера (так же как те в костях, рулетке, и блэк джеке) я получил от моего отца, который, насколько я знаю, никогда не играл ни в одну из тех игр за деньги. Он полагал, что они были хорошим способом преподавать мне о числах, подсчете, и процентах. Моя мать, возможно чтобы противодействовать этому образованию, дала мне наглядный пример азартной игры, когда мне было пять лет. Стоя в Невадском Лондромете, она показала мне монетку (речь об игровых автоматах), и бросала это в автомат, объясняя, что я не получу ничего. После такого урока повторять его не хотелось.

Для очистки совести

Я уверен, что информация в этой книге правильна. Однако, ни я, ни любой другой автор покера не можем гарантировать результаты за столами. Вы, ваши противники, и ваши карты ответственны за это.

LHJ

San Jose, CA - July. 2000

Введение во второе издание

Я был неправ. Я уже сказал это. Да, были некоторые вещи в первом выпуске этой книги, которые должны быть исправлены. В конце концов, прошло почти шесть лет, с тех пор как первый выпуск был издан.

Это говорит о том, что первый выпуск этой книги обеспечил основу для новых hold'em игроков. Я был чрезвычайно удовлетворен ответом, который сообщество покера дало "WLLH"; я не могу сосчитать количество писем и электронных писем, которые я получил от читателей, говорящих мне, насколько много они узнали из книги. Если Вы были одним из тех корреспондентов, или любым из тех, кто читал и наслаждался книгой, я благодарю Вас. Если Вы были одним из людей, которые указали ошибки и подсказали мне способы, которыми я мог сделать книгу лучше, я благодарю Вас даже больше. За исключением джентльмена, который сказал мне, что лучше бы я написал о видеопокере.

Таковые из Вас, кто читал первое издание, заметят, что глава о джекпоте отсутствует. А, собственно, для чего она нужна в книге о покере?

Используемые сокращения

Далее в книге мы будем использовать следующие сокращения:

Достоинство Достоинство карты – число или заглавная буква:

A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, T, J, Q, K.

Масть Масти обозначаются одним из символов: ♣к, ♦б, ♥ч, ♠п

Начальные карты

Две стартовые карты обозначаются парой символов. Когда масть не имеет значения, будем обозначать пару карт маленькой буквой о, если карты разной масти, или s, если одномастные. Например, "T8o" означает десятку и восьмерку разной масти; "J9s" валет и девятка одномастные. Карты низкого достоинства (фоски) - 'X'. К примеру, AXs is туз и любая карта той же масти.

Определенные карты

Хэнды, где важны и достоинства, и масти карт. Например, "K♠п - 9♦б" король пик и девятка бубен; "T♥ч - T♣к" –червонный и крестовый тузы

Диапазоны

Иногда мы определяем диапазон карт, которые вы будете играть перед флопом. Например, если "KJs - T8s", то мы говорим о «дырке» в картах. В этом примере сюда вошли бы KJs, QTs, J9s, and T8s.

Часть 1 Hold'em: Игра

Hold'em (или более точно, "Техас Hold'em") выглядит обманчиво простой разновидностью покера из-за того, что вашими являются только 2 карты. Остальные разделены с другими игроками и являются общими.

Розыгрыш рук

Каждый игрок получает 2 закрытые карты. Эти две карты - единственные, которые принадлежат этому игроку. Начинается первый круг торгов. Затем дилер «сжигает» верхнюю карту (просто удаляет ее из колоды, не открывая), и раздает 3 карты в центр стола в открытую. Эти три карты называют "флор" - они общие для всех игроков. Это второй круг торгов. Далее дилер снова удаляет верхнюю карту колоды и открывает четвертую общую. Эту карту называют "терн". Есть третий раунд торгов. Затем дилер снова «сжигает» верхнюю карту и выкладывает пятую и последнюю общую карту лицом вверх. Эту карту называют "ривер". Начинается четвертый и последний круг торгов. Если в нем участвует более одного игрока, после торгов игроки вскрываются. Каждый игрок пытается набирать лучшую покерную комбинацию из пяти карт, используя свои две закрытые карты и 5 карт на столе (флор, терн и ривер).

Разновидности ставок-лимитов

Существует 2 разновидности низколимитного холдема:

"Структурированные" игры имеют фиксированный диапазон ставок, которые игрок может делать на каждом круге торговли. Как правило, это – единичные ставки на первых двух кругах торговли, и удвоенные на двух последних. Например, для лимитов \$3-\$6 игрок ставит бет и рейз до флопа и на нем \$3, и 6 \$ на терне и ривере. Далее в книге все примеры будут приводиться для лимитов \$3-6\$.

Игры " Spread-limit " (с ограничением повышения) разрешают игроку делать любые ставки в определенном диапазоне на каждом круге торговли. Например, для \$2-\$6 игр, игрок может делать бет и рейз от 2 до 6 на каждом круге. Однако, рейз должен быть не меньше, чем предыдущий бет или текущий рейз в этом раунде. Поэтому, если кто-то делает бет 5 \$, любой последующий рейз в этом же круге должен быть по крайней мере 5 \$. Другой spread-limit увеличивает диапазон ставок на более поздних раундах. Например, в игре \$4-\$4-\$8-\$8 ставки (бет) и повышения (рейз) делаются между 1 \$ и 4 \$ на первых двух раундах. На последних двух раундах, игроки могут делать бет и рейз между 1 \$ до 8 \$.

Покеррумы и казино

В покеррумах и казино, hold'em играется с 9 - 11 игроками. Дилер находится в центре одной стороны длинного стола. Его задача – раздавать карты, определять победителя (ей), забирать рэйк (комиссию игорного заведения) и следить за игрой. Он не игрок. "Батон" помещен перед одним из игроков. Это просто белый пластиковый диск с

надписью «ДИЛЕР». Человек с батонном - номинальный дилер. Карты раздаются влево от него, и его слово в торговле последнее во всех кругах, кроме первого. Будем называть его батонном.

В любом покере должны быть сделаны ставки в пот (банк). Поэтому, первый игрок слева от батона делает вслепую ставку, называемую "блайнд". Более точно, его называют "малый блайнд" и его размер – половина большого блайнда (как правило 1 \$ или 2 \$ в \$3-\$6 играх). Игрок с левой стороны от него вставляет другую принудительную ставку, названную "большой блайнд" - полная ставка за 3 \$ в нашем примере. Spread-limit игры часто имеют только единственный блайнд, слева от батона.

Поскольку первые два игрока уже поставили блайнды, следующий игрок слева от большого блайнда первым говорит слово в торговле на префлопе. Он может сброситься (фолд), сделать бет 3 \$, или поднимать ставку 3 \$, вынуждая других игроков поставить 6\$, если они желают продолжить. Каждый игрок в свою очередь имеет выбор с одним исключением: есть максимум трех или четырех ререйзов на круг торговли. Таким образом, после того, как сделано максимальное число рейзов, игрок может только сделать колл (принять ставку) или фолд (спасовать).

Блайнды, поставленные первыми двумя игроками "живые блайнды." Когда ход возвращается к ним, они имеют тот же самый выбор, как и другие игроки, учитывая, что часть денег в пот они уже поставили. Например, когда наступает слово малого блайнда, и если не было рейза, а он поставил блайнд 1 \$, необходимо добавить только 2 \$, чтобы закончить круг. Однако, он может сброситься, или сделать рейз, включая 5 \$. Большой блайнд уже сделал полную ставку в пот, и если не было никакого повышения, он может коллить, не добавляя больше денег; или рейзить 3 \$, что образует ставку 6 \$.

На каждом круге торговли после флопа, игрок слева от батона решает, вступать в игру или нет. В \$3-\$6 играх, он ограничен ставкой в 3 \$.

Когда четвертый раунд торговли закончен (после ривера), дилер определяет победителя пота (банка) и выдвигает его чипы. Если два или больше игрока имеют эквивалентные руки, дилер разделяет чипы поровну среди них. Затем он перемещает батон на одно положение по часовой стрелке, перетасовывает колоду, и раздает следующую раздачу. Исключение к правилу лимита на количество рейзов: если только два игрока находятся в борьбе за пот, они могут рейзить друг друга, пока у одного из них не закончатся деньги.

Рэйк

Покеррум должен зарабатывать деньги так или иначе; либо как плату за время игры, либо процент с банка. Если заведение берет платежи "по времени", оно забирает фиксированную сумму с каждого игрока (как правило \$5-6) каждые полчаса. Так или иначе, деньги убираются со стола дилером.

В домах, где с банка берется процент, дилер удаляет указанную сумму денег из каждого пота. В общем случае в играх низкого лимита - 10 % бынка, с максимумом 3 \$ или 4 \$.

Чтение карт на столе

Как hold'em игрок, Вы должны уметь прочитать карты на столе и определить, насколько сильна ваша рука в сравнении с возможными хэндами противников, в частности возможно лучшая рука (известная как "натсовая" или конфетка). Например, если на столе

$K\spadesuit J\heartsuit 8\spadesuit 4\spadesuit 6\heartsuit$

, то натсовая рука – пиковый флэш с тузом. Если у вас $A\spadesuit - 7\spadesuit$, можете не сомневаться, что Вы имеете возможно лучшую руку и выиграете пот. Теперь единственный интересный вопрос - как получить побольше денег ваших противников в пот. Если у вас $Q:s:-T\spadesuit$, ваша рука вторая по силе. Она все еще очень хороша, но противник с $A\spadesuit$ и

любой пикой бьет вас.

Если на столе пара, возможны фулл-хаус или четыре короля. Для расклада

К♠п 9♥ч 8♠п 4♠п К♦б

абсолютная конфетка - четыре короля.

Однако, если у вас К9, вам придется разделить банк с другим игроком, который, возможно, имеет точно такую же руку. Вы отбросили возможность четырех королей, потому что один у вас, а ваши короли и девятки – дадут фулл-хаус. Вы должны изучить много различных комбинаций, пока не можете определить натсы (и следующие несколько лучших рук) практически мгновенно и безошибочно.

Odds, Pot Odds, and Implied Odds

Давайте удостоверимся, что вы правильно это понимаете, и лишь затем двинемся дальше

Вероятности и шансы

"Вероятность" - вероятность ожидания. Это - число между нулем и единицей, и часто выражается как процент. Например, .70 вероятностей дождя сегодня - то же самое как 70%-ый шанс на дождь

"Шансы" – немного другой способ выразить вероятность и более применимы к азартным играм с шансами, типа покера. Шансы записывают как пара чисел, разделенных двоеточием; пара представляет отношение между шансами, что событие произойдет : не произойдет. То есть, мы могли сказать (для нашего примера выше), что дождь будет с вероятностью 7:3 сегодня. Таким образом, шансы - 7:3 в его пользу; в течение каждых семи раз пойдет дождь, а три дня будет сухо. Противоположность фаворита - "underdog" ("андердог). Если Вы говорите, «Что команда - 5:2 андердог» Вы подразумеваете, что каждые 2 раза они побеждают в этой ситуации, но проигрывают 5 раз.

Что шансы означают для пари? Давайте рассматривать прогноз погоды выше. Вы с другом решаете держать пари о том, будет ли идти дождь. Учтите, что Вы знаете, что дождь - 7:3 пойдет. Если Вы хотите ставить на дождь, а ваш друг – что дождя не будет, Вы должны поставить 7 \$ для каждых 3 \$, на которые он держит пари. За 10 дней дождь вероятнее всего пройдет 7 раз. Вы получите 3 \$ от вашего друга в каждый дождливый день, в общей сложности 21 \$. На протяжении трех дней, не будет идти дождь. Ваш друг соберет 7 \$ от Вас в каждый сухой день за в общей сложности 21 \$. Таким образом, в любой данный день, один из Вас заплатит другому, но в конечном счете, никто не окажется в убытке. Теперь, предположите, что Вы можете найти кого – то, желающего поднять до 4 \$ для каждого 7 \$, Вы держите пари, но Вы знаете, что дождь - действительно 7:3 будет. Вы все еще теряете 21 \$ в три сухих дня, но Вы собираете 4 \$ за каждый из семи дождливых дней за в общей сложности 28 \$. Через 10 средних дней, Вы получаете прибыль в размере 7 \$! Эта книга будет научит вас находить и пользоваться такими возможностями.

Посмотрим на примере холдема. Предположим, что ждете червовый флэш. Таким образом, Вы имеете две червы в вашей руке, и две пришли на флоп. Каковы шансы собрать флэш на следующей карте (на терне)? В колоде есть в общей сложности 13 черв; Вы видите четыре из них, остается 9. Розданы 5 карт (ваши две плюс три на флопе). Это оставляет 47 неоткрытых карт, из которых девять являются червами, которые вам нужны. Есть 38 карт, которые не дают собрать флэш и девять, которые помогут; шансы - 38:9 "против". Вы с вероятностью 38:9 (немного хуже чем 4:1) не наберете флэш на ривере,

Шансы на банк

Шансы банка - шансы, предлагаемые Вам банком в сравнении с суммой денег, которые Вы должны инвестировать в это. Например, предположите после того, как карта на ривере вскрыта, в банке есть 30 \$. Ваш противник ставит 6 \$. В банке 36 \$, и Вы должны сделать колл на 6 \$, чтобы видеть его руку. Вы получаете шансы банка 6:1. Даже есть такое

выражение. Теперь ваш выбор относительно легок: если ваши шансы не хуже 6:1, чтобы выиграть пот, Вы делаете колл 6 \$; иначе фолд.

Потенциальные шансы

Более точно, их можно было бы назвать возможными шансами банка. Когда Вы вычисляете шансы банка, Вы можете только учитывать деньги, уже предоставленные в банк. Понятие возможных шансов позволяет Вам задавать вопрос, "Если я натягиваю хэнд, сколько еще дополнительно денег можно привлечь в пот, если я выиграю?"

Например, предположите, что у вас флэш без одной карты. Ваши шансы на то, что вы не наберете флэш - 4:1. Есть 16 \$ в поте, и ваш противник делает бет 6 \$. Шансы банка (теперь 22 \$) 3.7:1, но Ваши - 4:1 на флэш. Вам невыгодно коллить. Однако, предположите, что Вы "уверены", что ваш противник поставит 6 \$ на ривере. Теперь Вы можете действовать, как будто банк уже содержит 28 \$ (текущие деньги плюс 6 \$, и Вы победите, если Вы наберете флэш). Вы можете сделать колл 6 \$ в расчете на флэш.

Конечно же, шансы банка или возможные шансы, Вы должны быть "уверены", что победа за вами, если Вы наберете свою комбинацию. Если такой уверенности нет, то ваш проигрыш будет немного дороже. Кроме того, рассматривая возможные шансы, вы также должны быть уверены, что ваш противник сделает колл.

Ваши деньги и деньги банка

Игроки в покер часто заблуждаются насчет принадлежности денег в банке. Они говорят, "Моих денег в поте много". Это - ошибочное понятие. Как только деньги находятся в банке, Вы больше не должны заботиться, поставлены они вами или вашими противниками. Единственный интересный вопрос – большие или нет у вас шансы на пот. Не волнуйтесь о том, сколько денег Вы внесли в банк ранее. Шансы банка (или возможные шансы) ответят, что вам выгодно

Памятка

Вы - 220:1 дог, чтобы получить пару тузов (или другую пару). Вы - 16:1 дог на карманную пару.

Вы - 3.3:1 дог на две одномастные карты.

Вы - 7.5:1 андердог на флоп, если в руке карманная пара.

Если у вас в руке туз и король, Вы - 2.1:1 андердог (проигрыш), что на флоп придет туз или король.

Если в вашей руке пара карманных королей, шансы около 4:1 в вашу пользу против единственного туза на флопе без короля.

Если у вас две одномастные карты, Вы - 7.5:1 дог, чтобы получить еще по крайней мере карты вашей масти на флопе.

Если на флопе ваш флэш-дро (4 одномастных карты), шансы - 4.2:1 дог, что флэш соберется на терне. Или - 4.1:1 дог на ривере, если не собрался на терне (Вы видели еще одну карту, и она не вашей масти).

Если на флопе стрит-флэш-дро (например, у вас $T_{\spadesuit} - 9_{\spadesuit}$; и на флоп приходит $8_{\spadesuit} - 7_{\spadesuit} - 2_{\clubsuit}$), у вас 1.2:1, что стрит соберется на ривере.

Открытый стрит-дро – дает около 4.9:1 дог на терне или ривере. Если на флопе закрытый стрит-дро, Вы с вероятностью 2.2:1 андердог, что соберете его на ривере.

Напомню, дог – выигрыш, андердог - проигрыш

Расчет шансов

Методика расчетов не сложна. Вы просто сравниваете число карт, которые не дают возможности набрать комбинацию, и их количество, которые дают. Это и есть ваши шансы. Например, предположите, у вас в руке $J_{\heartsuit} - 9_{\heartsuit}$; и на флоп приходят $T_{\diamondsuit} - 5_{\spadesuit} - Q_{\clubsuit}$. Любые восьмерки или короли дадут стрит; то есть у вас восемь аутсов. Каковы

шансы собрать стрит на следующей карте? Из 47 невидимых карт, восемь дают стрит, 39 нет. Таким образом, у вас шансы 39:8 (почти 5:1) не набрать стрит на следующей карте (на терне).

Типичный низколимитный холдем

Садясь за игру, Вы встретите партнеров разного уровня знаний и опыта. Кто-то проводит кучу времени за покерным столом. Кто-то постоянно пользуется таблицами ранжировки рук. Для кого-то покер работа, кто-то просто приятно проводит время.

Игры низкого предела часто шутливо называют "no fold'em hold'em." Вы будете часто видеть семь или восемь человек из девяти, делающих колл, чтобы посмотреть флоп. Кроме того, много игроков останутся и поле флопа с очень слабой картой. Они и сами знают, что почти не имеют шансов на взятие банка, но упрямо будут переть до конца, и даже иногда своим мусором переезжая вашу сильную руку.

В отличие от высоколимитного холдема, Вы вряд ли столкнетесь профессиональными игроками в вашем низком лимите; ваши противники будут играть, как правило, для развлечения. Ответ прост - люди хотят играть больше рук.

Два типичных вида игры – лузово-пассивные и лузово-агрессивные. То есть, многие коллят, но не делают рейзов, для открытия флопа. В последнем виде, многие игроки доходят до флопа, но большинство банков состоят всего из 3-4 ставок, сделанных до флопа. Заметьте, особенность лузовых игр – большое количество участников в борьбе за пот - высоким лимитам такое не свойственно.

Иногда природа игры изменяется, и игра становится более тайтовой (экономной, нерисковой). Когда кто-то рейзит до открытия флопа, он может выиграть банк сразу же. Существенный процент от рук не доходит до флопа.

Для самопроверки

Поздравляю! Вы прочитали первую часть. Чтобы закрепить материал, ответьте на вопросы, желательно письменно. Затем сверьтесь с ответами. Обнаружив ошибку, не ленитесь, перечитайте текст еще раз!

1. Стоит ли читать книгу, если я никогда не играл в покер?
2. Какой денежный уровень мы определили, как "low-limit"?
3. Сколько карт принадлежит лично вам?
4. Сколько кругов торговли в холдеме, и в каком порядке они идут?
5. Сколько карт на флопе?
6. Сколько из ваших закрытых карт вы можете использовать совместно с открытыми для составления покерной комбинации?
7. Что означают следующие записи карт?
 - a) 88
 - b) QJo
 - c) T9s
 - d) AXo
 - e) J♠п - T♣к
 - f) K♦б - 4♦б
 - g) AQs - J9s
8. Какие карты должны быть в руке, чтобы образовать натсовую комбинацию? А вторую по силе?
 - a) A♦б - K♥ч - 6♠п - 4♠п - E♣к
 - и) 7♥ч - 4♠п - 3♦б - 9♥ч - O♠п

с) Ф♣к - 5♠п - Е♥ч - 2♣к - 9♠п

в) 3♣к - О♣к - Й♥ч - 6♣к - 3♦б

у) 6♦б - 9♦б - 9♥ч - Л♠п - 5♦б

а) Е♣к - 5♥ч - О♦б - Й♠п - Л♣к

п) О♠п - 2♣к - Й♦б - 4♥ч - 7♣к

р) 4♥ч - 6♠п - 8♥ч - О♦б - 9♥ч

9ю Представьтеб что ваша рука 8♥ч - 8♦бю На терне на доске стало 6♣к - 8♠п - 7♦б - 9♥чю Какие у вас шансы собрать фулл-хаус или лучше на ривере,
10ю Как и в предыдущем вопросе (карты)б представьтеб что вы остались с одним противником на тернею Он ставит ;бб и вы убежденыб что у него стритю Конечноб если вы соберете фулл-хаус или лучшеб вы заберете банкю Сколько денег должно быть в банке после его ставкиб чтобы вам был выгоден колл,

Ответы

1ю Нетю Лучше почитайте Агтвфьутефды ща Зщлук ин Ёфдьгер фтв Дщщшыб щк
Зщлук ащк Вгьшуы ин Рфккщср фтв Лкшупук ашкыею

2ю От ;д-;2 до ;5-;10 или ;6-;12ю

3ю Двею

4ю Четырею На префлопеб флопеб тернеб риверею

5ю Трию

6ю Двеб одну или ни однойю Если ни однойб банк может быть разделеню

7ю

ф) Пара восьмеркою

и) Дама и валет разномастныю

с) Десятка и девятка одной масти

в) Туз и любая другая карта той же мастию

у) Валет пик и десятка крестейю

а) Король и четверка бубеню

п) Диапазон одномастных карт с одной дыркой (туз-дамаб король-валетб дама-десятьб валет-девятьб все одномастные)ю

8ю

ф) ЙО для стрита до тузаж тройка тузовю

и) Е8 для стрита до валетаж 56 для стрита до семеркию

с) 34 для стрита до пятеркиж тройка тузовю

в) Четыре тройкиж фулл-хаузию

у) 8♦ - 7♦ для стрит-флэша до девяткиж четыре девяткию

а) Любой туз для стрита до тузаж девятка для стрита до короляю

п) Тройка дамж тройка валетовю

р) Ф♥ и любая черва для червового флэша до тузаж Л♥ и любая черва для флэша до короляю

9ю Чтобы улучшить к фулл-хаусу и лучшеб нужна еще параю Остается по три шестеркиб семеркиб и девяткиб плюс восьмерка на доскею Десять аутсов дадут фулл-хаусю Вы видите шесть карт (две в вашей рукеб четыре на доске)б Остается 46 невидимых картб десять из них подходят вамю Поэтому ваши шансы на ривере 36Ж10 (3юбЖ1)ю

10ю Ваши шансы 3юбЖ1 андердогб если противник делает бет б ;ю Таким образомб для вашего колла б ;б банк должен содержать 3юб ч б ; (приблизительно 22 ;)б когда вы

сделаете коллю Если в банке (включая его последнюю ставку) - по крайней мере 22 ;б Вы можете сделать коллб надеясь улучшить на риверею Отметьтеб что для вашего противника для набора стрита нужны или пятерка или десяткаю Так как эти карты должны быть на руке у противникаб Вы можете удалить эти карты из расчетовой Теперь Вы можете сказатьб что Вы имеете 10 аутсов из 45 (вместо 46)б а ваши шансы не выиграть 3ю5Ж1ю Банк должен содержать 21 ; для вашего колла.

Часть 2 Розыгрыш рук

Префлоп

Сразу хочу предупредить – эта глава не из легких. В ней мы поговорим, как же нужно играть в низколимитный холдем. Читайте, учитесь и перечитывайте эту главу, да и книгу в целом – это не просто, но старания будут вознаграждены.

Ваше решение коллить, рейзить, или сбрасываться должно основываться на многих факторах.

Самые важные:

Ваши карты ;

Ваше положение;

Ваше относительное положение;

Сколько денег Вы должны инвестировать первоначально;

Сколько противников в игре;

Как ваши противники играют;

Вы никогда не станете хорошим игроком, если принимаете решение, игнорируя любой из этих факторов!

Ваши карты

Стартовые руки (две карты, которые принадлежат исключительно вам) можно разделить на несколько категорий. Вы узнаете, какие из них являются лучшими в различных ситуациях – очень важно это понять и запомнить.

Карманные пары: две карты, образующие пару, например, "карманные девятки". Различия между карманными тузами и двойками настолько велико, что мы будем подразделять карманные пары на три подкатегории: от тузов до валетов - "большие" пары, от десятков до семерок "средние", и от шестерок до двоек - "маленькие" карманные пары. Это очень логически понятное разделение.

Большие карты:

две большие карты от туза до валета. К примеру $A\clubsuit - Q\heartsuit$ и $K\heartsuit - J\spadesuit$ большие разномастные карты. $A\heartsuit - K\heartsuit$ и $K\spadesuit - Q\spadesuit$ большие одномастные карты.

Коннекторы:

две близкие по рангу карты. Дают возможность собрать стрит, если они разномастные, и флэш или стрит-флэш, если одной масти. Например, $T\heartsuit - 9\heartsuit$ и $6\clubsuit - 5\spadesuit$. Обратите внимание, что QJs является и большой картой, и одномастным коннектором. В разряд коннекторов также включаем карты с промежутком - так называемой "дыркой". Например, $9\spadesuit - 7\spadesuit$ одномастный коннектор с одной дыркой, $T\clubsuit - 7\clubsuit$ - с двумя дырками.

Одномастники с тузом и королем:

Здесь все очевидно. Например $A\spadesuit - 8\spadesuit$, $K\heartsuit - 9\heartsuit$. Конечно же, с тузом гораздо сильнее, чем с королем, так как если вы собираете флэш, с тузом это будет натсовый флэш. Верите или нет, даже если бы вы играли только руки из перечисленных категорий, это слишком большое количество рук. Многие из них недостаточно сильны для средней позиции, а некоторые (32s) откровенно слабы. Однако многие ваши противники будут играть все вышеназванные категории, и даже больше.

Ваше положение (за столом)

Определяет, где вы по отношению к баттону (кнопке, дилеру). Быть на баттоне - самое выгодное положение, так как ваше слово в торговле последнее на всех кругах, кроме первого. Соответственно, слева от баттона - худшее. Нельзя недооценивать важность положения. Конечно же, лучше иметь большие карты, одномастные сильнее разномастных, и если под вас дали рейз, вам для продолжения просто необходима сильная рука. Однако многие (если не сказать большинство) игроки в низколимитный холдем принимают решения, вообще не учитывая свое положение. Им просто не нужны деньги. Сильные игроки также ценят преимущества положения, как и свою руку!

Играя против оппонентов, вы видите их действия (чек, колл и тд) до того, как ход пришел к вам на данном круге, и это дает вам преимущество. Представьте, что у вас очень сильная рука. Если под вас дали бет, вы можете ответить рейзом. Если оппонент чек, вы бет; независимо от его действий, вы получаете максимум денег в банк. С другой стороны, если ваше слово первое, вы выбираете между немедленным бетом, надеясь на колл противника, и чек-рейзом. Если вы чекаете с надеждой последующего рейза, а противник тоже чекает, вы теряете ставку. Если бы вы сделали бет и вам ответили коллом, этого не произошло бы. Вот еще пример важности положения. Допустим, ваша стартовая рука 55. Если вы первый на префлопе, как правило нет смысла коллить. Чтобы играть слабую пару необходимо, чтобы в игру зашло много противников. Представьте, что вы все-таки сделали колл из ранней позиции. Если следующий игрок слева рейзит с целью напугать игроков, вам придется коллить и эту ставку. Но если бы вы были на баттоне, и кто-то из ранней позиции сделал рейз и в игре осталось два человека, вы пасуете, зная что поступаете правильно. Но если в игре осталось 6 игроков и не было рейзов, можно колл на ваших двух пятерках. Итак, чем вы ближе к баттону (кнопке), тем больше у вас информации об игроках и банке.

Есть еще один нюанс, который не так важен в лоу-лимит холдеме, как в высоколимитных играх. В жестких играх бывает, что до флопа никто не вступил в игру и пот выигрывается немедленно. Маловероятно, что такое возможно в лоу-лимит играх, и позиция все еще жизненно важна - никогда не забывайте про это.

Рассмотрим стол на девять игроков. Первые 4 игрока - раннее положение (РП), следующие 3 - среднее (СП), последние 2, включая баттона, позднее (ПП, LP). Главное - не ошибитесь, если есть сомнения, в ранней или в средней позиции вы находитесь, считайте, что в менее выгодной, то есть в ранней!

Ваша относительная позиция

Есть и другой аспект вашего расположения за столом – относительный. То есть по отношению к другим игрокам. Проще говоря, изменяется ваше положение относительно баттона (кнопки), но не игроков. Например, сидя слева от игрока, ваше слово в торговле всегда будет за ним, кроме случаев, когда он на баттоне. Соответственно, если игрок сидит напротив, то и ваш ход будет то до него, то после.

Если есть игрок, который является очень агрессивным и часто рейзит, лучше всего оказаться от него слева. Тогда вы всегда будете видеть эти рейзы до вашего хода и сможете спасовать на слабой руке. Если, однако, этот игрок делает бетить и рейзит почти всегда (скажем, 90-95 % времени), то хорошо бы его видеть слева от Вас. Поскольку он будет начинать торговлю раньше вас, ваши действия будут более эффективными.

Например, вы можете чек-рейзить на хорошей руке. Иначе, по возможности, пусть находится справа. Да и вообще, старайтесь иметь лузово-пассивных игроков слева от себя. Они ведут себя слишком очевидно, и вам только на руку, чтобы их слово было после вас. Проще предсказывать их действия и более грамотно играть. Порой даже захочется пересесть на свободное место, что даст вам лучшую позицию относительно определенных игроков.

Отметьте для себя: позиционные понятия не просты, но очень важны. После того, как Вы прочтете всю книгу, вернитесь и перечитайте этот раздел снова – более осознанно.

Какой должен быть первоначальный капитал

Очевидная причина, по которой игрок рейзит, - это то, что он имеет сильную руку. Если было не менее одного рейза в пот, есть все шансы, что Вы играете против сильных рук, и возможно, ваша не самая сильная. Кроме того, большой рейз на префлопе уменьшает ваши потенциальные шансы. Как говорилось выше, это те деньги, которые вы планируете выиграть, но они еще не поставлены в банк. Для примера рассмотрим розагрыш маленькой пары на префлопе. Вы колируете с парой, надеясь образовать сет (здесь сет – это карманная пара и еще одна карта того же достоинства на флопе. Это гораздо лучший сет, где одна карта в руке, и пара на флопе). Если сет не образуется, спасуете. Лучше за просмотр флопа заплатить одну ставку, чем четыре. Чем больше вы колируете префлоп рейзов, тем больший процент от ожидаемого дохода платите за набор своей сильной руки. Планируя торговлю, Вам нужно учитывать и возможность рейза после Вас. Это одна из выжнейших причин, почему позиция является жизненно важной. Решая разыгрывать руку на префлопе, вы знаете лишь о действиях противников ПЕРЕД Вами, и можете лишь предполагать о действиях последующих игроков, не будучи уверенными. Совершенно очевидно, если после Вас будут рейзы, Вам понадобится более сильная рука.

Количество играющих оппонентов

Еще один фактор, который нельзя недооценивать. Определенные виды рук имеют преимущество против небольшого количества противников. Это руки, которые могут выиграть пот и самостоятельно – высшие пары и высшие карты. Постоянно делая бет, Вы часто будете выигрывать пот, даже не улучшая карманную пару королей. Но при большом количестве игроков шансы на то, что Вас переедут двумя парами или стритом, сильно возрастают. Аналогично и с картой АК – необходимо получить туза или короля на флопе. Противоположный пример – дро руки, которые нужно «тянуть», т.е. разыгрывать с надеждой на открытые карты. Если они Вам помогут, Вы получите очень сильную комбинацию. И ее можно сладко разыграть против большого числа противников.

Смотрите сами - A♦б - 7♦б сама по себе слабая рука. Даже если на флоп и придет туз, у Вас слабый кикер. Но если соберется бубновый флэш – это натс, если на столе нет пары (для придирчивых читателей добавлю, что стрит-флэш побьет Вас, но кто не рискует, тот не пьет шампанское).

Не всегда, конечно, удастся дотянуть такие дро руки до натса (с одномастным тузом, к примеру, вероятность прихода на флоп еще двух карт нужной масти около 11%), и нужно большое количество игроков в розыгрыше, чтобы обеспечить хорошие шансы к банку (pot odds) для Вашего колла. Таким образом, старайтесь играть высшие пары и высшие карты против небольшого количества противников, и одномастные карты или связки против большого.

Как ваши противники играют

Для оптимальной игры Вам необходима информация об игре противников. Предположим, что справа от Вас игрок, который не разыгрывал руку минут 20. Сейчас он «под дулом» (under the gun, UTG), его слово первое на префлопе и он рейзит. У Вас KQo – что делать? Фолд! Или другая ситуация – игрок справа рейзил восемь рук подряд. В положении UTG он рейзит и девятый раз, у Вас те же KQo. Отличная мысль сделать ререйз! Хотите преуспеть в покере, учитывайте такие вещи.

Игра позади рейзера

Вы заметите, что я рекомендую играть очень тайтово (экономно, осторожно) позади рейзера, даже если вы любите рейзить сами. Многие игроки проигрывают именно потому,

что делают слишком много колд-рейзов. Запомните как Отче Наш в этой ситуации - "I'm looking for a reason to get out of this hand." (дословно: "я ищу причину выйти из этой руки.")

Позднее относительное положение в торговле

Поговорим еще об одном кардинально важном понятии на всех кругах торговли, а не только на префлопе. Если Ваше слово последнее в торговле, Вы можете играть гораздо либеральнее, чем обычно. Хотя бы потому, что можете не опасаться рейза после себя. Например, у Вас 7♣к - 5♣к на большом блайнде. Перед Вами один рейзер и три коллера. Просто замечательно, что Вы «закрываете ставки». Этот термин придумал Майк Каро. Но если торговля идет колл, колл, рейз, колл и Ваше слово, обычно лучше сбросить. Первые два коллера почти всегда колируют второй бет, но когда один из них ререйзит, Вы платите слишком много за свою руку на префлопе. И если оригинальный рейзер сделает четвертую ставку, ситуация для Вас плоха. Если Вы думаете о колле (на любом раунде ставок) с маргинальной рукой, гораздо лучше это делать, когда Ваше слово последнее в торговле.

Резюме

Мы обсудили важнейшие факторы, которые необходимо учитывать при вступлении в пот. В следующих четырех главах мы рассмотрим, когда и как играть префлоп. Когда будете читать их, почаще заглядывайте и сюда.

Изменения во втором издании

Мне пришлось сделать много существенных изменений во втором издании касательно стартовых рук. Они отражают мой опыт игры за последние шесть лет. В частности, я много узнал от Abdul Jalib, который сделал прекрасные компьютерные симуляции. Но важно понять, что стартовые руки – это только начало. Честно говоря, взгляд у Склански или Крюгера немного отличается, но не настолько, чтобы что-то сильно изменить на длинной дистанции. Например, я не думаю, что Ваш результат значительно изменится от того, будете ли Вы играть QT в ранней позиции или нет. Конечно же, Вы можете собрать на флопе вторую по силе руку или сокрушительный стрит-флэш, но у меня есть сомнения, что на протяжении своей покерной карьеры Вы смогли бы материально подтвердить, играть ли это от ВВ (биг блайнда) или нет. С другой стороны, если в этой ситуации играть J6o, либо не получать много денег с КК, Ваши финансы точно пострадают, и сильно. Если хорошего игрока спросить, будет ли он разыгрывать AJ в ранней позиции, он ответит «Все зависит от ситуации». От игры противников, их тайтовости, имиджа стола и т.д. Не воспринимайте стартовые руки как догму. Сомневаетесь – фолд, скоро придет лучшая рука, и Вы избежите дорогой ошибки.

Будьте консервативны, если Вы новичок

Когда Вы плохо знакомы с каким-либо спортом или работой, Вы ведь начинаете медленно, приобретая опыт и знания. Так же и в холдеме. Изучая холдем, избегайте пограничных рук. Например, если я говорю, что можно играть 64 и 53 в поздней позиции. Не проигранные деньги это Ваш выигрыш.

Игра на префлопе в ранней позиции

Играйте очень тайтово. Если перед Вами не было рейза. Играйте любую большую или

среднюю карманную пару. С AA-JJ (и иногда TT) рейзите – у Вас очень сильная рука. Однако, против восьми случайных рук, карманные тузы выигрывают в 35% времени. Но не расстраивайтесь – если бы тузы приходили бы каждый раз, а противники забывали бы об этом, Вы выиграли бы тонну денег. С TT-77 обычно колл. Рейз можно делать для уменьшения количества противников, особенно держащих туза или короля. Если такой рейз эффективен, всегда рейзите. Однако в низколимитной игре после рейза одиночный туз или король сбрасываются, колл же позволяет дешево увидеть флоп. Непарные карты тоже имеют силу – рейзите в ранней позиции с AKs-KQs, AQs, AJs, AKo, и AQo. В первом издании я колебался, рейзить или нет с АК (одномастными или нет, suited). Я ошибался – рейзить нужно. В случае прихода на флоп туза или короля Вы очень сильно улучшите руку. Не так много непарных карт, с которыми можно играть в ранней позиции. Колируйте с KJs, QJs, JTs и KQo. Также можно с ATs и A9s. Пару слов о AJo. Пока Вы новичок, лучше сделать фолд, а рейз – вообще плохая затея. Вы ведь сбросите худшие руки (AT, A9), но играете с АК, АQ. Таким образом Вы не будете лишним раз платить противникам с лучшими руками. И наоборот – если на Ваш рейз противники не сбрасывают (они лузовые игроки), а Вы играете разномастные двухдырочные карты, что явно не лучше. Короче говоря, пока нет опыта, не играйте AJo из ранней позиции. И запомните, есть очень большая разница между AJo и AJs или AQo. Если игра лузово-пассивная, можно немного снизить требования к парам и одномастным картам – колируйте 66-55.

Если рейз перед Вами

Ключевая идея здесь: "Ищите причину, чтобы сбросить" (дословно). Играйте максимально тайтово в ранней позиции. Ререйз только на AA-JJ, AKs, AKo, ну и, возможно AQs, AQo. Колируйте с TT, AJs. Опять же, помните – почти всегда будет ошибкой колировать рейз в ранней позиции с KQo.

Будьте терпеливы

После этих рекомендаций Вы будете играть приблизительно 1 из 12 рук в ранней позиции. В лузово-пассивной игре одну из семи. Будьте терпеливы и дождитесь лучших карт – ранняя позиция обязывает.

Резюме – ранняя позиция

Рейз: AA-JJ (иногда TT). AKs-KQs, AQs, AJs, AKo, AQo. Всегда ререйз AA-JJ. Можно ререйзить и с другими картами из этой группы, если это сократит количество противников в борьбе за пот.

Колл: TT-77, KJs, QJs-JTs, ATs, A9s, KQo.

Фолд: все остальное.

Повторюсь – Вы должны играть **ОЧЕНЬ** тайтово на префлопе в ранней позиции.

Игра на префлопе в средней позиции

Позиция лучше, поэтому можно добавить еще некоторые руки, но все равно оставайтесь консервативными. Естественно, все руки из ранней позиции остаются игральными.

Если перед Вами не было рейза

Карманные пары:

вплоть до 55 или 66. В лузово-пассивной игре можно играть любую пару, а от 99 или 88

рейзить.

Большие карты:

добавьте к рейзу KJs, QJs, ATs, KQo, AJo, ATo. Коллируйте с KJo и QJo-JTo.

Одномастные коннекторы (связки): хорошо играть против большого количества противников в надежде выиграть на стрите или флэше. Если до Вас в пот вошло три или четыре игрока, коллируйте от 89s и выше. Чем больше коллеров, тем с менее сильной связкой можно идти. Играйте однодырочные QTs и J9s. В лузово-пассивной игре коллируйте с 76s и выше и однодырочными (one-gap) T8s и выше.

Разномастные коннекторы:

теперь, после компьютерного моделирования Абдула Джалиба и моего опыта, могу заверить, что разномастные коннекторы далеко не так ценны, как кажется (цитата Абдула "A hold'em player cannot live by straight draws alone." – «Только на одних стрит-дро не проживешь»). Поэтому не идите на поводу разномастных связок. Особо отметим JT. Одномастная или нет, эта комбинация имеет уникальное свойство – возможность максимального количества стритов (многие из них натсы), которые бьют большие пары, две пары и сеты. Не стоит на JT делать колд-коллы, но с несколькими игроками это неплохая рука для одного бета. Отметьте тот факт, что T9o намного слабее JTo.

Одномастные тузы и короли:

если перед Вами несколько коллеров, коллируйте с AXs. Одномастный туз может образовать на флопе флэш-дро (или флэш) так же часто, как и карманная пара превратиться в сет. Хотя для оправданного колла в поте должно быть много коллеров. Играйте одномастных королей вплоть до K9s и K8s. Но помните, если на флопе у Вас соберется пара тузов или королей, может быть проблема с кикером.

Если перед Вами был рейз

Как и в ранней позиции, играйте тайтово. Мало того, что это две ставки, учитывайте возможный ререйз после Вас. Можно считать, что Вы якобы в ранней позиции, делая колл. Можете играть пары и большие одномастные коннекторы, если ясно, что не менее 4-5 человек войдут в пот. Ререйзим с такими же руками, как и в ранней позиции. Это довольно сильные руки. Если до Вас было два или более рейзов, стоит обратить внимание на несколько моментов. Во-первых, есть большие шансы не кэп (сар). Во-вторых, против Вас одно или две сильные руки – взгляните еще раз на рейзовые руки в ранней позиции. Например, Вы сбросите карманные TT, если в поте менее 5-6 игроков. Еще раз – если перед Вами рейз, найдите причину сброситься.

Если Ваше слово первое

Это нечастое событие тоже заслуживает пары слов. Если Вы первый и от батона всего два шага, есть некоторый шанс на взятие флопа рейзом, так называемый «стилинг блайндов». Многие игроки защищают блайнды на любой карте – тогда этот номер не пройдет. Но если некоторые сбрасываются при рейзе, а Ваше слово первое, дайте рейз при любой руке. Не злоупотребляйте этим, но если есть шанс украсть блайнды – РЕЙЗ! Не колл.

Резюме - средняя позиция

Три коллера или меньше перед Вами:

Рейз: AA-88, AKs-QJs, AQs-KJs, AJs, ATs, AKo-KQo, AQo, AJo, ATo.

Колл: 77-55, JTс-98, QT-J9S, AXs, KXs (до K8s), KJo, QJo-JTo.

Четыре коллера или более перед Вами:

Рейз: как и выше

Колл: как и выше плюс 44-22, 87s-76s, T8s, K7s.

Рейз перед Вами:

Рейз: AA-JJ, AKs, AQs, AKo, AQo.

Колл: TT-99, KQs-QJs, KJs, AJs. При нескольких игроках, 88-77, ATs.

Стил-блайнд (шанс украсть блайнды):

Рейз: любая рука, независимо от того, как Вы собирались ее разыгрывать

Фолд: все остальное (не колируйте)

Игра на префлопе в поздней позиции

У Вас огромное преимущество. Как правило, в лоу-лимит играх, когда слово в торговле дойдет до Вас, в поте уже набьется много игроков. Вы будете седьмым или восьмым ставящим деньги. Теперь можете играть совершенно разнообразные руки. Ваше слово будет последним или предпоследним в последующих раундах торговли. Рискуйте здесь – ведь впоследствии Вы будете видеть действия противников ДО того, как самим придется ходить.

Если перед Вами не было рейза

Пары:

Учитывая отсутствие рейза и пять или шесть коллеров, играйте любую карманную пару. Рейзите с AA-88, иначе колл и смотрите флоп. (следующие фразы переведены почти дословно – автору книги не чужд юмор. Прим. переводчика) Если флоп нравится (нет пары старше Вашей) или Вы его любите (образовался сет), и кто-то поставил ранее, припрячьте свою сильную руку! Поймите, что для рук 88, 99 вполне реально собрать сет на флопе и выиграть пот. Но Вам очень хорошо заплатят игроки, лимпингующие с барахлом.

Большие карты:

играйте любые большие карты, но помните, что разномастные большие карты не любят множества противников. Коллируйте с QJo, когда в поте много игроков. Даже если образуется старшая пара, есть риск, что позже выпадет оверкарта, и Вас переедут двумя парами. Но поздняя позиция дает возможность играть пограничные руки. Коллируйте и смотрите флоп.

Одномастные коннекторы:

это тот тип рук, которые хорошо играют в поздней позиции. Играйте вплоть до 54s. Даже однодырочные до 75s и двухдырочные до 96s. Конечно же, должно быть много оппонентов, но обычно так и бывает. Избегайте разномастных связок или JTo из-за их низкой доходности, как я и говорил ранее. Сильно не обольщайтесь – подходящий флоп выпадает не так часто, и большинство игрового времени Вы будете сбрасываться на флопе. Однако, время от времени флоп будет давать сильные руки или дро (стрит или флэш без одной карты).

Одномастные тузы и короли:

можете играть любых одномастных тузов или королей в последних двух позициях, если перед Вами несколько коллеров и не было рейзов. Однако рассматривайте такую руку, как одномастный коннектор – если у Вас A7s, и на флопе туз, придется играть деликатно. Было бы просто замечательно получить на флопе старший флэш-дро или готовый флэш. На баттоне можно играть даже одномастных дам, если перед Вами лузовые коллеры.

Если есть рейз перед Вами

Если рейз дали из ранней позиции и образовалась связка коллеров, Вы знаете шансы банка для Ваших прикупных (дро) рук. Если дали рейз из поздней позиции после большого количества коллеров, тоже неплохо, так как немного игроков будет коллировать ставку и сбросятся после единственного рейза (интуитивно коллировать единственный

рейз после собственного вета в общем то правильно. Если Вы не боитесь ререйза, пот на этой стадии весьма немаленький). Не побоюсь утомить повторением: «Если перед Вами рейз – ищите причину сброситься». Если не хотите колд-коллить рейз из средней позиции, не коллируйте и из поздней. Однако можете играть больше рук, когда есть мысли выиграть у большего количества противников.

Стилинг блайндов

Когда Вы наконец-то оказались перед батонном или стали им, Вы персоне номер один. Если собираетесь играть, рейзте. Вы сможете украсть блайнды. По крайней мере, Ваши противники уйдут в оборону, и это громадный плюс. Но не воспринимайте, как панацею. Если блайнды достаточно хорошо защищают, после атаки J6o выбросьте без сожаления. Накажите противника – сбросив слабые руки на тупую защиту (что свойственно лоу-лимит играм), в следующий раз выиграете на сильных. Отметьте для себя, что рука игрока, который защищается в поздней позиции или обороняющий биг-блайнд, просто маленькая зверушка в мультипоте. Любая пара или дро – довольно хорошая рука. Старшая пара – монстр. Для новичков такой рукопашный бой непросто. Это скорее искусство, чем наука. Набирайтесь опыта, учитесь. Это принесет прибыль. Позиция на баттоне поможет.

Резюме - поздняя позиция

Четыре или меньше коллеров перед Вами:

Рейз: AA-88, AKs-QJs, AQs-KJs, AJs, ATs, A9s, A8s, AKo-KQo, AQo, AJo, ATo, A9o.

Колл: 77-55, JTs-54, 75 QT, AXs, KXs, QJo-JTo, KJo-QTo, KTo.

Пять или больше коллеров перед Вами:

Рейз: То же самое как выше

Колл: Как выше, плюс 44-22, 53 64, QXs.

Рейз перед Вами:

Рейз: AA-JJ, AKs, AQs, AKo, AQo

Колл: TT- 99, KQs-QJs, KJs, AJs. При нескольких игроках в поте, 88-77, ATs, A9s.

Стил-блайнд (шанс украсть блайнды):

Рейз: более высокий диапазон рук, которые Вы собирались играть так или иначе.

Фолд: Все остальное. Не коллируйте.

Я старался, чтобы стартовые руки не были противоречивыми. Однако, если есть сомнения, придерживайтесь простого правила: если руку можно играть в ранней позиции, то можно также в средней и поздней; если можно в средней, то в поздней и подавно.

Розыгрыш блайндов на префлопе

М-да... Неловкая ситуевина. Вы уже сделали ставку или ее часть в пот. С одной стороны, шансы банка лучше, так как для торговли придется меньше ставить. А с другой – у Вас самая отвратительная позиция.

Большой блайнд (BB)

Несложно – Ваша полная ставка в банк уже сделана. Если под Вас не дали рейз, можно бесплатно посмотреть флоп. Главное определиться, когда коллировать рейз и рейзить самому. Вы заметите, что многие защищают блайнды на грани абсурда – не вините их в этом. Глупо коллировать с Q7 или 84 и прочим хламом (дословно Trash hands – мусорные руки. прим. переводчика). Ваши блайнд-деньги уже проставлены в пот, не пытайтесь тупо перетянуть их обратно – Вы не обязаны это делать. С другой стороны, присматривайтесь к игрокам, когда они защищают блайнды, особенно экстремалам. Не воруйте блайнды у игроков с рейзом из поздней позиции, но накажите их за однообразную защиту слабых рук.

Рейз от большого блайнда

В первом издании я не поощрял много рейзить на блайндах. Теперь полагаю, что рейз нужно давать потому, что у Вас сильная рука, позволяющая наказывать лимперов с хламом. Однако, в большинстве случаев, приходится отказаться от руки, не получившей улучшения на флопе. Рейзьте с AA-88, AKs-QJs, AQs-KJs, AKo-KQo, AQo.

Защита большого блайнда от рейза

Когда Вы находитесь на биг-блайнде и под Вас дали единственный рейз, очень часто у Вас будут огромные шансы к банку (pot odds) – 10:1 или лучше! Это говорит о том, что можно играть множество рук, имеющих шансы улучшиться на флопе: любая пара, любой одномастный коннектор, даже однодырочный. Избегайте маленьких разномастных связок. Осторожнее с картой типа A7o – можно напороться на туза постарше. Если под Вас уже дали две ставки, повторяюсь – ищите причину для фолда.

Малый блайнд (SB)

Он недорогой – можно играть либеральнее. Например, в \$2-\$4 играх он всего половина ставки – 1\$. Коллируйте с любой разумной рукой: любые две одномастные карты, любые коннекторы вплоть до 54o, любой туз или король. Хлам типа J2, T4 – фолд. Если SB всего треть ставки (в 3-6\$ и 6-12\$ играх), играйте более тайтово. Если перед Вами дали рейз, играйте, как в средней позиции с рейзом впереди. Если рука позволяла играть там, коллируйте и здесь. Рекомендации для рейза – как и для BB с той разницей, что можно выбить BB других игроков в расчете выиграть после флопа.

Как избежать мусорных рук

Техасский холдем покорила Калифорнию, как ураган 1987 г. Одна из причин его бешеной популярности – «Любые две карты могут победить». Даже если в руке 72o, на флоп могут прийти три двойки (правда один раз на 19 600 раздач). Многие игроки знают, что руки типа 72 – лучший способ избавиться от денег, но многие и не знают. Наша задача – научиться распознавать такие руки и избавляться от них.

The "dominated" hand (Рука, "над которой доминируют")

Определим ее как руку, которая почти всегда будет проигрывать более лучшим. Если не сразу, то позже. Давайте рассмотрим

К♥ ч 3♣к

Если на флоп придет король – у Вас старшая пара. Но если в поте более двух игроков, есть большие шансы проиграть (дословно – пнутый аутсом) королю с большим кикером.

Единственная надежда – если на флопе 3-3-х или К-3-х. Даже если придет К-К-3, Вас все равно колируют, раз за разом показывая КТ, КQ и тд. Кроме того, даже имея реально лучшую руку, много денег не выиграть. Предположим, что у Вас К3 и с флопом старшая пара (пришел король). Если Ваш бет проколируют, вряд ли Вы его повторите, так как есть большая вероятность проиграть. А если и повторите, коллировать никто не будет. В лучшем случае (если не проиграли) – выигрыш крошечного банка.

Отметьте: при некоторых обстоятельствах мы предполагаем, что можно на префлопе коллировать с любым одномастным тузом или королем. Но только тогда, когда надеетесь образовать на флопе флэш-дро (или две пары). Если не собралось – у Вас проблемы.

Другие слабые руки

Как правило, рука с тремя или двумя дырками приносит только неприятности. Особенно с тремя. Например с

9♦6♣5♣к

можно собрать только один стрит 5-6-7-8-9, и это явно не натс! Если придет 9, у Вас слабый кикер и Вы уязвимы для оверкарт. Маленькие пары при неправильных обстоятельствах также плохи. Например, с парой четверок Вы крошечный фаворит против AKs, но куда идти дальше? Если не образуется сет, дела плохи. Противник может иметь большую, чем у Вас карманную пару – и вы огромный андердог.

Есть много рук, которые будут часто играть в лоу-лимит играх. Иногда они даже будут выигрывать большие поты. Руки типа 83s, T4o, J6o, 52s и тд. Но если их играть постоянно, Вы потеряете все деньги. Проще не скажешь. Хотите поиграть для развлечения – флаг Вам в руки, иначе выбрасывайте.

Резюме - Хлам

Одномастные картинки: QXs, JXs, и т.д., кроме отдельно обговариваемых случаев 2-х и 3-х дырочные: Q9, Q8, J8, J7, и тд., кроме отдельно обговариваемых случаев

Псевдо-старшие карты: KX, QX, JX, TX

Случайные одномастные карты: 94s, T3s и тд

Случайные карты: T2o, 84o и тд

Обман в на префлопе

Обман – фундаментальная составляющая покера. Вам бы хотелось, чтобы противники думали, что у Вас слабая рука, когда на самом деле сильная и наоборот – думали, что у Вас натс, когда ничего нет. К сожалению, это идет вразрез с Вашими желаемыми действиями: бет и рейз на хорошей руке и фолд при плохих шансах к банку. Конечно же, возможны варианты для разных типов покера. Имея большой банкролл в безлимитном покере обман играет просто ключевую роль. В лоу-ломит играх его значение меньше – здесь обычно для выигрыша нужно иметь сильную руку. На это есть две причины:

1. В лоу-лимит играх в поте много игроков, и трудно имитировать руку, которой нет. Или у противника такая же рука. Наконец, Вас могут коллировать просто тз любопытства.
2. Обман требует дать повод. Повод противнику задуматься о Ваших картах. Часто люди разыгрывают только СВОИ карты, даже не задумываясь о Ваших! Например в более высоколимитных играх Вы часто будете рейзить с

A♠п K♥ч

на префлопе против только одного или двух игроков. И если игра дойдет до вскрытия флопа, Вы заберете банк сразу, даже если кто-то образовал нижнюю пару. Но в низколимитной игре у Вас будет по крайней мере пять противников, многие дойдут до флопа. А игрок, собравший нижнюю пару, может решить коллировать до ривера. Именно поэтому обман в лоу-лимит играх важен, но не настолько сильно, как в других играх.

Когда обман полезен

Закончим с вступлением и посмотрим, где и когда стоит использовать небольшой обман. Только помните, что основной процент времени нужно делать очевидные вещи. Одна из вводящих в заблуждение стратегий – лимп-ререйз, который похож на чек-рейз на постфлопе. Так как Вы не можете сделать чек на префлопе, Вы просто колтите с сильной рукой, и если после Вас дали рейз, ререйзите. Получится очень мощная игра при многих противниках и уверенности, что за Вами последует рейз. Лимп-ререйзите либо на старших парах, либо на AKs, AQs. И нужно быть абсолютно уверенным, что за Вами будет рейз. Если такой уверенности нет, не извращайтесь – просто дайте рейз и в случае ререйза ответьте ререйзом. Против большого числа оппонентов хорошо играть одномастные коннекторы. Когда есть такая уверенность, можно рейзить с

8♦67♦6

не баттоне. Это может сбить с толку противников.

Не тратьте впустую большие руки

Есть два хороших способа запутать противников – играть сильные руки замедленно, и маленькие быстро. Но не распыляйте большие руки медленной игрой – они и так нечасто приходят – Ваша задача получить максимально денег в пот. Хотите обманывать противников – лучше быстро играйте слабые руки.

The Pre-flop Raising War

Нередко бывает, что люди входят в азарт, самодовольно делая четыре ставки с



в надежде получить 7-7-5 или 3-4-6 во что бы это ни встало. Да Ради Бога! Но Вы то должны играть очень тайтово. Сбрасывайте руки типа АТо и QJo. Старайтесь играть высшие пары и большие одномастные коннекторы, т.е потенциальных монстров при подходящем флопе. Даже старшая пара уже кажется не так сильна – все стараются поймать вторую пару или улучшить дырявый стрит. Прочь эмоции, Вы должны понять, что старшая пара с большим кикером – не исключение, а основа зарабатывать деньги! Не упускайте свой шанс – если у Вас AKs и флоп K-7-2 – это Ваш флоп, и разыгрывайте его соответствующе.

Поймите, что войны рейзов, или бездумные рейзы эмоциональные рейзы, серьезно раскачивают Ваш банкрол. Оплатив четыре ставки на префлопе и получив средненький флоп, Вы просто застрянете на нем, так как пот огромен. Однако, выигрыш одного или двух таких банков может сделать победителем на всю ночь или даже неделю. Помните, что в тильтовой (неоправданно раскованной) игре сыграют Ваши только самые сильные руки!

Напоследок

В первом издании я ссылался на Роя Хашимото, говоря что получать прибыль можно просто играя немного тайтнее, чем дикие и сумасшедшие (дословно) противники. Может быть и так, но на практике далеко не факт, что это верно. Поэтому сомнительные главы удаляю – когда стол становится сумасшедшим, разыгрывайте только сильнейшие руки! В конце концов, именно это и принесет деньги на длинной дистанции.

Вопросы для самопроверки

1. Какие четыре важнейших фактора необходимо учитывать, решая разыгрывать стартовые руки?
2. Дайте определение следующим понятиям:
 - a) карманная пара
 - b) большие (старшие) карты
 - c) коннектор
 - d) дырка
 - e) одномастный туз
3. Вы предпочли бы играть AKo против двух или семи игроков?
4. Вы предпочли бы играть 77 против трех или семи игроков?
5. Определите раннюю, среднюю и позднюю позиции
6. Какие карманные пары можно играть в ранней позиции, независимо от игровых условий? А в лузово-пассивной игре?
7. Можно ли играть KTo в ранней позиции?
8. При каких условиях можно играть стартовые 89s в ранней позиции?
9. При каких условиях можно играть одномастного туза?

10. У Вас 76s в средней позиции и один коллер впереди. Игрок слева рейзил три последних префлопа. Каковы Ваши действия (поправки на игру)?
11. У Вас 54s в средней позиции. Был небольшой рейз, в среднем шесть или семь игроков смотрят флоп. Перед Вами три коллера. Что Вы должны сделать?
12. Находясь на баттоне, перед Вами три коллера. Ваши действия? Рассмотрите тот же самый вопрос, если третий игрок вместо колла рейзит
13. Предположим, что Вы первый перед баттоном. Перед Вами четыре коллера. Что бы хотелось иметь в руке - KJo или JTs?
14. На BB (большом блаинде) а Вас 33. Трое проколлировали, баттон дал рейз. Ваши действия?
15. У Вас на АК на BB, рейзов не было, пять игроков проколлировали. Как Вы должны поступить?
16. В поздней позиции в руке AJs. Последние пять раз банк кэпили (сар - ставили до упора), из них два рейза до Вас. Как правильно поступить? А если у Вас AJo?
17. Дайте определение доминированной руки и приведите пример
18. При каких обстоятельствах лучше играть Q3o или T5s?

Ответы

1. Ваши карты, позиция, количество игроков за пот, и количество ставок, необходимых для просмотра пота
2.
 - a) две стартовых карты одного достоинства. Примеры: QQ, 77.
 - b) две стартовых карты от десятки и выше. Примеры: AJs, KQo.
 - c) две карты подряд. Примеры: T9s, 76.
 - d) две карты с единственным промежутком в достоинствах. Примеры: J9s, 86.
 - e) туз и любая карта одной масти. Пример: A8s.
3. Против двух. Старшие карты могут образовать высшую пару с большим кикером или две старших пары
4. Против семи. Всего с тремя противниками Ваши шансы к банку невелики, а с семью оппонентами шансы к банку (включая потенциальные) при наборе сета замечательны
5. При игре с девятью противниками ранняя позиция – первые четыре места от баттона. Средняя – следующие три. Дальняя – последние два, включая баттон.
6. AA-77. В лузово-пассивной можно добавить 66 и 55.
7. Нельзя
8. Если Вы в лузово-пассивной игре (маленькие рейзы, много коллеров). Если рейзы участились даже при большом количестве игроков, 98s лучше не играть из ранней позиции
9. Если перед Вами два или три коллера и не было рейза, при этом есть предположение, что и позже рейз не последует
10. Спасовать, так как очень вероятно, что игрок слева зарейзит снова. Вам желательно много игроков в поте (что не факт) для розыгрыша маленького одномастного коннектора. Да и зачем платить две ставки для просмотра флопа?
11. Лучше проколлировать. В отличии от предыдущего вопроса, в пот войдет больше игроков, и колл материально оправдан
12. Колл – лучшее решение. Если третий игрок дал рейз, лучше сбросить
13. Гораздо лучше JTs, так как это хорошая прикупная рука против большого количества противников. Но если коллер один, KJo предпочтительнее
14. Отвечая, Вы 8:1 андердог собрать сет на флопе – коллируйте
15. Рейз. Скорее всего у Вас лучшая рука, которая позволит получить много денег с игроков, лимпингующих на всяком барахле. Помните, что флоп может все изменить, но

поставьте в банк больше денег для большего выигрыша – без этого в покере нельзя
16. Сбросить AJo не задумываясь. С AJs можно рискнуть и проколлировать в надежде собрать флэш или две пары.

17. Доминированная рука, как мальчик для битья – которую, как правило, бьют хорошими картами. Например, K3 или A6 – даже получив на флопе старшую пару, слабый кикер все испортит

18. Когда можно бесплатно или задешево посмотреть флоп (если Вы на BB или SB соответственно).

Введение в игру на префлопе

Флоп – самое критичное место для принятия решений

На префлопе Вы будете играть хорошие сильные руки, а противники – любые: хорошие, средние, мусорные. К сожалению, доходность и сила рук может измениться на флопе самым драматическим образом. Допустим, у Вас

A♠п K♠п

а у противника

8♣к 7♦б

Рассмотрим шансы:

Префлоп: Вы 2:1 фаворит

Флоп Q♦б - 9♥ч - 2♣к : Вы 3:1 фаворит

Флоп Q♦б - 8♥ч - 2♣к : Он 3.2:1 фаворит

Флоп Q♦б - 8♠п - 2♣к : Он 2.5:1 фаворит

Флоп Q♠п - 8♠п - 2♣к : (1:1)

Флоп A♦б - 6♥ч - 2♥ч : Вы 15:1 фаворит

Флоп A♦б - 8♥ч - 2♣к : Вы 4:1 фаворит

Флоп Q♦б - 8♥ч - 7♣к : Он 19:1 фаворит

Флоп A♦б - K♣к - 2♥ч : Вы 164:1 фаворит

Отметьте два важных момента. Во-первых, конечно же, AKs много сильнее 87, но если 87 улучшается на флопе, эта слабая рука становится конкретным фаворитом. И во-вторых, во всех остальных случаях вы большой (или почти непобедимый) фаворит. Таким образом, именно флоп и создает такую грань между фаворитом и андердогом.

Как мы и обсудили ранее, много игроков останутся в игре и после флопа, даже если они и громадные андердоги. Допустим, на флоп пришло

A♥ч 8♦б 2♠п

Некоторые из этой кучи будут коллировать с 78, надеясь поймать еще одну восьмерку или семерку. С другой стороны, и Ваши хорошие руки после открытия флопа могут резко упасть в цене. Приведу пример. У Вас четверо противников и на флоп приходит Q♦б - 9♥ч - 8♥ч. Ваша рука A♠п - K♠п, которая явно была лучшей на префлопе, теперь резко обесценилась и на любой бет лучше избавиться от нее. Учитесь распознавать на флопе, фаворит Вы или андердог, и играйте соответственно. Если Вы колируете бет или рейз, не имея сильной руки или хорошего дро (сильные имеются в виду с хорошими шансами к банку, включая потенциальные, например ловить к дырявому натсовому стриту можно только при большом банке) – это деньги на ветер.

И наоборот, при лучшей руке старайтесь максимизировать сумму денег в банке. Это вынудит противников делать большие ошибки, когда они коллируют Ваши беты и рейзы. Как и говорилось в начале книги, большинство денег в лоу-лимит покере делается на ошибках противников. К сожалению, не все так примитивно просто. Поскольку пот в низколимитном холдеме становится просто огромным еще на префлопе (в количестве бетов, а не денег. прим переводчика) коллы противников могут быть оправданными из-за отличных шансов к банку. В следующей главе мы и поговорим, как же вынудить противников серьезно ошибаться.

О чем говорит флоп

Самое время для сбора информации. В лоу-лимите беты и рейзы здесь дешевле, чем на последующих раундах. Частенько можно и рискнуть небольшим бетом для принятия правильных решений позже. Представьте, что у Вас карманная пара королей и на префлопе дали рейз, оставив на поте Вас и еще двоих игроков. Как назло, на флопе туз. Обычно стоит дать немедленно дать рейз на флопе. Если противники ответили коллом, можно предположить, что против Вас пара тузов или лучше, и играть соответственно. Но если Вы чекнули, то показали слабость своей руки, и против Вас дадут бет на терне, что неприятно. Дав бет на флопе, Вы предотвратили бет на терне и получили узнали, что хотели.

Важность чек-рейза

Чек-рейз – Ваш чек с расчетом на Ваш же последующий рейз, если кто-то даст бет. В низколимитной игре не стоит преувеличивать. Как мы и говорили ранее, банк становится большим уже на префлопе из-за большого количества коллеров. Кроме того, они с непонятным упорством коллируют все Ваши беты, и если флоп им не помог, сбрасываются. И вот теперь возможны два варианта:

1. У Вас просто превосходная рука – то есть та, которую вряд ли побьют, независимо от карт терна и ривера. Чем больше противники будут коллировать Ваши беты и рейзы, тем толще будет кошелек.

2. У Вас хорошая рука – лучшая на данный момент, и только. Так как ее могут перебить, желательно сократить количество противников. Конечно же, это все в общих чертах. Эта комбинация большого банка и большого количества коллеров ставит Вас в нехорошую ситуацию, когда есть хорошая, но не лучшая рука. Это инстинктивное коллирование, как ни парадоксально, действительно с их стороны правильное, потому что пот большой, но многие делают колл только потому, что им просто так хочется.

Однако, предположим, что нам удалось заставить врагов заплатить два бета вместо одного для продолжения игры. И вот теперь, даже при относительно большом банке, делая колл, они совершают серьезную ошибку с точки зрения математики. Естественно, речь идет о низколимитной игре.

Классический пример

У Вас на большом блайнде

A♥ ч Q♦ б

Трое коллеров, и рейз с поздней позиции под Вас. Вы совершенно правильно коллите, и на флоп приходит

Q♣к 7♥ч 5♠п

Сейчас Вы подозреваете, что имеете лучшую руку. Однако, если сделать немедленно бет, в поте будет одиннадцать ставок, и противникам будет выгодно коллировать с рукой типа 98 или 65. Да, они проколлировали бы так и так, но нам нужно заставить их сделать ОШИБКУ, сделав колл при недостаточных для них шансах банка. А вот теперь

предположите, что Вы сделали чек, и этот маневр проверен рейзером на префлопе. Когда он даст бет, а Вы рейз, игроки в середине коллят уже две ставки. Вместо шансов банка 11:1, игрок за Вами получает всего 13:2. И если у него 98 или 65, он может и сброситься. Но если все-таки ответит коллом, Вы делаете деньги, так как шансы банка не выравнивают его колл. Но предположите, что Вы чекнули, и игрок слева дал бет. Кто-то проколлировал, и наступил Ваш рейз. Когда первоначальный (оригинальный) беттор даст ререйз, оставшиеся игроки вынуждены будут сделать как минимум два колда колла – другую их ошибку. Если же не даст, у других игроков будут корректные шансы банка для коллировать рейз. Как результат, Вы получаете много денег в пот, когда Вы фаворит, а у противников слабые карты.

Другое преимущество - бесплатная карта

Заметьте, что игроки низколимитного холдема не так четко придерживаются правил розыгрыша, как более высоколимитные. Однако после применения против них чек-рейза они это не забудут. Если его часто использовать на флопе, некоторые из противников начнут колебаться и побоятся давать бет, чтобы не попасть под колеса чек-рейза. Это дает Вам существенное преимущество, как в следующем примере.

Вы коллируете в средней позиции с

8♦ 6 7♦ 6

и на флоп приходит

A♥ ч 9♦ 6 3♣к

Все, включая Вас, чекнули баттону. Но он помня Ваш чек-рейз, решает отделаться чеком с рукой A5, после чего на терн приходит

6♦ 6

Счастливый момент – теперь пусть колируют, поскольку Вы собрали открытый стрит-флэш! Считается, что это исключительный случай – Вы поймали карту лучше, чем можно было мечтать. И за счет грамотного чек-рейза получили преимущество – бесплатную карту.

Проблема с чек-рейзом

Ну не без этого. Решаясь на чек-рейз, нужно быть уверенным, что кто-нибудь после Вас даст бет. Если этого не произойдет – это просто ужас – Вы подарили бесплатную карту. Еще одна веская причина наблюдать и изучать манеру игры противников. В первом примере чек-рейз был бы желанным, но как альтернатива – сразу дать бет. С одной стороны, иногда это вредит репутации, но с другой как же здорово с плохой рукой получить бесплатную карту. Гораздо хуже чек-рейзить с хорошей рукой! Так как Вы могли использовать бесплатную весьма часто, противники запуганы. Повторюсь, чтобы чек-рейз сработал, Вы должны быть уверены, что хотя бы один противник готов дать бет. И еще пару слов. В некоторых покеррумах и казино чек-рейз не разрешен. Как, впрочем, и в некоторых домашних играх. Если так, то это Ваше сильнейшее оружие ушло на второй план – играйте максимально тайтово, хорошие руки разыгрывайте сразу (бет). Но холдем без чек-рейза – неполноценная хромая игра.

Вы образовали пару на флопе

Когда на флопе старшая пара с хорошим кикером

Это хорошая ситуация для Вас. Допустим, Вы рейзите с

A♣к J♣к

в поздней позиции, четверо колируют и других рейзов не было. На флоп приходит

J♦б 9♥ч 2♥ч

Скорее всего, на данный момент у Вас лучшая рука. Но все может пойти не так, как хотелось бы. Если карта терна

K♥ч

придется спасовать, если начнется активная торговля. Поэтому рейзите на флопе – это сделает дорогим кому-то флэш-дро и оверкарты. Даже если открытые карты не так опасны (к примеру J♦б - 6♥ч - 3♣к), все равно нужно рейзить – для избавления от противников с KQ. Если до Вас чекали, ставьте. Зарубите на носу – для чек-рейза нужна практически полная уверенность, что кто-нибудь сделает бет – у Вас ведь нет желания дарить кому-то бесплатную карту с KQ или двумя червами. Если кто-то из поздней позиции рейзил на префлопе, он также даст бет на флопе, давая возможность чек-рейза. Когда его слово прямо перед Вами, это прекрасный шанс остаться с ним один на один. И если на префлопе рейзили Вы, склонитесь к бету (а не чек-рейзу) на флопе. В этом случае бет от Вас прямо-таки ждут, что дает шанс к ререйзу, если кто-то отважится рейзить Ваш бет.

Отметьте для себя, что с рукой K♣к - J♦б и флопом K♦б - 8♥ч - 3♣к чек-рейз – превосходная игра, так как Вы не боитесь оверкарты на терне (кроме туза). В случае неудачи катастрофы не случится, зато смутит врагов, когда Вы дадите бет на терне. К примеру, если на терн приходит T♦б, кто-нибудь может коллировать вас обоих с десяткой на терне и ривере, не предполагая, что у Вас король. Вернемся к ситуации, где у Вас A♣к - J♣к и флоп J♦б - 9♥ч - 2♥ч. Если Вы рейзите и ререйзите (или бет и рейз), нужно определиться с продолжением. При подозрении, что повторный рейз ограничит пот Вами и рейзером, давайте ререйз даже если Вас побьют. Устраняя других игроков, получаете дополнительную возможность выиграть пот, даже если это сейчас обойдется в дополнительную ставку. Например, многие игроки продолжили бы с рукой типа Q♥ч - 9♦б. Не факт, что один бет их вышибет из игры. Однако при ререйзе, когда им придется коллировать две ставки, вероятнее всего они сбросятся. А избавившись от них, Вы сохраните банк, если позже выпадет дама, девятка или две червы.

Если Вы не думаете, что сможете устранить других игроков или уверены, что у рейзера сильная рука, можете отступить – заколлировать рейз и затем чек и колл на ривере.

Конечно же, потом будет нелегко сбросить в этой ситуации, если выпадет третья карта флэша или король или дама. Если враг продолжает атаковать бетами, пора подумать об отходе. Но некорректно сброситься – это, можно сказать, катастрофическая ошибка!

Когда Вы коллируете ставку на терне, должна быть абсолютная уверенность относительно противника о фолде на ривере. К этому времени банк сильно вырос, и неоправданный фолд довольно-таки дорого обойдется, в зависимости от того, насколько неправильно или неточно Вы определили свои шансы по отношению к шансам банка. Но не подумайте, что я призываю коллировать каждую ставку на терне и ривере.

Когда Вы образовали на флопе топ-пару со средним или слабым кикером

Как правило, когда у Вас AXs в надежде на флэш-дро и на флоп приходит туз, например у Вас

A♥ч 6♥ч

перед баттоном, пятеро проколлировали, Вы тоже, баттон также колл. На флоп падает

А♠п Т♦б 5♣к

Вы образовали топ-пару, но не относитесь к ней так восторженно – у любого из шести врагов может оказаться туз и Ваша карта бита более старшим кикером (если у кого-то АТ, у него уже две пары, и даже если одна, то со старшим кикером, а Вам может помочь только приход двух шестерок). В такой ситуации, если началась большая торговля, лучше сброситься. И даже если Вы увидите позже, что имели лучшую карту, это будет исключением. При бете или рейзе до Вас, сбросьте и не затягивайте мучения. Если же был один бет и куча коллеров, не все так понятно, но вероятнее всего лучший выход – фолд. Если же был бет и Ваше первое слово после беттора (игроки между вами сбросились или беттор непосредственно перед Вами), лучше рейзить. Это позиционный рейз, дающий бесплатную карту. Если сегодня Ваш везучий день, оригинальный беттор сбросится или чекнет на терне. Так и Вы чекайте. Большие шансы, что он продолжит чекать и на ривере, если бетнет, коллируйте. В случае, когда ререйзы беттора начались на флопе, выгоднее там и спасовать.

Обратите внимание, что я не рекомендовал коллить в этой ситуации. Это прекрасный пример тайтово-агрессивной игры. Или сбрасывайтесь, или используйте свое положение для получения дешевой карты, если есть возможность. Правда, здесь есть одно исключение – если беттор маньяк или блефер, то колл – лучшая идея. Когда он блефует, Вы выиграете больше денег, позволяя ему думать, что его блеф работает. Если его рука сильнее, Ваш проигрыш меньше, так как Вы не рейзите. Находясь в поздней позиции, решайтесь на бет, надеясь на то, что все враги сбросятся, если нет, получите бесплатную карту на терне. Когда Вас коллируют на флопе, задумайтесь – если Вы чекнули на терне и кто-то бетнул на ривере, оптимально проколлировать, если, конечно, открытые карты не очень страшны. В ранней же позиции с такой рукой (надеюсь, что ВВ Вам обошелся бесплатно), скорее всего придется сделать чек и фолд, особенно если начнется торговля за Вами – ведь нет хорошей позиции и уверенности в силе руки. В случае поголовного чека на флопе и неопасном терне, решайтесь на бет в расчете на немедленный выигрыш! Если Вас проколлили, чекайте на ривере. А какой соблазн проколлировать бет на ривере в такой ситуации... Большинство противников автоматически бетнут на ривере, предполагая, что Вы поступите также. Так как Вы не бетали на флопе, они ожидают среднюю пару, или блеф. Даже если Вы рейзили на терне, то можете сбросить (заметьте, что это будет стоить два ВВ за просмотр). Помните, про доминированную руку мы уже говорили. Не поддавайтесь соблазну коллировать и рейзить до ривера с карманной «Высшей-Парой-и-Слабым-Кикером» (дословно) – раз за разом придется смотреть на вскрытии на пару вражеских тузов с более сильным кикером. В конечном счете, особенно против большого количества противников, Вы все равно вырвитесь вперед, сбрасывая такую руку (но не флэш-дро). Обратите внимание, что когда на флоп приходит одна из Ваших флэш-карт, ситуация неоднозначная. Допустим, у Вас на баттоне

А♦б 4♦б

и шесть коллеров; на флопе

А♠п 9♦б 5♣к

Обязательно проколлируйте флоп. При бубне на терне получится натсовый флэш-дро, и можно легко проколлировать любой бет (Склански и Мальмут предлагают рейзить на терне, как полублеф. В тайтовой игре это действительно мощное оружие. Но не в низколимитном холдеме с множеством игроков, где почти никто не сбросится). Если не повезло на терне, ситуация откатилась назад и придется спасовать. Есть ли альтернатива? Конечно же – рейзить на флопе с расчетом на чек-рейз на терне, затем коллировать на ривере.

Когда Вы образуете на флопе среднюю или нижнюю пару

Обычно, лучше сделать чек и фолд. В лоу-лимит игре это грамотно – при большом количестве противников хотя бы один из них имеет старшую пару или лучше. Но всегда есть исключения. Первое – как правило, банк большой. Для продолжения игры необходим кикер не слабее оверкарты (Ваш кикер старше любой открытой карты) и/или бэкдор-дро. Например, у Вас $A\spadesuit$ п - $T\spadesuit$ п, и на флоп приходит $K\heartsuit$ ч - $T\clubsuit$ к - $4\spadesuit$ п. У Вас средняя пары с кикером оверкарты, и три карты к натсовому флэшу. При большом банке можно коллировать, надеясь поймать туз, десятку или пику на терне.

Отметьте, что обычно бессмысленно коллировать с $T\spadesuit$ п - $9\spadesuit$ п и флопом $K\heartsuit$ ч - $T\clubsuit$ к - $4\spadesuit$ п - нет ни оверкарты, ни потенциального флэша. В случае, если вместо $4\spadesuit$ п была бы $4\heartsuit$ б, давая три карты к флэшу, Вы 3.4:1 андердог, но учитывая вероятность собрать две пары или флэш, приблизительно до 12:1 желательно коллировать. Как резюме – если пот не огромен и у Вас не старшая пара, не ввязывайтесь – экономьте деньги – ФОЛД!

Когда ваша карманная пара не улучшается

Карманная пара, являющаяся оверпарой на флопе, является прекрасной рукой. Она бьет старшую пару с любым кикером. Прочувствуйте это – можете вести себя более агрессивно. Предположите, что у Вас $Q\heartsuit$ ч - $Q\spadesuit$ б и на флоп приходит $J\clubsuit$ к - $7\clubsuit$ к - $2\heartsuit$ ч. Теперь делайте бет, рейз и так до трех ставок. Вы бьете AJ и KJ (с которыми большинство людей дали бы рейз), и если у кого-то трефовый флэш-дро, пусть хорошенько заплатит для продолжения игры.

Здесь есть проблема, похожая на ту, когда Вы образовали на флопе оверпару – бет или чек-рейз. Но сейчас не тоже самое, когда у Вас были AJ, и на флоп пришло старше валета; тогда мы опасались выпадения короля или дамы. Если у Вас карманный валет и на флоп падает что-то старше девятки, Вы боитесь короля, дамы или туза. Нужна еще большая уверенность для чек-рейза, что кто-нибудь бетнет. Если Ваша карманная пара не старшая после открытия флопа, лучше ее сбросить. Вы 23:1 андердог собрать сет на терне, и шансы банка (или потенциальные шансы) должны быть достаточно высоки. Это не невозможно, но редко бывает даже в лузовых низколимитных играх. Также поймите, что ставки, сделавшие банк таким большим, указывают, что Вы тянете мертвое дро.

Предположите, что у Вас QQ, пять игроков делают четыре ставки на префлопе, и на флоп падает туз. Есть шансы, что у кого-то образовался тузовый сет, и Ваша попытка добрать третью даму будет стоить очень дорого.

Какая карта Вам нужна?

Решая, как играть топ-пару (впрочем, как и любую другую руку), определитесь. К примеру, у Вас

$J\spadesuit$ п $T\spadesuit$ п

и на флоп приходит

$8\clubsuit$ к $7\heartsuit$ ч $10\spadesuit$ б

Вам маловато будет двух пар – если выпадет валет, любой противник с девяткой получит стрит. С другой стороны, девятка на терне хороша и для Вас. Представляя себе карты, улучшающие Вашу руку, считайте действительно хорошие.

Вы собрали на флопе две пары

Изначально мы говорили о двух независимых парах – когда у Вас две пары разного достоинства, и с флопом образовалось две пары. Ситуацию с готовой парой на столе

обсудим позже. Это мощная рука, и играть ее нужно весьма агрессивно и быстро. Однако, изредка можно и слоуплеить. Играя качественные руки, Ваши две карты будут близкого достоинства, за исключением AXs. Это означает, что если образовалось две пары, то очень реален стрит-дро. А если добавить еще и флэш-дро, то такая рука должна разыгрываться очень быстро – необходимо уменьшить шансы для вражеских прикупных рук.

Когда Вы образуете на флопе две топ-пары

Предположим, что у Вас

J♦ 6♦

и флоп

J♣ T♥ 5♥

Можно быть практически уверенным в своей лучшей руке (конечно, она будет иногда проигрывать, но гораздо чаще приносить деньги). Но следует учитывать и других игроков – кто-то может держать

K♥ Q♥

Также не забывайте, что в низколимитных играх пот уже достаточно большой. Как же получить побольше денег в пот? Если Вы думаете, что игрок за Вами будет рейзить, немедленно давайте бет в надежде на ререйз. Если кто-то будет давать бет, но не рейз, используйте чек-рейз; если сомнения в его бете – не давайте бесплатную карту. В случае третьего или четвертого рейза другим игроком, опасайтесь сета – делайте чек-колл на терне и ривере. Если же последний рейз на флопе Ваш, можно бетить до конца, если карты на столе не угрожают. К примеру, открыты J♣ - T♥ - 5♥ - 8♦ - 7♥. По приходу 8♦ определенно бет на терне, а вот на ривере 7♥ весьма опасна, поскольку любая девятка даст стрит, да и флэш не исключен. Играйте чек-колл при отсутствии рейза, при рейзе – фолд! Даже если флоп J♣ - T♥ - 7♥ (который, возможно, дает стрит), Вы должны играть агрессивно – если кто-то собрал стрит, он быстро сообщит об этом ставкой (но будет бояться флэш-дро). И в этой ситуации лучше отступить и просто коллировать. Открытые карты должны быть просто ужасными, чтобы Вы сбросились.

Когда на флопе старшая и младшая пары или две младших

Эти руки еще сильны, но более уязвимы. Предположим, что у Вас

7♣ 6♣

и на флоп приходит

Q♦ 7♥ 6♠

Если придет еще одна дама, то можно сказать, что Ваша рука – пустышка и можно сброситься с чистой совестью. Смотрите сами – Вы продолжаете вкладывать на флопе, но не стоит стремиться к второму или третьему ререйзу, поскольку это всего лишь две пары. Как бы хотелось, чтобы некто не играл с Q7o, но в лоу-лимите это обычное явление, да и Q7o тоже. Мы уже говорили, что Вы должны играть близкие по рангу карты (за исключением TXs) и быстро их разыгрывать. Многие игроки будут играть с любой рукой с тузом. В этом случае можно получить немало денег и не давать им бесплатных карт, чтобы собрать две пары, к тому же у Вас есть шансы на стрт-дро или флэш-дро. Две пары – Ваша и открытая на столе

Эта ситуация менее желательна, чем в предыдущем случае. Например, Вы рейзили с

Q♣ Q♦

и на флоп пришло

Т♥ч 8♠п 8♥ч

К сожалению, в низколимитной игре многие игроки играют две любые карты, и нельзя исключать, что кто-то не сидит с восьмеркой. Совершенно очевидно, что чем больше противников, тем более вероятно наличие у одного из них сета. Если пошла агрессивная торговля, лучше спасовать – есть вероятность, что этот игрок с восьмеркой притаился и даст чек-рейз на ривере. В такой ситуевине оптимально для Вас бетнуть на флопе, надеясь на немедленный выигрыш пота. Но если Вам ответили коллом, лучше сбавить атаку. Хорошо бы играть против чьей-то десятки, но можно напороться и на восьмерку. Теперь готовьтесь к чеку и коллу на терне и ривере. Кто-то может либо блефовать якобы с восьмеркой, но у кого-то она действительно может быть – не ввязывайтесь в дорогие ререйзы и чекайте. Отметьте для себя, что бетить на терне и ривере – потерять контроль над ситуацией – если у Вас действительно лучшая рука, никто из страха трех восьмерок не будет коллировать, в противном случае получите рейз. Делая бет на флопе и чекая терн, будьте готовы коллировать ривер, если осталось мало противников и не выпали оверкарты Вашей паре. Если враги чекнули на ривере после Вашего чека на терне, сделайте бет. Подводя итог – многие игроки не стали бы рейзить с восьмеркой на флопе, а подождали бы терна. И если Вы играете против такого сорта игроков, можете считать Ваших дам лучшей рукой и продолжать бетить. Очевидно, если пара на столе старше Вашей карманной, лучше спасовать при первой возможности – нет шансов на выигрыш, даже если Вы суеверны и ждете чуда. Ситуация похожа, когда на флопе пара и одна из Ваших карт образует с флопом вторую пару. Например, у Вас А♦б - J♣к и на флопе J♠п - 6♥ч - 6♦б. Можете играть, так как это похоже на первый пример, однако если Вы ловите чудо-карту (еще валета), кто-то с возможной шестеркой будет напуган и суграет чек-колл. Кроме того, возможно придется разделить банк, если у кого-нибудь тоже валет. То есть такая рука даже слабее, чем в первом примере.

Возможность блефа

Ситуация не безнадежна. В игре с девятью противниками, если выпали две восьмерки на флоп и третьей восьмерки нет и у Вас, есть 40%-ый шанс, что ее больше нет ни у кого. Кроме того, кто-то, возможно, сбросил ее на префлопе. Вот именно сейчас одна из редких возможностей для блефа в низколимитной игре. Если все же восьмерки ни у кого нет, дав бет, Вы можете сразу выиграть пот на чистом блефе, не имея ничего!

Вы образуете на флопе сет

В низколимитном холдеме игроки теряют деньги, если не могут разыграть сет быстро.

Сет – событие нечастое: приблизительно 11% времени, когда у Вас карманная пара, и менее 2%, когда пары нет. Но эти маленькие проценты приносят много денег. Сет – чрезвычайно мощная рука (пара на руке и третья карта того же ранга на столе), так как эта комбинация весьма хорошо скрыта от врагов, и многие стремятся играть медленно, стремясь получить больше денег. Вернемся к началу главы – почти всегда Вы добьетесь большего успеха, играя сет быстро и делая много бетов и рейзов. Особенно в лоу-лимит играх, так как в более высоких лимитах просто большим потом Вы никого не напугаете, например если один из противников сидит с двумя парами, пот частенько будет кэпится (постоянные беты и рейзы), делая флэш-дро и стрит-дро ужасно дорогим. В низколимитной же игре легко можно заманить в ловушку игроков с двумя оверкартами и тянущими мертвое дро.

И еще пару слов по поводу получения информации с флопа о том, как же правильно разыгрывать руки на более поздних и дорогих райндах торговли. Помните, разыгрывая медленно, Вы даете противникам шансы дырявым стритам побить Вас. Смотрите сами, у Вас

9♦6♥9♥ч

и на флоп приходит

9♣к7♦64♣к

На данный момент у Вас абсолютный натс! Однако, если на флопе выпадет любая трефа или 3, 5, 6, 8, T или J, Ваши шансы просто обрушились в минус (Вы – 3.4:1 андердог, чтобы попасть на чей-то фулл-хаус или четверки на ривере). Таким образом, желательно получить деньги немедленно. Сейчас Вы почти 3:1 фаворит к открытому стрит-дро, и будете все еще выигрывать 60% и против обоих флэш-дро и стрит-дро в такой ситуации, а так как враги набивают пот деньгами, это хорошая оплата Ваших инвестиций. И наоборот, если изпустить дешево, они получают намного лучшие шансы – тогда деньги теряете Вы. Например, перед Вами бет, Вы проколлировали; игрок с

J♥чT♥ч

добирает правильные потенциальные шансы для колла, пробуя поймать восьмерку, если было около шести ставок в банке на префлопе. Но если бы Вы на бет ответили бы рейзом, игрок, коллирующий с дырявым стритом, совершает ошибку. Вы не раз услышите мнение, что «Не было никакого смысла в бете или рейзе – он все равно будет коллировать со своим флэш-дро до упора». Вторая половина изречения верна, но первая – отнюдь! Коллер, имеющий на флопе четыре к флэшу, прав. Но если Вы чекнули и дали ему бесплатную карту, он получил бесконечные шансы к банку (в банке ноль). Менее плохая ситуация, когда Вы коллируете ставку, вместо рейза. И самое интересное, Вы оба играете правильно! Если в игре есть еще кто-то, кроме Вас и игрока с флэш-дро, то они вас обоих субсидируют финансово – так как а вас лучшая рука, то Вам выгоден каждый доллар, вложенный в банк, и противнику с флэш-дро с хорошими шансами к банку выгодно его тянуть и далее. Ну а остальные делают ошибку, пытаясь тянуть мертвое (неперспективное с точки зрения шансов) дро. Помните, если бы Вы рейзили со своим сетом и половина игроков проколировала, Вы получили бы те же деньги в пот, но играли бы с большим количеством противников. Слоуплей предназначен для игры с картой-монстром, а сет все же не монстр.

Исключения

Есть два случая, когда имеет смысл слоуплеить с сетом:

1. Вы абсолютно уверены, что Ваша рука лучшая, и хотите дать противникам дешевую карту в расчете на увеличенный пот.
2. Есть большие сомнения в силе своей руки.

Рассмотрим первый случай. У вас пара красных семерок и на флопе

7♠п3♦62♥ч

Особенно в поздней позиции, нужно коллировать, если дали бет, и чекать, если ставок не было. Вы рискуете (4, 5, 6, или туз могут кому-то дать стрит-дро), но это того стоит. С этим флопом вряд ли будет большая торговля. Однако, если на терн придет 3♠п, можно поймать одного или двух врагов с тройкой, а также с пиковым флэш-дро. Было бы здорово для Вас – рука все-равно остается сильнейшей. Если же выпадет что-то типа 8♦б, у Вас проблема – кто-то возможно сильно улучшился. Несмотря на это, все-равно стОит бетить и рейзить. Еще раз отметьте, что это исключительный случай – если на флопе две карты одной масти, просто нельзя себе позволить давать дешевую карту возможному флэш-дро.

Другой случай для слоуплея – когда противник агрессивен на флопе. Предположим, что Вы находитесь в ситуации выше (карманные семерки и сет на флопе) в ранней позиции. На Ваш бет дали рейз в поздней позиции. Выбирайте: ререйз на флопе или ждать до терна. Во втором варианте необходимо «заманить» максимальное количество врагов и ставок – если они между Вами и рейзером – делайте бет. На рейз – ререйз. Если рейзер

непосредственно за Вами – чек-рейз.

Теперь рассмотрим, что Вы боитесь оказаться против более сильной руки. Это весьма необычно, но предположите оказаться с парой красных девяток и флопом

9♠ п8♠п 7♠п

Даже сейчас нужно играть быстро. Есть шанс оказаться против готового стрита или флэша, но также и против мертвого стрит-флэша. Однако, если Вы не хотите дать десятку или пику бесплатно, срепя зубами делайте бет или рейз. При Вашем повторном рейзе можно слегка отступить и проколлировать, чтобы увидеть терн и ривер. И отметьте для себя, что с парой красных тузов Вы играли бы тоже быстро, но при большом количестве бетов и рейзов так же сбавили бы скорость или спасовали. С сетом так просто уйти не получится – Вы должны идти дальше и смотреть терн и ривер. Если банк стал большим уже на флопе (был рейз и два или более коллера), рейзьте немедленно! В конце концов, даже если Вы никогда не сбрасываете сет, Вы не сделаете большой ошибки. Играйте сет агрессивно.

Вы собрали сет на флопе с парой на столе

А в такой ситуации играть нужно более деликатно и осторожно, чем в ситуации выше. Теперь каждый озабочен, где же оставшиеся две карты. Если враг проявил агрессию, рассмотрите вариант наличия этой карты у него, а также наличие более сильной руки, бьющей сет, или блеф. Конечно же, пример. У Вас

8♦б 7♦б

в поздней позиции и четыре коллера ранее. На флоп приходит

8♣к 8♥ч Q♠п

Если кто-нибудь даст здесь рейз, пот становится довольно большим (особенно если беттор в ранней позиции и коллеры между вами), и Ваша рука не так сильна для слоуплея. Получив ререйз, весьма разумно предположить, что оставшаяся восьмерка у ререйзера, и сбавить агрессию, просто коллируя. Многие игроки будут рейзить с дамой, но с восьмеркой явно будут рейзить только на терне (хотя некоторые предпочтут рейзить на флопе с третьей восьмеркой – Вы получите больше денег в пот и сможете скрыть наличие своей восьмерки). Поэтому, если на Ваш бет ответили рейзом, это не доказывает наличие восьмерки. Хорошее время для чек-рейза на терне, когда враг будет бетить на терне. Изобразите аутс, что заманит в ловушку большинство игроков и заставит их поставить в пот. Если у Вашего сета хороший кикер, играйте еще агрессивнее – для случая выше это А♦б - 8♦б вместо 8♦б - 7♦б и добавить в банк четыре или пять ставок. Это здорово финансово накажет игрока с восьмеркой и слабым кикером и окажет давление на игроков с флэш- или стрит-дро. Иногда человеку с маленьким кикером повезет, и карта его кикера даст фулл-хаус. Кто не рискует, тот не пьет шампанское – если уверены в своем кикере, играйте очень агрессивно.

В более лузовых играх Вы почти всегда дойдете до ривера с сетом. В вышеупомянутом примере лишь выпадению второй дамы могло вынудить Вас сбавить темп. Но даже если есть подозрение, что третья дама у кого-то в игре, пот просто огромен. Конечно же, если открытые карты просто ужасны (у Вас T♠п - 8♠п и открыты 8♦б - 8♣к - 7♦б - 6♣к - 5♦б) и началась активная торговля, не разбрасывайте деньги и выходите. Получение опыта и знаний, когда нужно сбрасывать сильные руки, занимает годы практики, но это важнейший навык, необходимый для перехода на более высокие лимиты.

У Вас на флопе стрит-дро или флэш-дро

Важность таких рук в низком лимите гораздо выше, чем в больших. Главные причины для

этого:

1. Как мы и говорили раньше, обычно у Вас будет много противников, и их присутствие делает игру оправданной – при небольшом количестве колл невыгоден. Короче говоря, Вы получаете необходимые шансы банка (pot odds).

2. Ваши карты будут вскрыты гораздо чаще, так как при большом банке коллировать будет гораздо больше народу, чем в более дорогих играх. Короче говоря, Вы получаете еще и хорошие потенциальные шансы (implied odds).

3. При большом количестве игроков выигрывать в среднем будут более сильные руки, близкие к натсам. Наилучшие возможные руки нередко будет не меньше стрита, и именно они частенько будут Вам нужны для выигрыша пота.

Когда Вы тянете сильную руку, хотелось бы, чтобы в игре оставалось как можно больше народа (как и Вы тянущие). Фактически нередко ситуация, когда Вы бетите и рейзите для доходности. В данном контексте доходность означает, что делая ставки при игре с многими коллерами Вы увеличиваете прибыль от пота даже тогда, когда еще тянете карту. Таким образом, Ваша цель – заставить внести игроков максимальное количество денег в банк.

Большие карты на руках

Рассмотрим пример (В большей части этой главы можно рассматривать стрит- и флэш-дро практически равноценными. Четыре флэш-карты 1.9:1 андердог, открытый стрит-дро 2.2:1 андердог. Они достаточно близки, чтобы на время их уравнивать). В поздней позиции $A\spadesuit\text{п} 9\spadesuit\text{п}$

перед Вами пять коллеров, Вы коллируете, баттон рейзит, все коллируют. На флоп приходит

$Q\spadesuit\text{п} 4\spadesuit\text{п} T\heartsuit\text{ч}$

В банке пятнадцать ставок, Вы бет! Если префлоп-рейзер даст рейз и сейчас, по крайней мере несколько человек перед Вами проколлируют. Вы немного меньше, чем 2:1 андердог на набор флэша и получаете прибыль, если с Вами в поту хотя бы два человека. Но Вы должны помимо точного подсчета шансов играть разумно – даже собрав флэш, фулл-хаус Вас легко переедет.

В низколимитном холдеме практически всегда с Вами на флопе будет не менее четырех человек. Старайтесь увеличить количество ставок – когда Ваш бет коллирует не менее четырех человек, эта ставка с положительным математическим ожиданием. Естественно, имеется в виду, что Вы тянете натсовый флэш или стрит. Если же нет, задумайтесь, что Ваша рука не так хороша и если и рейзить, то не сейчас.

Рейз с дро в поздней позиции имеет еще один положительный побочный момент – при необходимости получить при необходимости дешевую карту. Предположим, что Вы на баттоне с $A\spadesuit\text{п} - J\spadesuit\text{п}$ и на префлопе перед Вами три коллера. Вы коллируете, как и оба блайнда, и на флоп приходит, как и выше, $Q\spadesuit\text{п} - 4\spadesuit\text{п} - T\heartsuit\text{ч}$. Ваша рука чрезвычайно сильна – любой король или пика (с небольшой оговоркой $T\spadesuit\text{п}$) дают натсы. Туз тоже улучшает ее. Если был бет и несколько коллов, Вы должны рейзить 90 %-95 % времени. Вероятно, сейчас это не монстр – кто-то наверняка сидит с дамой – но есть превосходные шансы (флэш или стрит соберется в 45%). Если рука соберется на терне, давайте бет, если нет – чекайте и получайте бесплатную карту на ривере. А также деньги от игроков, которые дадут под Вас бет на ривере после Вашего чека на терне. Конечно же, собрав руку на терне, на ривере Вы явно будете рейзить.

Предположим, что Вы находитесь в поздней позиции, и коллируете с

$T\clubsuit\text{к} 9\clubsuit\text{к}$

после других четырех коллеров. На флоп

7♣к 8♥ч 2♦б

Первый игрок бет, двое коллируют, Вы (совершенно правильно) рейзите с открытым стрит-дро. Но оригинальный (изначальный) беттор сделал три уже ставки. Если один или два коллера между вами, делайте кэп (максимальное количество бетов и рейзов)! Так Вы получите 2:1 или 3:1 на поставленные деньги. Кроме того, закэпив из поздней позиции, оригинальный беттор не знает, что же у Вас в руке – только предположение на пару карманных восьмерок. Теперь это отличный шанс, что он на терне даст чек, даря бесплатную карту.

Не забудьте, что если на терн придет трефа, у Вас флэш-дро – в этом случае не менее 15 аутсов – смело бетьте терн из соображений доходности. Конечная выгода такой игры – завлечение противников коллировать Ваши беты, если рука соберется. Так же можно и чек-рейзить, если есть уверенность, что игроки между Вами и оригинальным беттором будут коллировать (если они коллировали до этого). Теперь не хотелось, чтобы кто-либо спасовал. Предположим, что у Вас как и в раннем примере А♠п - J:s; флоп Q♠п - 4♠п - T♥ч, но Вы вранней позиции. На Ваш чек от следующего игрока последовал бет, трое проколлировали и есть полная уверенность, что беттор не будет ререйзить Ваш рейз. Проблема с его ререйзом в том, что он может напугать коллеров слева от себя. Если же он проколлирует, то оригинальные коллеры тоже (Ваш единственный рейз). Конечно же, чек-рейз может поставить Вас в неловкое положение на терне – если придет пустышка (ненужная карта), придется чекать, так как практически невероятно, что Вы побьете беттора, и скорее всего не все коллеры продолжат (а их для корректного бета должно быть четыре). Вы 4:1 андердог собрать флэш на ривере. Чек на терне покажет слабость Вашей руки, и придется коллировать. Помните, когда Вы идете на чек-рейз со своим дро, идите только с натсовым дро.

Стрит-дро: двойной гатшот

(прим. переводчика – залезая в словарь. Гатшот (прокладка) – карта, необходимая для завершения дырявого стрита)

Вы должны сразу же распознавать такие руки. Допустим, у Вас

J♦б T♦б

и на флоп приходит

A♥ч Q♠п 8♣к

Если Вы невнимательны, то легко можете упустить тот факт, что ИЛИ король, или девятка дает натсы. Т.е. открытый стрит-дро. В больших играх можно узнать, что такие руки особенно ценны, как легко вводящие в заблуждение. В низколимитной игре лишь немногие способны понять, что же на самом у Вас за рука.

Другой пример: у Вас 7♠п - 5♠п и на флоп приходит 9♣к - 6♥ч - 3♠б. Любые четверка или восьмерка дают стрит. Правда, восьмерка не дает натса – проверьте сами и убедитесь, если не забыли, что такое натсы? (так в оригинале)

Более слабые дро

Наиболее заслуживающие внимания – дырявый стрит-дро. Вопреки совету, переданному через многие поколения американцев («не тяните дырявый стрит»), это часто бывает приемлимым в низколимитном холдеме. Вы 11:1 андердог поймать карту на терне, но можете рассчитывать на выигрыш (опять речь о потенциальных шансах). Поэтому можете коллировать на флопе, имея 7:1 к натсу. Например, если на флопе две одномастных карты, необходимы существенно лучшие шансы для дырявого стрита, т.к. кто-то может набирать флэш. Еще лучше иметь на руке две оверкарты к флопу. Например, у Вас J♦б - T♦б и на флоп приходит 8♣к - 7♥ч - 2♠п. В этой ситуации девятка дает натс, а валет или десятка лучшую руку.

Вы не раз увидите, что игроки тянут нижний конец стрита ("ignorant"), например, имея 6♥ч - 5♥ч и флоп 8♣к - 9♦б - A♠п. Они коллируют, надеясь поймать семерку. И если

шансы банка не огромны, 20:1 или лучше, не занимайтесь подобными экспериментами. Как правило, если на флопе был рейз и два колд-коллера, у Вас не будет хорошего шанса тянуть дырявый стрит. Если Вы коллируете единственный бет и после Вас рейз, коллировать можно. Однако, если такую ситуацию можно предвидеть, лучше отказаться и от первого колла. Конечно же, можно иногда коллировать и на терне с дырявым стритом, но помните, что Вы 11:1 андердог! Не правда ли, прекрасный пример того, почему так необходимо следить за количеством ставок в поту – действительно ли там было 22 ставки для правильного колла на терне? Если да – коллируйте.

Иногда некоторые комбинации карт заставляют внести коррективы на коллирование флопа. Предположим, что у Вас

$K_{\spadesuit} J_{\spadesuit}$

и на флоп приходит

$8_{\spadesuit} 4_{\clubsuit} 3_{\heartsuit}$

У Вас две оверкарты к флопу, и любая король или дама дадут сильную руку. Кроме того, две выпавших пики дадут флэш. Вы 2.8:1 андердог к игроку с восьмеркой, и если сможете добраться до 5:1 или 6:1 (как правило, так и бывает), это стоит колла. Вам нужны шансы лучше 2.8:1 потому, что некоторые из аутсов включают в себя ловлю пики на терне и создание флэша на ривере. В этом случае колл на терне оправдан. Если же топ-пара или флэш-дро на терне не срослись, дешевле сброситься.

Стрит-дро против флэш-дро

Как мы и говорили в начале главы, что с небольшой натяжкой можно рассматривать стрит-дро и флэш-дро равноценными по созданию шансов. Теперь же поговорим о различиях, которые необходимо четко понять. Если у Вас собирается стрит-дро при двух одномастных картах на флопе, рассмотрите шанс, что даже если стрит собрался, но вышла еще одна карта той же масти, что и две на флопе, это не очень хорошо. В действительности у Вас было шесть, а не восемь аутсов. Стрит в такой ситуации не так доходен (три одномастных карты на столе), так как агрессивно играть уже нельзя из-за угрозы чужого флэша. Кроме того, противники с менее сильными руками, чем у Вас, поостерегутся коллировать, опасаясь и флэша, и стрита. Короче говоря, при угрозе флэша не стоит тянуть стрит-дро. Набираясь опыта, Вы и сами заметите, что опытные игроки в такой ситуации сбрасывают стрит-дро без колебаний. А поступая так, Вы экономите много денег.

Пара на столе

В этой ситуации придется играть более осторожно – может оказаться, что Вы тянете мертвую карту. Например, у Вас $J_{\clubsuit} T_{\clubsuit}$, и на флоп приходит $8_{\diamond} 8_{\spadesuit} 9_{\heartsuit}$ – у Вас открытый стрит-дро. Но теперь представьте, что у противника $8_{\heartsuit} 7_{\heartsuit}$, и Вам может помочь только дама (карточная). А выпадение семерки означает полное попадалово – Ваш стрит противник бьет фулл-хаусом! Подводя черту, повторю: в таких ситуациях нужно иметь очень выгодные шансы банка (pot odds) для продолжения. Не рейзите, если тянете не натс. А еще лучше никогда не тяните дырявый стрит – потенциальные шансы (implied odds) и деньги явно не там.

Весь флоп одной масти

В таких ситуациях имеет смысл играть, если у Вас натс или второе до натса флэш-дро. Другие комбинации, как правило, окажутся мертвыми. Ведь у кого-то флэш может оказаться уже собран. Не рейзите ради доходности (см выше), хотя, имея позицию, можно задуматься о рейзе для получения бесплатной карты и возможности чека на терне, если к этому моменту флэш не срастется.

Финальные мысли

Одно из самых больших различий между лоу- и хай- лимитных играх в количестве игроков, ставящих «за доходность». Делая это правильно, можно выиграть за сеанс горстку дополнительных ставок. Ведь Вам невыгодно, чтобы противники считали Вас играющим только сильные руки – они просто не будут много ставить. Много ставок в пот часто рассматривается как азарт, способ пощекотать нервы и получить дозу адреналина. Однако, при игре с большим количеством противников, Вы поступите математически правильно, иногда играя дико и лузово. Это тоже мощное оружие.

Вы уже на флопе с сильной рукой (полная рука)

Нечасто, но все же будут счастливые моменты, когда заиграют фанфары и повезет со стритом или лучше. Какие-то комментарии? Да нет, просто здорово повезло.

У Вас стрит на флопе

Самая слабая из полных рук. Играть необходимо быстро, кроме того, Вы можете получить много рейзов от сета или двух пар. К примеру, у Вас в поздней позиции $9\clubsuit_k 8\clubsuit_k$

трое коллеров перед Вами, баттон и оба блайнда колл. На флоп падает

$6\heartsuit_c 5\diamonds_b 7\heartsuit_c$

Перед Вами бет и два колла. Многие в такой ситуации коллируют – ЭТО ОШИБКА! Вы определенно должны рейзить. В поту уже девять ставок, и есть куча карт, которые не хотелось бы увидеть на терне. Любая черва или пятерка на терне – и Вашего натса больше нет. Кроме того, кто-нибудь с сетом или двумя парами может слоуплеить, и Ваш рейз вынудит его к ререйзу. Создается большое давление на руки типа $T\diamonds_b - 8\diamonds_b$ и червовое дро, что очень важно. Конечно же, агрессивно играя на флопе, Вы выбьете некоторых игроков, составляющих хоть и небольшую, но угрозу.

Если у Вас на флопе стрит до туза и нет опасности нарваться на флэш, можно немного замедлиться. Имея $A\spadesuit_p - Q\spadesuit_p$ при флопе is $K\heartsuit_c - J\diamonds_b - T\spadesuit_p$, есть хороший повод для чек-колла или просто колла в случае чьего-то бета. Однако, если начнется большая торговля, снимайте перчатки и начинайте рейзить самостоятельно – пора наказывать владельцев сета или двух пар своим натсом. Играя замедленно, есть риск $Q\clubsuit_k$ (поделить с кем-то пот), или страшной карты $J\heartsuit_c$ (возможность дать фулл-хаус или червовое дро). Чем больше противников, тем более быстро и агрессивно нужно играть! Если же Вы собрали на флопе не натсовый стрит (а Вас $8\diamonds_b - 7\diamonds_b$ и на флопе $J\spadesuit_p - 9\diamonds_b - T\clubsuit_k$), еще более важно разыграть его максимально быстро – ведь если далее выпадет восьмерка, дама или король, по существу у Вас не осталось ни-че-го. И чек-рейз, вероятно, будет ошибкой. Рвите с места и бетайте, надеясь на рейз; ререйзите! Нарвавшись на кого-то с KQ или Q8, потеряете не так много – просто так свою руку не сбросишь, если не падает на стол совсем уж ужас.

Вы собрали на флопе флэш

Немного другая ситуация с теми же ошибками – многие не разыгрывают быстро и агрессивно. Собрав любой не натсовый флэш на флопе, Вы просто обязаны бетить и рейзить. Предположим, у Вас

$Q\diamonds_b T\diamonds_b$

в средней позиции, Вы коллируете наряду с четырьмя игроками, ВВ рейзит, все опять коллируют. На флоп приходит

$8\diamonds_b 5\diamonds_b 2\diamonds_b$

и ВВ дает бет. Слоуплей вообще не рассматриваем. Пот настолько огромен, что было бы

счастьем взять его прямо здесь (но увы, чуда не произошло). Какой-то враг с А♦б или К♦б коллирует, что для него правильно. Немедленно рейзите! Если под Вас пришло три ставки, можно проколлировать, но обязательно бетить на терне, даже если пришла пустышка – не дарите бесплатных карт. Повторюсь, что если у кого-то и соберется лучший флэш, Вы не потеряете много денег. Выигрывать все равно будете намного чаще, особенно разыгрывая агрессивно. По приходу четвертой бубны возникает ситуация для чек-колла, особенно если кто-нибудь делал колд-колл на Ваш рейз на флопе. Все еще есть некоторый шанс, что у Вас лучшая рука, но уже не хочется коллировать или рейзить, и в случае начала большой торговли придется сбросить. Имея натсовый флэш на флопе, можно дождаться терна и рейзить или чек-рейзить. Как мы и говорили о стрите на флопе, если там начинается активная торговля, и Вы должны рейзить, не замедляясь. При паре на столе не стоит чек-рейзить – зачем давать возможному вражескому фулл-хаусу обойтись всего тремя ставками? Ставьте сразу же, надеясь на колл, а не на рейз. Если Вы рейзили, коллируйте. При двух парах на столе желательно отказаться даже от натсового флэша.

У Вас на флопе фулл-хаус

С карманной парой фулл-хаус образуется немногим больше 1% времени, с разными – 0.1% (один раз на тысячу рук). Шансы проиграть с такой картой просто микроскопические – лучше озаботьтесь получением максимального количества денег. С карманной парой фулл-хаус на флопе можно получить двумя способами: одна из карт Вашего ранга плюс пара, или сет на столе. Конечно же, первый вариант предпочтительнее – во втором нельзя исключать у кого-то каре. Рассмотрим сначала сценарий «сет + пара».

Допустим, у Вас

8♠п 8♣к

в средней позиции с шестью коллерами. На флоп приходит

8♥ч 5♥ч 5♣к

Об этом можно только мечтать. Конечно же, мы надеемся, что оставшиеся две пятерки уже у кого-то на руках, причем на разных. Ваша рука довольно сильна для слоуплея, но не всегда стоит так поступать. Если надежды оправдались и один или два противника сидят с пятеркой, очень бы хотелось, чтобы они начали активно бетить и рейзить, вливая деньги в пот. Дав бет, Вы можете начать цепную реакцию ставок и торговли. Но также не хочется спугнуть остальных – позвольте людям рейзить на флопе. Если повезет, к терну кто-то соберет флэш, и остальные сделают все рейзы за Вас, пока вы тихим сапом поддакиваете коллами. Замедлитесь до ривера, а уж там оторветесь рейзами по полной программе. Если стрит-дро или флэш-дро на флопе невозможны, придется слоуплеить до терна в надежде, что кто-то соберет хотябы большие карты или пары. Однако, после открытия терна, Вы должны начать агрессию бетами и рейзами. Игрок с флэш-дро собирает его один раз из пяти на ривере. Рейзя на терне, Вы вынудите его коллировать, и с удовольствием наблюдаете, как остальные пробуют собрать флэши или стриты.

Ситуация несколько отличается, когда Ваш сет ниже пары на столе. Предположим, что у Вас рука, как в предыдущем примере

8♠п 8♣к

но флоп

8♥ч Т♣к Т♠п

Флоп замечательный, но уже не так, как ранее. Отличие (небольшое) состоит в том, что хоть шансы проиграть немного возрастают и стоит более аккуратно относиться к большим рейзам, разыгрывать такую руку все равно нужно, как лучшую. На сей раз не стоит тянуть с агрессией – начинайте прямо на флопе – за исключением ТТ или Т8 Вы практически непобедимы. По возможности, кэпьте флоп, затем терн. Три ставки на терне очень желательны, но если кто-то добавляет четвертую – есть повод занервничать. Иногда Вы проиграете более сильному фулл-хаусу, но, как говорится в пословице, «Кто боится, тот

видит монстров даже под кроватью». Играйте, как лучшую руку агрессивно, но учитывайте крохотную вероятность наличия монстра. К счастью, такое случается чрезвычайно редко, но если началась рейзовая война на терне, стоит подумать о фолде. Кроме того, Вы попадете на следующем круге торговли в ту же ловушку. Сбрасывайтесь. Когда на флопе сет и у Вас карманная пара (0.24% времени), можно попасть в щекотливую ситуацию. Имея большую пару (от десятков и выше), оставайтесь в игре до прихода оверкарты на стол. Если оверкарта к Вашей паре, можно оказаться битым только каре (четвертая карта к сету у кого-то на руках); при гигантской торговле можно задуматься о выходе из игры. Имея большую пару, необходимо бетить на флопе, не давая бесплатных карт другим большим парам. Кроме того, если вдруг кто-то набрал каре (четыре карты одного ранга), он практически стопроцентно уйдет в слоуплей. Использование бетов и рейзов поможет выяснить, кто идет вперед по привычке. Будьте осторожны с игроком, колирующим рейзы на флопе. Старайтесь чек-колл на терне и ривере – возможный враг с каре будет дожидаться максимальных ставок, чтобы рейзить. Схожая ситуация, если у Вас карты разного достоинства и образовался фулл-хаус на флопе. Предположим, у Вас

J♦б T♦б

и Вы колируете в средней позиции после двух других коллеров. За Вами еще один коллер, рейз, двое колд-колл. Все колируют. На флоп падает

J♣к J♥ч T♣к

У Вас натс, и шанс проиграть практически равен нулю. К сожалению, маловероятно, что будет большая торговля, разве что игрок с валетом будет проявлять агрессию, да тянущие флэш- или стрит-дро. Можно бетить – если валет в игре, он явно ответит рейзом. Да и шанс, что кто-то все же будет тянуть дро, даже мертвые дро.

Каре или стрит-флэш на флопе

Чрезвычайно редкая ситуация, именно поэтому едва заслуживающая внимания. В более высоколимитных играх стоило бы замедлиться и не пугать противников с сетом. В лоу-лимит игре это не имеет значения. Чекните на флопе, чтобы понять, «ху из ху», и если кто-то ставит, рейзите тоже. Со стрит-флэшем желательно играть быстро, так как если кто-то сидит с флэшем до туза, он будет играть агрессивно и успеет много поставить в пот, пока поймет, что побит (если на столе нет пары). Ваша рука прекрасно замаскирована, и торговаться будут даже слабые руки. Поэтому слоуплеить не стоит, даже при том, что Вам ничего не угрожает.

Резюме – готовая рука на флопе

Даже когда Вы собрали на флопе огромной силы руку, весьма редко стоит слоуплеить в лоу-лимит играх. Противники обычно идут до конца даже с мертвой рукой – дайте им больше возможностей поставить деньги, играя бастро.

У Вас на флопе две оверкарты

Напомню, оверкарты – Ваши карты старше любых открытых на столе. Например

K♦б Q♥ч

и флоп

9♣к 6♥ч 2♦б

Имея две оверкарты, стоит ли колировать? Или бетить? Многие эксперты не исключают ни тот, ни другой варианты. Требуется опыт и знания, чтобы правильно повести себя. Бет в такой ситуации обычно является полублефом (Вы надеетесь выиграть пот немедленно, но при этом имеете возможность улучшения руки). Как правило, низколимитная игра лузово-пассивная, и полублеф не будет работать, делая бет неправильным. Я полагаю, что Вы не очень проиграете, сбрасывая в такой ситуации, когда перед Вами дали бет. Иначе

берите бесплатную карту в надежде получить высшую пару – если дама или король выпадет на терн, скорее всего у Вас лучшая рука и можно бетить (или даже рейзить). Опытные игроки и с двумя оверкартами могут сделать немного денег, но и Вы не всегда должны сбрасываться (поговорим чуть позже). Проблема с оверкартами состоит в том, что выиграть можно немного, а неправильно разыгрывая потерять гораздо больше. В большинстве случаев их нужно сбрасывать на терне, не получив улучшения. Но если пришел хороший терн, необходимо играть агрессивно. Выигрывать можно, лишь сокращая количество своих ошибок, и пока у Вас нет большого опыта и умения читать противников, внемлите моим советам.

Когда можно играть оверпары

Есть ситуации, в которых можно коллировать с оверкартами:

Возможность стрит- или бэкдор флэш (прим. комбинации, для набора которых требуется две определенных карты на терне и ривере), например, у Вас $A\spadesuit$ п - $T\spadesuit$ п и флоп $9\heartsuit$ ч - $6\spadesuit$ п - $2\clubsuit$ к. Можно коллировать, так как туз или десятка могут дать лучшую руку, а любая пика на терне дает натсовый флэш-дро. Если Вы надеетесь получить бэкдор-стрит, терн, по возможности, должен дать открытый натс. К примеру, у Вас $Q\clubsuit$ к - $J\clubsuit$ к и на флопе $9\heartsuit$ ч - $4\spadesuit$ п - $3\heartsuit$ б. Опять же, Вы можете на терне собрать старшую пару, и любая десятка даст открытый натсовый стрит-дро. Чем выше Ваши карты, тем более сильную пару можно собрать.

АК оверкарты

АК (часто называемая Биг Слик) – одна из самых сложных рук. Образуете Вы или нет высшую пару на флопе, зачастую так хочется продолжить, независимо от выпадающих карт. Это западня – не станьте ее жертвой! Собираясь коллировать с такими оверкартами, тщательно все взвесьте и ищите ситуации, где Ваш удар дойдет до цели. То есть у Вас бэкдор-дро, и противник бетаит. Почти всегда неверно коллировать терн тупо с АК, если нет перспективы.

Разве что иногда, когда есть подозрение, что у беттора слабая рука, можно в ответ врезать рейзом. Не всегда, но это заставит либо беттора сброситься, либо даст Вам бесплатную карту на терне. В противном случае (беттор дал ререйз или проколлировал и на терне дал бет), Вы не угадали с его слабой рукой и влетели. Поймите, что это просто вводящая в заблуждение игра, и возможна в лоу-лимит игре. Многие не сбросят АК, пока ривер не расставит все точки над I; классическое проявление – если кто-то рейзит на префлопе, а затем пассивно коллирует на флопе. Заметив это, готовьтесь бетить вместо чека – не давайте бесплатный шанс этим оверкартам побить Вас.

Небольшое предупреждение

В более тайтовых играх можно использовать флоп для получения информации, допустим, что Вы против двух пар. Но в низколимитном холдеме игроки могут идти с любыми двумя картами. В более тайтовой игре спокойно можно играть оверкарты с флопом T-5-2, не боясь двух пар. В низколимитной игре очень часто выигрывает какой-нибудь урод с T5. Это еще одна причина задуматься о продолжении игры с оверкартами в лоу-лимите. Вы нередко будете встречать ситуации, когда противники продолжают играть с оверкартами даже после колд-рейза. Мало того, сбросившись, Вы будете с обидой видеть, как Ваши сброшенные оверкарты выиграли бы. И В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ ТАКЖЕ СБРОСЬТЕ ИХ.

Когда флоп не Ваш

В завешении обсуждения игры на флопе, мы вынежены еще раз напомнить, что, к сожалению, самый частый результат вскрытия флопа – Вы получили маленькую часть желаемого, либо не получили ничего полезного: средняя пара без оверкарт, одна оверкарта и т.п. хлам. Ваши противники обычно коллируют с такой картой, надеясь на помощь терна. Бестолковая торговля не лучший выбор – с такой рукой СБРОСЬТЕ И ЗАБУДЬТЕ!

По существу, мы обсудили все типичные случаи игры на флопе и до него. Сбросьтесь и забыть про вложенные на префлопе деньги? Да, и еще раз да! И спасовав, смотрите на игру противников, изучайте их, ставьте себя на их место. Выпейте воды, разомните мышцы. Но не стремитесь более лузово относиться к флопу и смотреть на последствия. Только такая дисциплина позволит добиться успеха!

Блеф на флопе

Представьте, что флоп явно не Ваш, и есть мысли, что он также не подошел никому. Стоит ли блефовать? В высоколимитной игре – конечно. В лоу-лимите – это выброс денег. Позже мы поговорим о блефе подробнее, а пока обсудим только то, что уже сказали выше. Вопреки пословице, многие не думают даже дважды, коллируя флоп – они просто тупо добавляют деньги. Против таких блеф невыгоден.

Бесплатные карты и важность позиции

Продвигаясь в покерной карьере, Вы придумаете и начнете применять целый арсенал хитрых уловок. Увы, в лоу-лимите они не будут работать. Однако, есть очень мощное оружие для низколимитного холдема – бесплатная карта. Делается очень просто: не с самой лучшей рукой в данный момент дайте рейз из поздней позиции. Тем самым Вы «заморозите» бетторов перед Вами, давая возможность последующего чека и просмотра следующей карты бесплатно. В \$3-\$6 играх вы дополнительно доставили \$3 и не придется коллировать \$6 на терне. Когда это срабатывает, Вы экономите \$3.

Типичный пример

Вы на баттоне с

J♦ 6 T♦ 6

и являетесь пятым колером. SB рейзит и все колл. На флоп выпадает

7♠ п 2♦ 6♥ ч

Есть один бет и два коллера спереди – итого 14 ставок, Вы коллируете. Если на терне восьмерка, Вы поймали натс. Валет или десятка дадут лучшую руку, а любая бубна флэш-дро. Но если дать вместо бета рейз, игроки перед Вами, скорее всего, чекнут на терне. Конечно, если повезет, Вы соберете стрит или старшую пару и бетните. Иначе можно чекнуть и посмотреть ривер бесплатно. Этот способ почти всегда срабатывает в пассивных играх и имеет прекрасную доходность.

Другие хорошие возможности использовать бесплатную карту:

- вторая пара с кикером оверкарты и возможный бэкдор-стрит или флэш-дро.

Предположим, у Вас A♣к - T♣к в поздней позиции и флоп T♥ч - Q♣к - 2♥ч. Если перед Вами был бет и есть шанс выбить любого игрока (игроков) после Вас, серьезно подумайте о рейзе. Вполне вероятно, что против Вас дама, и рейз стоит того, чтобы поймать десятку, туз, бэкдор флэш-дро (в зависимости от размеров пота и других факторов, возможно стоит коллировать бет на ривере со второй парой и тузом - кикером)

- флэш-дро в поздней позиции при бете перед Вами. Конечно же, Вам не хочется

коллировать на бет терне, если флэш не собрался. Не проблема – рейзите на флопе, вынуждая оригинального беттора чекать на терне. Естественно, что собрав флэш на терне, Вы сами будете рейзить. Многие игроки, увидев три одномастных карты на столе, умерят свой пыл и будут чекать.

Рейз здесь тоже выгоден, как вводящий в заблуждение – противники могут предполагать, что у Вас была высшая пара или что-то сильное, когда Вы рейзили на флопе. Теперь же, когда Ваш флэш собрался, враги могут дать бет, блефуя и имитируя флэш. Но Ваш рейз на терне покажет им, как они жестоко ошиблись.

Важность позиции

Вы увидели, что для успешного получения бесплатной карты нужно быть в поздней позиции. Рейз для ее получения дополнительно может выбить игроков между Вами и баттоном, что еще больше склоняет чашу в Вашу пользу.

Защита против бесплатной карты

К сожалению, часто приходится играть на терне в ранней или средней позиции. Бы бетнули на флопе и получили рейз из поздней позиции и есть подозрение, что этот игрок пытается получить бесплатную карту. Как поступить? Если Вы считаете свою руку лучшей, немедленно ререйз; или колл с последующим бетом на терне. М-да, неловкая ситуация – если у него сильная рука, а Вы только даете ему возможность для рейза и ререйза. Однако, Вы должны учитывать вероятность, что кто-то все-таки стремиться к бесплатной карте, и защититься от этого. И сложность этой защиты еще раз подчеркивает важность позиции. Думайте об этом еще на префлопе, принимая решение о продолжении игры с пограничными руками.

Конфронтация на флопе

Сразу оговоримся: Вам придется использовать весь свой опыт и знания в нижеописанных ситуациях. Воспринимайте как рекомендации, а не правила. В идеале, собираясь играть постфлоп (после флопа), хочется все держать под контролем. Нужно рейзить (если, конечно, не образовали монстра), и стараться заставить других игроков нужные Вам действия.

Маньяки

Со слабыми лузовыми игроками (автоответчиками, или коллинг стейшн), обычно легко достигается все из абзаца выше. Но с маньяком, как говорится, фишка не проходит. Он будет счастливо ререйзить с любой картой, любой парой или просто на блефе. Маньяком управляет только его эго – он обязательно вставит последний рейз, или будет блефовать, выбивая Вас из пота, СОВЕРШЕННО ни с чем. Оказавшись в такой ситуации (с хорошей рукой), отдайте ему бразды правления, особенно имея позицию. Допустим, у Вас

A♦6Q♦6

четыре коллера и рейз. На флоп приходит

Q♣к T♠п 7♣к

Двое чекнули, третий бетнул. Вы дали рейз, первые два игрока сбросились.

Первоначальный (оригинальный) беттор ответил ререйзом, игроки между вами спасовали. Беттор мог держать даму с маленьким кикером, две пары, сет или просто карты. Если противник тайтовый и предсказуемый, можно было бы сброситься прямо здесь, но это было бы исключением. Для этого открытые карты должны быть более страшными. Просто коллируйте ререйз. Если далее выпала не трефа и он чекнул, можете бетить, особенно если он тянет трефовый флэш (хоть и тянет, но при бете может и сбросится). Многие

игроки делают немало ставок с флэш-дро на флопе (хотя Вы знаете, что это неправильный heads-up). Итак, если терн не трефа и он бетит, коллируйте далее (лучшая игра здесь - рейзить терн, и планировать сделать чек на ривере, если Вы не улучшились). Если же все-таки выпала трефа и противник бетнул, вероятно придется сбросить карты – скорее всего он собрал флэш, а Ваша карта обесценилась и Вы тянете дохляк; и придется коллировать на ривере! Даже если враг и не собрал флэш, он явно бетнет возможный флэш, и преимущество на его стороне. При его чеке, независимо от того, собрал он флэш или нет, чекайте тоже.

Да, он может блефовать на ривере. Если противник имел лучшую руку (но не флэш), Вы сэкономили ставку, чекнув на терне. Ситуация меняется, если Ваше слово первое. Пусть все остается, как есть, но Вы чек-рейзите на флопе, а оригинальный беттор сделал три ставки, ограничивая количество игроков им и Вами. Вы только что дали чек-колл, как и ранее. Если Вы чекнули на терне и Вам ответили взаимностью (т.е чеком), не стоит бетить на ривере. Мы обсудим причины позже, но это именно та ситуация, где вряд ли противники проколлируют, не имея сильную руку. Кроме того, дважды чекнув на терне и ривере, Вы провоцируете врага блефовать на ривере. И снова готовьтесь коллировать ривер, если нет чего-то типа четырех карт к стриту или флэшу.

Когда у Вас сильная рука

Если у Вас натсы (ни у кого не может быть руки сильнее) и кто-то пытается тянуть, старайтесь поместить в пот как можно больше ставок (по крайней мере четыре или пять) перед возможной остановкой агрессии. Если у Вас

A♦б J♣к

и на флоп падает

K♦б T♠п Q♦б

можно поместить пять или шесть бетов. Однако, имея A♣к - J♣к вместо A♦б - J♣к, у противника появляются шансы не только стрита, но и бубнового флэша. Самое время остановиться на четырех ставках и молиться, чтобы бубна не выпадала.

Очевидно, что имея не натсовую, а просто сильную руку, отступить придется еще раньше.

Небольшой каламбур, но даже если рука не поднимается сбросить такую руку (даже на терне или ривере из-за огромного пота), рассмотрите вероятность быть побитым: у Вас

T♣к T♦б

и флоп

J♣к T♥ч 5♦б

Ввязываясь в рейзовую войну с двумя или более противниками, не бойтесь дать последним рейз. Но, оставшись один на один, и получая рейзы от врага, побеспокойтесь о карманных валетах. После четырех или пяти бетов отступите и играйте чек-колл до ривера; при вражеском чеке бетайте. Отметьте также, что многие будут играть с JT или 55, и хоть Вы и побеждаете, особого желания много рейзить без натсов нет.

Теперь представьте, что у Вас гарантированные натсы. К примеру, A♠ - T♠ и флоп J♠ - 8♠ - 4♠. Вы обильно рейзите, и он тоже. Вы ведь абсолютно уверены в своем натсе (не забудьте проверить стрит-флэш). Сколько рейзов вы сделаете? Лучшая возможная рука противника – сет. Если так, он будет собирать фулл-хаус приблизительно треть времени: Вы 2:1 фаворит. Но если он везучая задница, Вы потеряете много денег. Решайте сами! Хотите рисковать и вложить все деньги в эту очень положительную ситуацию – рейзите, пока либо он не остановится, либо у кого-то из вас не кончатся деньги. В противном случае остановитесь в любом удобном месте. Если Ваша карта осталась натсовой на терне, решайте заново, зная, что Вы 4:1 фаворит.

Игра на Терне

Вообще-то, игра на терне и ривере более прямолинейна, чем на флопе.

Если у Вас лучшая рука

Если чувствуете, что это так, продолжайте бетить. Допустим, у Вас

Q♦б Q♠п

и рейзенный флоп был

5♣к J♥ч 8♣к

Два игрока (включая оригинального беттора) проколлировали Ваш рейз. Если следующая карта не валет, трефа или оверкарта, бетайте дальше. Игрок с валетом скорее всего проколлирует. Вы же не дадите игроку с оверкартой или флэш-дро бесплатной карты. Если страшное случилось и выпала одна из вышеназванных карт, ситуация становится неловкой. Нельзя быть уверенным, помогла ли эта карта противникам или нет. Сразу представлять кого-то с A♣к - K♦б - ужасная ошибка, но ее придется иногда совершать. Старайтесь не думать параноидально о натсах, якобы всегда оказывающихся у противника – если думаете, что все еще имеете лучшую руку – бетайте!

Если Вы не уверены в своей лучшей руке

В этом случае (если бесплатная карта не особо волнует), лучше чекнуть. Допустим, у Вас

A♣к б♣к

в поздней позиции и на флоп приходит

A♦б 9♥ч 3♠п

Вы бетите и двое коллируют. На терн падает 8♣ и противники чекают. Последуйте их примеру – весьма разумно предположить, что кто-то из них (или оба) держат туза с лучшим кикером. Кроме того, нет опасности дать бесплатную карту, так как оверкарта не может выпасть и карты врагов неизвестны. Это тот случай, когда придется коллировать бет на ривере, так как Ваш чек на терне показал слабость Вашей руки.

Прикупные руки

Начав играть на пограничных руках, теперь все становится более определенно и ясно.

Предположим, у Вас в поздней позиции

A♣к б♣к

и шестеро игроков с одним бетом. Флоп

б♥ч T♣к 3♦б

Один бетнул, двое коллируют, Вы колл. Не супер колл, конечно, но и не плохая игра. На терне все просто: получив шестерку или туз – рейзите, получив трефу – колл, иначе фолд (правда, как мы говорили ранее, в более тайтовой игре, собрав флэш-дро на терне, полублефовый рейз был бы очень мощной игрой). Да и большинство прикупных рук на терне будет похоже на эту ситуацию. Конечно же, можно тянуть стрит- или флэш-дро, не забывая про шансы к банку. Однако, при паре на столе, необходимо иметь намного лучшие шансы. Если выпала третья одномастная карта, выбросьте стрит-дро без малейшего сожаления.

Бет на терне (у Вас дро)

Частенько имеет смысл. Особенно против одного-двух противников, если Вы чувствуете, что есть хоть какой-то шанс, что они могут сброситься. Например, если Вы на флопе собрали стрит-дро и, возможно, флэш-дро – 15 аутсов очень неплохо. Вы всего 2:1

андердог на победу на ривере – однозначно бет. В конце концов, Вы можете взять пот и на терне, если придет нужный аутс. Маленькая пара с кикером оверкарты тоже заслуживает бета на терне. Также прикиньте возможность бетнуть на ривере ради доходности. В противном случае спросите себя, есть ли шанс выиграть пот немедленно. При отрицательных ответах возьмите бесплатную карту, если есть возможность.

Рейз на терне

Скорее всего, Вы не будете так много рейзить, как некоторые Ваши противники. Они часто будут слоуплеить сильные руки. Как мы и говорили ранее, Вы разыгрываете сильные руки быстро, рейзя или чек-рейзя на флопе. И именно поэтому противники очень часто будут чекать на терне. Однако и Вы иногда будете слоуплеить, или сильно улучшаться на терне. Если так, почти всегда стоит начинать рейзить на терне, не дожидаясь ривера. Рейзя на терне, Вы получаете самую высокую доходность для сильной руки. Решив дождаться ривера, имейте в виду, что многие игроки, не улучшившись, охотнее проколлируют одну ставку, чем две. Другая причина рейзить на терне, когда есть уверенность, что Вас проколлируют так или иначе, особенно если игрок улучшился. Представьте, что у Вас A♣к - 9♣к в поздней позиции, и флоп A♦б - 6♣к - 3♣к. Началась большая торговля. Несмотря на слабого кикера, придется коллировать ривер, даже если Вы и не улучшились, из-за размеров пота. Оставшись один на один, необходимо рейзить, вынуждая противника чекать на ривере. Улучшившись (поймав девятку или трефу) – бетайте, иначе чек. Таким образом, не собрав лучшую руку, Вы теряете те же самые две ставки, в случае выигрыша три. Со стороны выглядит весьма азартно, но создает Вам грамотный имидж.

Если под Вас дали рейз на терне

Весьма непростая ситуация. Как правило баваает, когда у Вас высшая или оверпара и Вы бетите, а противник рейзит, давая понять, что такую карту бьет. Необходимо учесть несколько вещей. Если враг легко предсказуемый тайтовый игрок, можете поверить его рейзу (он явно обоснован). Тогда, если у Вас нет надлежащих шансов, чтобы тянуть, лучше сброситься немедленно. При большом поте можно проколлировать, и понять, что дал ривер (две пары или сет). Если ничего хорошего с противник бетнул, опять же не поздно сброситься.

Также нужно думать о карте терна. Действительно ли нужен ререйз с двумя парами, или противник слоуплеит с двумя парами с флопа? Если на терне две одномастных карты, может ли противник творчески рейзить с флэш-дро? Конечно же, есть и более простые ситуации: если на терне из открытых карт три одномастных или оверкарта к Вашей паре, сбрасывайте, а не коллируйте рейз. Но частенько не будет уверенности в карте противника при большом поте. И в некоторых из таких ситуаций надо скрепя зубы коллировать рейз, и, возможно, бет противника на ривере. Всегда сбрасываясь, Вы лишаете себя возможности улучшить на ривере.

Коллирование рейза в мультипоте

(Multy-pot - банк, в котором участвует более двух игроков)

В большинстве ситуаций Ваша одна пара (даже большая карманная) уже не сильная рука, если кто-то рейзит в мультипот. Скажем прямо – ситуация не из легких, так как пот большой. Так же и на ривере – рейзы и коллы врагов превращают в пшик Вашу старшую или оверпару. Серьезно стоит задуматься даже к отказу от карманной тузов или королей.

Розыгрыш на ривере становится весьма простым, однако необходимо вспомнить некоторые важные вещи.

Ставки при хороших руках

Представьте, что Вы тянете флэш в ранней позиции и собираете его на ривере. Многие игроки склоняются к чек-рейзу, но Вам я настойчиво рекомендую немедленный бет! Ведь если противник не бетнет, Вы недополучили ставку; кроме того, он может бетнуть, но сбросить при Вашем рейзе и Вы выигрываете одну ставку так или иначе. Самое очевидное исключение – Ваш противник любит блеф – можно чекнуть в расчете на его бет (он бы не стал коллировать Ваш бет). Предполагая у противника сильную руку, не стоит идти на чек-рейз.

Колл (или рейз) большого пота

Игроки семикарточного стад-покера очень быстро осознают, что почти всегда нужно коллировать бет на последнюю карту, так как пот настолько большой (после пятого раунда), что цена неправильного фолда просто ужасно огромна. Низколимитный холдем имеет подобную особенность. Многие игроки обычно борются за каждый пот, и остаются в игре с большинством рук. Таким образом, пот к концу игры очень большой. В такой ситуации, если Ваша рука имеет хоть крошечный шанс на победу, коллируйте. Отметьте, однако, что иногда можно даже рейзить. Представьте, что игрок перед Вами бетит, и Вы подозреваете блеф, или более слабую руку. Кроме того, еще будет слово игроков за Вами. В этом случае стоит серьезно подумать о рейзе, надеясь вынудить игроков за Вами сброситься. Тогда остается побить только оригинального беттора, а не двоих или более противников. Это очень сильная игра, но не стоит ее использовать часто.

Мультипот

Иногда, имея более одного противника на ривере, не очевидно, как играть сильную руку. Предположите, что Вы собрали натсовый флэш на ривере, под Вас бет от игрока спереди, и есть игрок после Вас. Нужно ли рейзить? С единственным противником ответ очевиден – рейз. А в этой ситуации есть смысл подумать и о колле. Если оригинальный беттор блефует, дополнительных ставок Вы не выиграете, так как остальные игроки сбросятся при рейзе; если же Вы проколлируете, игрок за Вами может сделать также колл единственного бета. Кроме того, игрок за Вами может иметь меньший флэш и рейзить, давая Вам три ставки.

Подобная ситуация возникает, когда есть мысль, что у Вас лучшая рука, хоть и не натс. Тогда предпочтительнее получить по одной ставке с двух игроков, чем две с одного – если Вашу карту бьют, Вы теряете одну ставку, а не две (или три). Предположим, что Вы собрали флэш на ривере, но не натсовый или на столе пара. Если перед Вами бетнули, обычно стоит коллировать, надеясь, что игрок за Вами сделает также. Ваш рейз не только не выбьет противника с лучшей рукой, но и даст ему возможность ререйза, который Вам явно «не в кассу».

Маргинальные руки еще больше теряют доходность в мультипоте. Как мы и говорили, против одного игрока частенько стоит коллировать, даже если необходимость сомнительна. Но при двух и более противниках Ваши шансы на победу резко падают. Это особенно истинно, когда Ваше слово последнее и совершенно понятно, сколько игроков Вам нужно побить. Короче говоря, Ваша рука должна быть очень сильной для оверколла.

Рейз с гарантированно лучшей рукой

Время от времени и Вы будете оказываться в рейзовой войне на ривере с единственным противником. У Вас натс, и он все же продолжает рейзить. Вы уверены в своих натсах, сколько рейзов нужно сделать? Если не связаны руки и кошелек, то однозначно до окончания либо Ваших денег, либо денег противника. Если полной свободы нет, можно остановиться на восьми или девяти ставках. Грамотный дилер распознает такую ситуацию и сохранит ваши ставки порознь, упрощая возможное разделение пота. Если Вы видите, что противник переигрывает или не распознает истинный натсы, счастливо рейзя, не мешайте ему, пока не кончатся деньги. Даже если остальные игроки предупреждают Вас о разделении пота, игнорируйте их. Даже имея микрошанс, что противник неправ, рейзите до упора. Если натсы на столе (типа J♥ч - K♦б - T♦б - A♠п - Q♣к), всегда стоит бетнуть или дать рейз, чтобы выбить невнимательных или забывчивых противников (пот делится на всех играющих). Но не перегибайте палку – мало кому это понравится.

Даже если Вы думаете, что держите лучшую руку, в конце не всегда стоит бетить. Бетить стоит только тогда, когда Вашу лучшую руку проколлируют. Допустим, у Вас

A♥ч 4♥ч

и на ривере карты на столе похожи на

A♣к T♦б J♦б 6♣к 3♥ч

Вы бетили на флопе и терне, опасаясь вражеского бубнового флэш-дро. Сейчас Вы бетите, надеясь на одну из двух вещей: не собрав флэш, противник сбросится. Иначе у него был туз с лучшим кикером (или другое преимущество), и он чекнет и затем проколлирует. Заметьте, что мы не говорим о блефе сейчас – ведь блеф подразумевает гарантированное отсутствие лучшей руки. В нашем случае лучшая рука может оказаться и у Вас, но никакой уверенности нет. Конечно же, если Вы думаете, что сможете заставить противника сброситься, в Ваших интересах бетнуть. Но в низколимитном холдеме это срабатывает редко. Кстати, в таких ситуациях Вы должны быть готовы коллировать ставку, если решили сначала чекать. Многие противники предпочитают продолжать бетить, ожидая того же и от Вас. И нередко, делая чек-колл у Вас действительно лучшая рука. Многие из вышесказанного верно и для рейза на ривере. Будучи уверенными в силе своей руки, скорее всего Вы будете рейзить. Однако, спросите себя, будет ли противник с более слабой рукой коллировать Ваш рейз? Если нет, тогда и не стоит рейзить. Кроме того, рассмотрите шанс получить ререйз. Это уменьшит число рук, с которыми стоит рейзить. Это очень важные понятия, но многие покерные игроки не понимают этого. Если Вы можете распознать такие ситуации и правильно разыгрывать руку, Вы сэкономите много денег на протяжении своей карьеры.

Бет или колл

Это практически самый важный подраздел в этой главе. Этот вопрос, затрагиваемый в предыдущих параграфах, был немного освещен. Но в первом выпуске книги я не подчеркивал один пункт так, как нужно:

Бетайте на ривере

Читая покерную литературу, Вы собираетесь играть премиум-руки. Но противники будут играть и премиум, и не премиум руки, а в некоторых случаях откровенное барахло. В большинстве случаев, добравшись до ривера и немало поставив в пот, продолжайте бетить. Вас постоянно будут коллировать гораздо худшие руки. Самый выгодный случай – когда у Вас старшая пара с большим кикером, а противник коллирует с меньшим кикером. Раз за разом, коллируя и проигрывая, он будет вздыхать «Хороший кикер». А иногда будет коллировать по инерции ни с чем, так как не может свыкнуться с мыслью, что Вы можете украсть пот, при том, что Вы блефуете с прошлого четверга. Иногда, не имея альтернативы, будет сбрасываться. Так он сойдет с ума, когда Вы в очередной раз примените стиллинг (а в следующий раз проколлируете ВВ). Попав на чек-рейз, почти всегда можно сбрасывать единственную пару, хотя иногда нужно коллировать, чтобы

противники не могли легко читать Вас. И изредка Вы будете брать банк под возгласы противников «Nice Hand».

Вопросы для проверки

1. Назовите три причины, почему флоп наиболее критичный момент в холдеме
2. Какая самая общая ошибка в низколимитном холдеме на флопе?
3. Когда особенно важно чек-рейзить в лоулимит холдеме?
4. Как обычно стоит играть $A♠$ п - $Q♠$ п при флопе $Q♦$ б - $J♥$ ч - $2♣$ к, если Вы были единственным, кто рейзил на префлопе?
5. Как обычно стоит играть $A♠$ п - $5♠$ п в поздней позиции, если флоп $A♥$ ч - $8♦$ б - $4♣$ к и не было рейза на префлопе при шести противниках?
6. Как обычно играть $Q♥$ ч - $Q♣$ к в ранней позиции против пятерых противников, если флоп $A♣$ к - $T♦$ б - $4♦$ б и был один рейз на префлопе?
7. У Вас $T♦$ б - $9♦$ б и на флоп падает $T♣$ к - $9♠$ п - $4♣$ к. Как поступить и почему?
8. Имея $K♥$ ч - $K♦$ б и рейзя на префлопе, шесть игроков вступили в игру. Флоп выпал $K♣$ к - $7♦$ б - $2♥$ ч. Как обычно следует играть и почему?
9. Ваша рука на баттоне $A♣$ к - $T♣$ к, шестеро продолжают игру. Флоп $J♣$ к - $9♦$ б - $4♣$ к. Перед Вами один бет и три колла – как разыгрывать руку?
10. У Вас $9♥$ ч - $8♥$ ч в поздней позиции. Рейзов на префлопе не было, пятеро вступают в игру, флоп падает $T♦$ б - $6♣$ к - $3♣$ к. Как разыгрывать? А в такой же ситуации с одним рейзом на префлопе?
11. Предположим, у Вас $T♣$ к - $T♦$ б в средней позиции, на префлопе был рейз и пять коллеров. На флоп приходит $T♥$ ч - $8♥$ ч - $8♠$ п. Как обычно стоит играть? Какая есть разумная альтернатива?
12. Допустим, у Вас на BB $5♠$ п - $3♦$ б и Вы бесплатно смотрите флоп, который выпадает $4♣$ к - $7♣$ к - $6♥$ ч. Как следует играть при четырех противниках?
13. На баттоне у Вас $J♦$ б - $T♦$ б и четверо коллеров (рейзов не было). Флоп $7♣$ к - $6♥$ ч - $2♥$ ч. Перед Вами дали один бет и один коллер. Как обычно стоит играть? Если бы флоп выпал $9♣$ к - $4♥$ ч - $2♦$ б, как бы это изменило ситуацию?
14. У вас $6♠$ п - $5♠$ п в средней позиции при четырех противниках (на префлопе не было рейза). Флоп приходит $T♣$ к - $6♥$ ч - $3♣$ к; перед вами один беттор и один коллер. Какая игра будет типично лучшей?
15. У Вас $A♦$ б - $A♠$ п в поздней позиции и рейз на префлопе, после которого осталось двое коллеров. Флоп $K♣$ к - $T♣$ к - $4♦$ б. Первый игрок бетит, второй фолд. Вы рейзите и первый игрок добавляет до трех ставок. Как можно разумно поступить в такой ситуации?
16. У Вас $Q♣$ к - $J♠$ п на BB и пять коллеров, включая Вас. Приходит на флоп $8♥$ ч - $J♦$ б - $2♥$ ч. Вы чекаете; все, кроме последнего чекают, последний бетит. Вы чек-рейзите, и

оригинальный беттор остается один, проколливовав. На терн падает T♣к, как играть дальше?

17. У Вас A♥ч - 9♥ч на баттоне и Вы один из шести коллеров. На флоп приходит A♣к - 3♦б - 8♣к.

После Вашего бета остается два коллера. Ривер J♣к и оба противника чекают. Как поступить наилучшим образом?

18. У Вас A♥ч - K♦б, Вы рейзите в UTG (под дулом) и трое коллируют. Флоп 7♥ч - K♣к - 3♠п. Вы чекаете, планируя чек-рейз; терн J♥ч. Вы бетите, один коллирует. Ривер 8♠п. Должны Вы бетить или чекать и почему?

Ответы

1. – флоп определяет наиболее вероятного победителя
- принимается критическое решение играть/не играть
- (только в структур-лимите) Вы можете получить информацию дешевыми ставками для правильного решения для более позднего и дорогого этапа игры
2. Коллировать беты и рейзы с рукой, имеющей маленькие шансы на победу
3. Принуждать игроков коллировать две ставки вместо одной, делая невыгодным для них колл
4. Агрессивно! Рейз или чек-рейз. Считайте, что у Вас лучшая рука, пока Вас не переубедили в обратном.
5. Очень осторожно. Против большого количества игроков есть очень большой шанс, что кто-то держит туза с лучшим кикером. Если дали рейз, лучше сброситься. Если же есть бет и несколько коллеров, скорее всего тоже лучше выйти из игры. Если есть вероятность взять пот немедленно, можно рискнуть бетнуть.
6. К сожалению, можно быть уверенным, что Вас бьют. Даже несмотря на большой пот, нужно чекать, а если дали бет, сброситься. В более поздней позиции можно попробовать дать проверочный бет – если Вая проколливовали, не стоит вкладывать деньги в пот
7. Максимально быстро. Старайтесь получить побольше денег на флопе. На флопе у Вас очень сильная рука, но даже если противники Вас и побьют, пусть они за это заплатят сполна
8. Бет или рейз немедленно на флопе. С флопом Вам повезло – ухудшиться практически невозможно. В банке очень много денег – слоуплей не нужен. Кроме того, после Вашего рейза на префлопе и последующего бета Вы не дали противникам никакой информации о своей руке
9. Обычно стоит рейзить. Вы 2:1 андердог собрать флэш, да и рейз за доходность тоже правильный. Кроме того, можно получить бесплатную карту на терне, если возникнет

необходимость. Отметьте также, что дама на терне даст открытый стрит-дро. И бет для доходности просто шикарен

10. В первом случае не стоит коллировать с гатшот стрит-дро – банк мал, и стоит опасаться рейза за Выми или чек-рейза спереди. Если на префлопе был рейз, можно коллировать из-за БОльшого пота

11. Да это просто монстр, и шанс проиграть ничтожен. Пот огромен (10 SB на флопе), и слоуплей бессмысленен. С другой стороны, слоуплей будет неплох – дайте слабым рукам вложить свои деньги.

12. Несмотря на маленький пот, необходимо постараться выбить противников. Запросто можно оказаться против трефового флэш-дро или БОльшого стрит-дро (типа 9♥ - 8♥). Однозначно бет или райз на флопе

13. Даже имея две оверкарты, обычно стоит сбросить. У Вас нет шансов бэкдор флэша, и комбинация 7-6 на флопе гораздо более вероятно даст две пары. Во втором случае у Вас бэкдор флэш и меньше шансов оказаться против двух пар. Можно коллировать.

14. Флоп сказал, что Вы в пролете – вторая пара без кикера бесполезна. Однозначно фолд.

15. Можно коллировать здесь, а затем на терне и ривере (если противник будет бетить). Возможно, у него уже две пары или сет, но с таким флопом сброситься Вы просто не можете. С другой стороны, если Вы подозреваете, что оппонент рейзит с королем или дро, стоит дать рейз еще раз, вынуждая его чекнуть на терне. Как альтернативный вариант – колл и рейз на терне.

16. Скорее всего бет. Можно столкнуться с двумя парами или даже стритом, но у Вас есть шансы на терне. Вы просто не смеее давать червонному флэш-дро или валету с меньшим кикером бесплатную карту. На ривере можно чекнуть.

17. Обычно чек. Как и в вышеупомянутой ситуации, на столе страшноватая карта, а у Вас всего лишь пара со средненьким кикером. Дав бет и получив колл, счастья это не добавляет. Если в конце противник бетит – коллируйте. Если ривер J♦, бетайте.

18. С места и в карьер – бет! Такой флоп многих смутит. Найдется куча худших рук, колирующих Ваш бет. На ривере стоит чекнуть, так как бесплатную карту уже не дать, и неизвестно, будут ли Вас коллировать.

Вопросы для проверки

1. Назовите три причины, почему флоп наиболее критичный момент в холдеме

2. Какая самая общая ошибка в низколимитном холдеме на флопе?

3. Когда особенно важно чек-рейзить в лоулимит холдеме?

4. Как обычно стоит играть A♠п - Q♠п при флопе Q♦б - J♥ч - 2♣к, если Вы были единственным, кто рейзил на префлопе?

5. Как обычно стоит играть A♠п - 5♠п в поздней позиции, если флоп A♥ч - 8♦б - 4♣к и не было рейза на префлопе при шести противниках?

6. Как обычно играть Q♥ч - Q♣к в ранней позиции против пятерых противников, если флоп A♣к - T♦б - 4♦б и был один рейз на префлопе?

7. У Вас T♦б - 9♦б и на флоп падает T♣к - 9♠п - 4♣к. Как поступить и почему?

8. Имея K♥ч - K♦б и рейзя на префлопе, шесть игроков вступили в игру. Флоп выпал K♣к - 7♦б - 2♥ч. Как обычно следует играть и почему?

9. Ваша рука на баттоне A♣к - T♣к, шестеро продолжают игру. Флоп J♣к - 9♦б - 4♣к. Перед Вами один бет и три колла – как разыгрывать руку?

10. У Вас $9\heartsuit - 8\heartsuit$ в поздней позиции. Рейзов на префлопе не было, пятеро вступают в игру, флоп падает $T\diamond - 6\clubsuit - 3\clubsuit$. Как разыгрывать? А в такой же ситуации с одним рейзом на префлопе?

11. Предположим, у Вас $T\clubsuit - T\diamond$ в средней позиции, на префлопе был рейз и пять коллеров. На флоп приходит $T\heartsuit - 8\heartsuit - 8\spadesuit$. Как обычно стоит играть? Какая есть разумная альтернатива?

12. Допустим, у Вас на BB $5\spadesuit - 3\diamond$ и Вы бесплатно смотрите флоп, который выпадает $4\clubsuit - 7\clubsuit - 6\heartsuit$. Как следует играть при четырех противниках?

13. На баттоне у Вас $J\diamond - T\diamond$ и четверо коллеров (рейзов не было). Флоп $7\clubsuit - 6\heartsuit - 2\heartsuit$. Перед Вами дали один бет и один коллер. Как обычно стоит играть? Если бы флоп выпал $9\clubsuit - 4\heartsuit - 2\diamond$, как бы это изменило ситуацию?

14. У вас $6\spadesuit - 5\spadesuit$ в средней позиции при четырех противниках (на префлопе не было рейза). Флоп приходит $T\clubsuit - 6\heartsuit - 3\clubsuit$; перед вами один беттор и один коллер. Какая игра будет типично лучшей?

15. У Вас $A\diamond - A\spadesuit$ в поздней позиции и рейз на префлопе, после которого осталось двое коллеров. Флоп $K\clubsuit - T\clubsuit - 4\diamond$. Первый игрок бетит, второй фолд. Вы рейзите и первый игрок добавляет до трех ставок. Как можно разумно поступить в такой ситуации?

16. У Вас $Q\clubsuit - J\spadesuit$ на BB и пять коллеров, включая Вас. Приходит на флоп $8\heartsuit - J\diamond - 2\heartsuit$. Вы чекаете; все, кроме последнего чекают, последний бетит. Вы чек-рейзите, и оригинальный беттор остается один, проколлировав. На терн падает $T\clubsuit$, как играть дальше?

17. У Вас $A\heartsuit - 9\heartsuit$ на баттоне и Вы один из шести коллеров. На флоп приходит $A\clubsuit - 3\diamond - 8\clubsuit$.

После Вашего бета остается два коллера. Ривер $J\clubsuit$ и оба противника чекают. Как поступить наилучшим образом?

18. У Вас $A\heartsuit - K\diamond$, Вы рейзите в UTG (под дулом) и трое коллируют. Флоп $7\heartsuit - K\clubsuit - 3\spadesuit$. Вы чекаете, планируя чек-рейз; терн $J\heartsuit$. Вы бетите, один коллирует. Ривер $8\spadesuit$. Должны Вы бетить или чекать и почему?

Ответы

1. – флоп определяет наиболее вероятного победителя
- принимается критическое решение играть/не играть
- (только в структур-лимите) Вы можете получить информацию дешевыми ставками для правильного решения для более позднего и дорогого этапа игры
2. Коллировать беты и рейзы с рукой, имеющей маленькие шансы на победу
3. Принуждать игроков коллировать две ставки вместо одной, делая невыгодным для них колл
4. Агрессивно! Рейз или чек-рейз. Считайте, что у Вас лучшая рука, пока Вас не переубедили в обратном.
5. Очень осторожно. Против большого количества игроков есть очень большой шанс, что кто-то держит туза с лучшим кикером. Если дали рейз, лучше сброситься. Если же есть бет и несколько коллеров, скорее всего тоже лучше выйти из игры. Если есть вероятность взять пот немедленно, можно рискнуть бетнуть.
6. К сожалению, можно быть уверенным, что Вас бьют. Даже несмотря на большой пот, нужно чекать, а если дали бет, сброситься. В более поздней позиции можно попробовать дать проверочный бет – если Ваяя проколлировали, не стоит вкладывать деньги в пот
7. Максимально быстро. Старайтесь получить побольше денег на флопе. На флопе у Вас очень сильная рука, но даже если противники Вас и побьют, пусть они за это заплатят сполна
8. Бет или рейз немедленно на флопе. С флопом Вам повезло – ухудшиться практически невозможно. В банке очень много денег – слоуплей не нужен. Кроме того, после Вашего рейза на префлопе и последующего бета Вы не дали противникам никакой информации о своей руке
9. Обычно стоит рейзить. Вы 2:1 андердог собрать флэш, да и рейз за доходность тоже правильный. Кроме того, можно получить бесплатную карту на терне, если возникнет необходимость. Отметьте также, что дама на терне даст открытый стрит-дро. И бет для доходности просто шикарен
10. В первом случае не стоит коллировать с гатшот стрит-дро – банк мал, и стоит опасаться рейза за Вами или чек-рейза спереди. Если на префлопе был рейз, можно коллировать из-за БОльшого пота
11. Да это просто монстр, и шанс проиграть ничтожен. Пот огромен (10 SB на флопе), и слоуплей бессмысленен. С другой стороны, слоуплей будет неплох – дайте слабым рукам вложить свои деньги.
12. Несмотря на маленький пот, необходимо постараться выбить противников. Запросто можно оказаться против трефового флэш-дро или БОльшого стрит-дро (типа 9♥ч - 8♥ч). Однозначно бет или райз на флопе
13. Даже имея две оверкарты, обычно стоит сбросить. У Вас нет шансов бэкдор флэша, и комбинация 7-6 на флопе гораздо более вероятно даст две пары. Во втором случае у Вас бэкдор флэш и меньше шансов оказаться против двух пар. Можно коллировать.
14. Флоп сказал, что Вы в пролете – вторая пара без кикера бесполезна. Однозначно фолд.
15. Можно коллировать здесь, а затем на терне и ривере (если противник будет бетить). Возможно, у него уже две пары или сет, но с таким флопом сброситься Вы просто не можете. С другой стороны, если Вы подозреваете, что оппонент рейзит с королем или дро, стоит дать рейз еще раз, вынуждая его чекнуть на терне. Как альтернативный вариант – колл и рейз на терне.
16. Скорее всего бет. Можно столкнуться с двумя парами или даже стритом, но у Вас есть шансы на терне. Вы просто не смеее давать червонному флэш-дро или валету с меньшим кикером бесплатную карту. На ривере можно чекнуть.
17. Обычно чек. Как и в вышеупомянутой ситуации, на столе страшноватая карта, а у Вас всего лишь пара со средненьким кикером. Дав бет и получив колл, счастья это не добавляет. Если в конце противник бетит – коллируйте. Если ривер J♦б, бетайте.
18. С места и в карьер – бет! Такой флоп многих смутит. Найдется куча худших рук,

колирующих Ваш бет. На ривере стоит чекнуть, так как бесплатную карту уже не дать, и неизвестно, будут ли Вас коллировать.

Раздел III Разные Темы Библиография Глоссарий

Стереотипы Игроков

Вы очень быстро поймете, что непосредственно на игру тратите совсем маленький процент времени. Дилер тратит время на тасовку, продажу чипов и тд. Кроме того, после прочтения книги стало понятно, что играть стоит небольшое количество рук. Так чем же заняться, когда Вы не в игре?

Изучайте ваших противников манеру их игры.

У каждого игрока есть свой стиль, но есть и общие категории. Понимание этого позволит корректировать игру с определенными типами.

Лузово-пассивный - "коллинг стэйшн"

Самый желанный тип игрока. Он узнал, что любые две карты могут победить, и воспринял это буквально. Он коллирует на префлопе с любой картой, часто продолжая коллировать, пока совсем не станет очевидно, что победить он не сможет. Кроме того, такой игрок не делает больших рейзов. Он просто тупо коллирует. Очень важно – против него бесполезно блефовать – он будет коллировать, независимо от руки, которую Вы имитируете. Хорошая новость – это самая распространенная категория игроков. Они будут ловить чудо, но на длинной дистанции стабильно быть в минусе.

Лузово-агрессивный - "маньяк"

Намного более сложный тип. Также играет слишком много рук, но любит рейзить – с любыми тузом или одномастными картами. При ререйзе тупо кэпит до упора. Он хочет играть на деньги. Ему нравится сам процесс игры. На более поздних этапах торговли бетит и рейзит ни с чем, надеясь запугать. Любит блефовать (прим переводчика. характер не нордический). В конце концов, тоже останется без денег. Он играет слишком много рук, не имеющих доходности, и блефует там, где не стоит этого делать. Но выигрывает чаще, чем коллинг стэйшн, внося беспорядок в игру. Иногда (если ему везет), он слишком быстро наполняется деньгами. Если у Вас хорошая рука, с него можно немало поиметь – он сделает все беты за Вас. Но иногда стоит сбросить свою хорошую руку против него (ему везет). Кроме того, маньяк сильно увеличивает Вашу дисперсию (колебания банкролла). Он будет кэпит префлоп с абсолютно случайной рукой. Маньяк или два способны превратить игру в сумасшествие, и Вам придется чаще рисковать.

Тайтово-пассивный - "рок"

Самый обычный игрок в Лас Вегасе. Он не разбрасывается деньгами. Он играет тысячи часов и имеет много идей. Не любит рисковать – хочет получить две большие карты и бетить. Такие игроки весьма предсказуемы, но много денег с них не получить.

Тайтово-агрессивный - твердый игрок

Это тот тип, которым и Вы хотели бы стать. Он не играет много рук, но играя, держит ситуацию под контролем. Чек-рейзит, чтобы охладить пыл бетторов или заставить слабых

игроков делать ошибки. Рейзит для доходности и получает бесплатные карты. Понимает шансы банка и использует их. Этот тип игроков очень опасен. Если, садясь за стол, Вы видите большое количество игроков такого типа (прим. переводчика. купите покертрэкер), лучше сесть за другой стол.

Как классифицировать игроков

Вопрос – как?

Прежде, чем входить в игру, смотрите на игроков. Выберете двоих и смотрите за двумя полными кругами (около 20 рук). Один смотрел флоп 19 раз, не рейзил, но колировал на префлопе все. Справедливо предположить, что это коллинг стэйшн. Кадр рядом с ним вошел в пот три раза, и лишь один раз дал рейз. Сложно сразу сказать о нем, но будьте осторожны – он тщательно выбирает карты для игры. Дождитесь сброса карт.

Предположим, игрок рейзит префлоп и у него оказывается 95. М-да, не очень. Но если он рейзит трижды за 10 минут и сбрасывает, у него явно что-то от маньяка. Не обязательно знать, какие карты игрок сбросил. Например, сделав колл в конце и сбросившись (была открыта старшая пара), можно представить, какая карта НЕ бьет такую руку. Делайте выводы сами.

Заметьте, что игроки могут менять стиль игры, преднамеренно или нет. Если специально, есть повод задуматься – это вызывает уважение. Однако, игрок может «поплыть», потеряв много денег или ему просто «не прет». Тогда но запросто может превратиться в маньяка и коллить и рейзить со всяким дерьмом. Так используйте это в своих интересах!

Блеф

Блеф редко оправдан в играх холдем низкого лимита.

Еще раз перечитайте книгу и скажите вслух. Неужели существует покер без блефа? Не волнуйтесь – блефовать будут часто. Но Вы не должны быть блефером – в этой главе мы объясним почему. Если Вы играете с одним – двумя противниками, блеф является неотъемлемой частью игры. Но в лоулимит игре это редкость – обычно пять – шесть игроков или больше. Положительный результат блефа маловероятен. Это называется "implicit collusion" или «неявный сговор», когда стол ополчается на блефера.

Вообще-то, чтобы блеф был оправдан, он должен приносить прибыль. Допустим, Вы не собрали флэш-дро. В банке пятнадцать ставок. Если блеф сработает, это принесет 15 ставок. В противном случае Вы теряете одну. Получается, блеф оправдан, если выиграет (при тех же ставках) один раз из шестнадцати. Против большого количества игроков даже 15:1 мало. И неявный сговор даст подзатыльник.

Когда Вы должны блефовать?

Очень редко. Когда пот большой и немного игроков. Допустим, у Вас

9♣к 8♣к

в поздней позиции и четверо, как и Вы, коллируют. SB рейзит, средний игрок ререйз, Вы коллируете две ставки. В банке 24 малых ставки. На флоп выпадает

7♣к 6♦б 3♣к

SB бетит и получает трех коллеров. Вы рейзите и вся толпа коллирует. Еще 10 ставок – всего 34. Терн 4♠п. Малый блайнд опять бетит, и Вы единственный коллер. Ривер 2♦б.

SB чекает. Сейчас в поте 19 больших ставок – если SB сбросит один раз из 20-ти, Ваш блеф стоит этого. Однако, если Вы чувствуете, что у него худшая рука (у Вас A♣к - K♣к вместо 9♣к - 8♣к), чекайте. Это как раз то, что Вы могли столкнуться с блефом чек-рейза,

и не можете коллировать. Помните, что множество игроков не будут сбрасывать один раз на сотню.

Ловля блефа

Некоторые игроки, кажется, ловят кайф от блефа, и продолжают его, несмотря на возможность быть пойманными при регулярном применении. В больших играх стоит оставаться в игре, чтобы отловить их. Однако, в лоулимите игроки действуют, как какой-то спецназ против потенциального вора пота. Но Вы не должны чувствовать себя обязанным участвовать в этом. Коллируйте, если позволяют шансы банка, а «не чести ради».

Время от времени, вы так и так поймаете блеф, и еще и победите. Это своего рода парадокс низколимитного покера. Игрок решает ловить Ваш блеф и коллирует – но без достаточно сильных карт. Вам повезло – мало того, что Вы получили рекламную доходность от блефа, но еще и выиграли пот. Блефовать нужно с самыми сильными из Выших плохих рук. Конечно же, никогда не стоит коллировать, если нет возможности побить блеф. Если Вы уверены, что враг блефует, но не можете побить его, дайте рейз в надежде, что он сбросит. У такой игры огромная дисперсия, и используйте это экономно. Кстати, это классическая ситуация, когда нельзя коллировать – либо фолд, либо рейз.

Будучи пойманным на блефе

Ничего не поделаешь – даже изредка блефуя, Вы все равно иногда попадетесь. По понятным причинам, многие игроки в такой ситуации сбрасываются. Есть одно преимущество быто пойманными на блефе – рекламный имидж. Противники запомнят блеф надолго, и будут Вас коллировать при Вашей хорошей руке.

Заканчивая о блефе

В своей «Суперсистеме» Брунсон говорит следующее:

В лузовой игре, где человек имеет 6-7 с такой же вероятностью, как и А-К, и где каждый пот рейзится, можно забыть о позиции на префлопе. И о многом другом. Вы должны опустить лучшие руки – и победить».

Дойл все еще прав!

Еще немного о неявном сговоре (implicit collusion)

Это понятие нельзя недооценивать, особенно в низколимитной игре. Как пример, можно привести рейз со второй лучшей рукой против одного противника. Иногда, если игрок бетит, Вы должны рейзить, даже если почти уверены, что слабее. Допустим, у него 40% шанс на выигрыш, 30% у Вас, и оставшиеся 30% поделены еще на троих противников. Он бетит, Вы отвечаете рейзом, вынуждая врагов за Вами сброситься. Вы уже извлекли выгоду из этой игры – возможно, у противника теперь 60%-ый шанс на победу, а Вас 40%. Если первоначально было 12 ставок в банке, то совершенно ясно, что Вы должны коллировать. Однако, поместив дополнительную ставку своим рейзом и увеличивая шансы до 40%, Вы получили больше, чем стоимость этой дополнительной ставки.

(далее идет немного информации о структуризированной игре, но из-за гораздо меньшей распространенности таких игр пропускаю эту часть. прим. переводчика)

Покер и Компьютеры

Сразу оговорюсь: говоря о «современных» вещах, будем исходить из лета 2000 года. С

1994 года, Рой Хашимото и я написали первый выпуск этой книги, развитие компьютеров просто взорвало мир. Интернет, почта и тд стали повседневным стандартом. Естественно, это не обшло стороной и покерные темы.

Компьютерное моделирование (симуляция)

Техасский холдем Турбо Боба Вайлсона - первая программа, которая позволяет игрокам покера моделировать подобие реальной игры. Вы можете создать профили различных типов игроков, используя множество параметров, а затем с ними виртуально играть. Конечно же, это не одно и то же, что играть вживую, но для новичка весьма неплохо. Многие теоретики покера провели за ТТН сотни часов, и каждый серьезный студент игры должен иметь эту программу. Подробнее на www.wilsonsw.com.

Онлайновые дискуссии

Есть два места в Интернете для серьезного обсуждения. Самое старое – группа Usenet’a rec.gambling.poker. Коа и большинство групп, ее постигла участь раствориться в чате, флейме и других бедах. Однако, можете попробовать – там весьма терпимы к вновь прибывшим, задающим типичные вопросы. Позже серьезное обсуждение стало на форуме сайта «2+2» (Two Plus Two Publishing website (www.twoplustwo.com)). Известнейшие Mason Malmuth и David Sklansky тоже участвуют в обсуждениях. Не стоит искать ответы на самые общие вопросы, но если Вас интересуют более тонкие нюансы игра – Вам туда.

Игра в Интернете

Мног лет компьютерно-грамотные игроки использовали Internet Relay Chat (IRC) для игры. А конкретно сервис irc.poker.net на www.poker.net. Однако, горсткакоммерческих компаний установила собственные серверы, позволяющие играть на деньги и на фантики. Самыми популярными были www.paradisepoker.com и www.planet-poker.com.

Действительно ли это хорошая идея, чтобы играть в покер в Интернете?

Когда я пишу книгу, сетевому покеру на деньги всего год. Он быстро развивается и становится популярным. Особенно для людей, любящих комфорт и анонимность. Очевидное беспокойство – сговор. Два или три игрока могут «сидеть» за одним столом и общаться по телефону. Им даже не нужна особая агрессия – просто розыгрыш лучшей руки уже дает преимущество. Конечно же, коммерческий сайты ведут борьбу. Да и не думаю, что проблема так уж ужасна.

Турниры

В отличие от ринг-игр, турниры играют с чипсами, не обеспеченными наличностью. Вы платите определенную сумму "бай-ин", и получаете турнирные фишки. Турнир начинается с блайндов определенного уровня, и затем равномерно увеличивается, часто удваиваясь для начальных раундов. При увеличении размеров блайндов, игроки с маленькими стеками быстро вынуждены идти олл-ин (ва-банк), и один за одним выбывают из игры. В некоторых турнирах, игрок может докупать фишки – ребай ("re-buy") в течении первых нескольких уровней. Иначе вылетает из турнира. В большинстве турниров процентная выплата. Таким образом, турнир продолжается, пока один человек не выиграет все фишки, но несколько последних выбывших получают процент от полного призового пула.

Еапример, 100 человек платят 60\$ за участие. Из этих 60\$, 10\$ идут казино и 50\$ входит в призовой пул, то есть приз 5000\$. Каждый игрок получает 500 чипов и начинает игру с

блайндов 5 и 10, т.е как в обычный 10-20 холдем. Через 30 минут блайнды удваиваются – 10-20, как в 20-40 игре. Более удачливые (с большими стеками) продолжают игру. Скажем, в течение трех блайнд-уровней 48 игроков сделали ребэй за 57\$ (некоторые неоднократно). Дополнительные 2850\$ (57x50\$) добавлены к пулу; в общей сложности 7850\$. Перед началом турнира объявляется структура приза. Для нашего типичного случая 40% победителю, 20% второму месту, 10% третьему, 5% 4-7, 3.3% 8-10 местам. Таким образом, заняв седьмое место, человек выигрывает 5% полного пула, или 390\$ - неплохое возвращение при вложенном полтиннике (плюс ребэй). Именно такие победы делают турниры дико популярными. Конечно же, основная масса проиграет – куда ж без этого. Турниры стали чем-то особенным, и многие играют исключительно их. Есть даже профессионалы турниров, надеющиеся на одну большую победу, которой хватит на хлеб с икоркой на целый год.

Дешевые турниры как практика

Многие любят дешевые (25 или меньше \$) турниры, позволяющие получить много опыта за небольшие деньги. И при определенных обстоятельствах и выигрывать.

Вы не увидите здесь готовых рецептов

Я не эксперт турнирного покера, да и не претендую, и поэтому не буду давать советов.

Поймите правильно – стратегия разительно отличается от от ринг-игры (обычного холдема). Например, в турнирах с процентной системой выплат, иногда бывает правильно не играть сильную руку, если есть шанс передвинуться вниз в турнирной таблице.

Множество хороших игроков подтвердят, что иногда на префлопе приходится сбрасывать карманных тузов. Если более конкретно, Вы должны сброситься, несмотря на карты, в расчете, что один или более противников выйдут из турнира. В сети с пеной изо рта обсуждают отличия турнирного покера от ринг-игр, но все же сходятся во мнении, что это разные игры. Если Вы надумали серьезно заняться именно турнирным покером, придется изучать соответствующие книги, и конечно учиться, наблюдать, практиковаться.

Рейк и Токес

К сожалению, играя в покер в казино или покерруме, Вы платите эти два налога

Рэйк

Мы уже вскольз касались этой темы ранее – заведение зарабатывает деньги одним из трех путей:

1. Рэйк с каждого пота, обычно 5-10% с ограниченным максимумом.
2. Фиксированную сумму с игрока на баттоне.
3. Рэйк по времени, обычно каждые полчаса с каждого игрока. Самый предпочтительный и логичный – победитель платит проценты, проигравший не платит ничего. Подробнее поговорим позже.

Токес

Проще говоря, это чаевые дилеру. Действительно токес так необходим? К сожалению, дилерам платят совсем немного (иногда минимальная заработная плата) и основной его доход и есть токес. Лично я стараюсь давать дилеру токес немного больше, чем положено, независимо от карты.

Небольшая тонкость

Как Вы поняли, токес это как бы налог на пот. Если платится рейк (а не время за столом), это тоже налог. Если игрок А выиграл 500\$ в четырех потах, а игрок Б ту же сумму за десять, А заплатил только 40% от рейка В, и, естественно, в большем плюсе. Это, кстати, еще одна причина для тайтово-агрессивной игры: можно выигрывать не максимальное количество банков, а максимальное количество денег.

Играйте максимально тайтово на рейковом поте

Если деньги сняты с пота на оплату рейка, а не повременно, пришло время играть еще более тайтово. Ведь часть денег с Вашей победы ушла. В играх \$2-4 или \$3-6, берется 5 % и до 3 \$. Весьма чувствительно для потенциальной прибыли (если пот менее чем 60 \$). Более консервативно разыгрывайте стартовые руки, играйте качественные карты, избегайте маргинальных рук.

Банкролл

Много игроков играют со слишком малым запасом денег

Иногда придется слышать, что игроки некоторые игроки любят играть с маленькими, или короткими стеками (мало игровых чипов), потому что можно, не рискуя, идто олл-ин. Однако, покер – игра, где постоянно нужно принимать решения. Не хотите решать – не играйте в покер!

Если Вы хороший игрок – чипов нужно иметь достаточно по двум причинам:

1. Играя сильную руку против игрока с чуть менее сильной рукой, хочется получить максимальную оплату. Если противник чек-рейзит а Вы в олл-ине, Вы потеряли как минимум две или три большие ставки, которые должны были выиграть.
2. Увиливание от ответственности принимать решение, находясь в олл-ине, невыгодно. Если Вы играете хоть чуть лучше остальных игроков, Ваши решения лучше. А находясь в олл-ине и просто наблюдая, Вы не можете выбить противников и тд.

Сколько денег нужно за столом?

В \$3-\$6 или \$1-\$4-\$8-\$8 играх нужно начинать игру не менее, чем с \$80 - \$100, и держать в запасе \$100 или \$200. Вы часто будете видеть, что противники входят в игру за минимум, где—то за 20 или 30\$. Каждый раз, проигравшись (весьма часто), они покупают такой же мизер. И не берут сумму больше! Они рейзят и ререйзят, стремясь оказаться в олл-ине как можно раньше, причем независимо от своих карт. Зная об этом поведении, Вы не можете играть пограничные руки. Всегда есть лом с резьбой – играйте большие карты и пары. Обратите внимание – потенциальные шансы (implied odds) перестают существовать. Собрав сильную руку, он Вам ее не оплатит сполна – при игре против таких халявщиков необходимо получить хорошие шансы к банку тут же, пока у него еще есть деньги. Блефовать бессмысленно – и не пробуйте.

Какой банкролл нужен?

Весьма непростой вопрос – явно сложнее предыдущего. Например, можно считать банкролл, как деньги, которые могут быть добавлены или сняты со стола. Если и Вы так думаете, то Мансон и Мальмут рекомендуют 300 биг бетов (максимальных ставок) – 1800\$ для 3-6\$ игры, чтобы безболезненно выдержать колебания вниз (конечно же, если Вы выигрывающий игрок. Иначе никакого банкрола не хватит). Но многие не придают значения этим вещам. Получив несколько дополнительных баксов, они рвутся сыграть. Победили – прекрасно, проиграли – тоже неплохо. Не корову же проиграли. Между прочим, я считаю отношение к банкроллу хорошим дисциплинарным инструментом. Это уменьшает эмоциональные волнения при победах и поражениях, и Вы сможете воспринимать их не как яркие события, а просто как составную часть спокойной игры. Должен признать, что у меня много друзей, которые превратили свои маленткие банкролы в \$2-4 и \$3-6 играх в банкроллы с пятью нулями. Это не просто, и требует время, усилий и небольшую удачу. Но если Вы начинаете с разумным банкролом низколимитную игру, У вас тоже есть все возможности.

Советы по игре в покерруме

Если Вы играли в покер дома с друзьями и решили начать играть в казино или покерруме, есть некоторые правила и соглашения, которых Вы, возможно, не знаете. Вы найдете, что основная масса игроков – люди дружелюбные, но неумолимые в случае нарушения правил. И незнание правил вовсе не оправдание. Изучите их – они всегда написаны на самом видном месте, и избегайте от потенциального гемора.

- Садясь за стол, можно либо начать играть сразу, либо поставить сумму, равную ВВ. В первом случае ждите прихода баттона. Вторая ситуация дает время расслабиться и понаблюдать за игрой.

- Следите за своими картами. Придерживайте их рукой, или положите сверху чипы или что-нибудь еще. Иначе дилер может посчитать их сброшенными и забрать. Не поднимайте их над столом. Чтобы посмотреть карты, прикройте их руками и слегка отогните край. Потребуется немного практики, но в конечном счете станет второй натурой.

- Действуйте только в свою очередь. Не лезьте вперед бабки в пекло. Даже если Вы решили сбросить, дождитесь своего хода. Преждевременный фолд дает преимущество игрокам после Вас (они знают, что не получают чек-рейз), да и просто невежливо. Следите за торговлей, и не ошибайтесь.

- При Вышем ходе действуйте максимально быстро. Если нужно несколько секунд на осмысление, скажите «секундочку, пожалуйста» (time, please). Это приостановит торговлю и Вы примете решение. Если не сделать такое заявление, Ваша рука может посчитаться мертвой или сброшенной.

- В отличие от домашней игры, не бросайте фишки непосредственно в пот. Сложите их аккуратным столбиком перед собой – дилер их соберет, когда убедится, что все правильно. Бросая чипы в пот, может возникнуть подозрение, что Вы не доставили. И кто-то потребует, чтобы дилер отсчитал пот обратно, к явному неудовольствию остальных игроков.

- Делая рейз, объявите об этом до отсчета фишек. Иначе Вы обязаны поставить все чипы (уравнивание плюс увеличение) одним движением. А ставка засчитается, как колл.

- Не сбрасывайтесь в конце игры только потому, что кто-то вслух заявил лучшую, чем у Вас, комбинацию. Просто переверните карты и проверьте. Это забота дилера объявлять победителя. Не выпускайте карты из рук, пока не увидите хотя бы одну руку сильнее Вашей.

- Введите в привычку смотреть карты один раз и запоминать их. Это даст возможность более - гладко играть и концентрироваться на текущих действиях. Не «светите» карты.

Дисциплина

Без дисциплины у Вас нет шансов стать плюсовым игроком

Независимо от того, как трудно Вам дается материал в этой книге, уроки, которые Вы изучаете, будут бесполезны без их практического применения. Как кажется все просто дома в комфорте и мягких тапочках, и совсем другое дело в казино. Будет яркий свет, шум, смех, телевизор, музыка, и все это отвлекает. Играя в казино стиля Лас Вегаса, еще и непрерывный звон, лязг игровых автоматов. Молоденькие обольстительницы регулярно предлагают бесплатную выпивку. Игроки за столом играют ради игры – на сумасшедших картах, рейзя для развлечения, тупо кэпя префлоп. Следуя рекомендациям в книге, Вы будете сбрасывать руку за рукой, почти как робот. Время от времени добираясь до флопа, и сбрасываясь там. Иногда доберетесь и до ривера, и кто-нибудь с дико невероятными картами побьет Вашу самую сильную за весь вечер руку. Вернитесь к началу книги и ответьте на вопрос: "Что является вашей целью?". Если Вы хотите войти и играть на деньги с этими людьми, играть много потов, надеяться, что «попрет» и ловить чудо; как Киса Воробьянинов облыщать, обвораживать и тд – не стесняйтесь. Но если хотите выигрывать деньги, у Вас остается только один выбор. Играть хорошие руки и выбрасывать хлам. Сбрасывать Ах в ранней позиции на префлопе. Оставаться с руками,

дающими правильные шансы, и сбрасывать остальное. Бетить за доходность и редко блефовать. Со временем и практикой Вы станете сильным и опасным игроком. Вы не смогли получить большое уважение за столом – игра короткая – ну и плюньте на это. Если остальные игроки все же хотят увидеть Вашу руку и платят за это – прекрасно.

Выигрывайте, сбрасывая.

В начале книги мы говорили, что самый важный урок, который мы могли дать, «когда нужно сбрасывать». На протяжении всей книги мы пытались подчеркнуть, что играть нужно только хорошие сильные карты. Если Вы прислушались к нам, то Вы будете играть половину или треть рук Вашего среднего противника, а возможно и меньше. Противники не будут обращать на Вас много внимания – ведь Вы не главный участник игры. Главным образом Вы сбрасываете и наблюдаете. Когда, наконец, Вы вошли в игру, Вы зададитесь вопросом, как они будут играть с Вами – ведь у Вас заведомо лучшая рука. Не беспокойтесь – недостатка торговли Вы не испытаете. Когда вы встанете из-за стола менять фишки, противники будут недоумевать – Вы играли редкие поты. Нет, Вы не были частым участником, но выиграли большой процент от игр, в которых действительно играли. Вот именно это мы и имели в виду, говоря «Выигрывайте, сбрасывая».

Тильт, или поплыть

Одна из самых неприятных вещей, которая может произойти, но все же это бывает со всеми нами. Вы пролетаете с двадцатым флэш-дро подряд. Как говорится, «не прет». Вся стратегия ушла, и Вы судорожно начинаете играть каждую руку. Это и есть тильт. Самый лучший способ проиграть 300 \$ вместо 50 \$, которые уже потеряны. Вставайте и уходите! Очень немногие умеют в совершенстве бороться с эмоциями. Почитайте, перекурите, поешьте, но отойдите от игры. Поймите, что Вам подложат еще большую свинью и еще больше стукнут, чем можно предположить себе. Само понятие «бэд бит» (bad beat) означает, что игрок не должен играть, надеясь на волшебную карту. Такая ситуация будет нечасто, но будет.

Будьте терпимы к слабым игрокам

Не ругайте плохих игроков. Когда он поймал счастливую карту на своем дерьме и выиграл, так и хочется высказать, что ему просто дико повезло, что имел именно те две долбанные карты из всей колоды, которые побили Вашего монстра. Не стОит – помните, что это плохой игрок, на котором Вы делаете деньги. Если Вы испортите ему настроение, он может просто выйти из-за стола и тем самым не дать выиграть его деньги. Лучше скажите ему «NH – nice hand»).

Вы уходите проигравшим

Невозможно всегда выигрывать. Многим чрезвычайно трудно уйти в минусе, особенно если они сначала выигрывали. Дэвид Склански сказал лучше всех: «Все одна большая сессия». Нет ничего волшебного за время, когда Вы сели за стол и закончили игру. Ваша цель, мы очень надеемся, выигрывать много денег на длинной дистанции. Если «игра пошла» и Вы себя хорошо чувствуете, продолжайте играть. Если нет или голова забита чем-то другим – уходите, не раздумывая. Конечно же, не ставьте даже доллар на стол, если не можете позволить себе проиграть его. Не играйте на занятые или чужие деньги. Не пытайтесь поправить свое материальное положение, если Вы в полной Ж. Лузовая и сумасшедшая игра – первый шаг поплыть.

Когда прекратить игру?

Это один из первых вопросов новичков. Есть два подхода – статистический и психологический.

Первый весьма простой – если Вы выигрываете, каждую минуту делая деньги, продолжайте. Независимо, 500\$ выигрыша или проигрыша впереди. Если Вы безвыигрышный игрок – без разницы, когда и на сколько Вы войдете в игру. Ведь шансов выиграть нет.

Второй аспект гораздо сложнее, и зависит от человека. Кто-то начинает играть еще лучше, когда выигрывает, и плохо, когда проигрывает. У других полная противоположность. У Майка Каро есть понятие «порог страдания» - сумма, которую можно безболезненно проиграть.

Фолд

В начале книги мы говорили, что научим Вас побеждать фолдом. Поскольку наше повествование подходит к концу, перечислим кратенько эти причины. Итак, Вы должны искать причины, что бы сброситься, если:

1. Вы смотрите на первые две карты и не возникает мысли «Круто».
2. На префлопе перед Вами рейз.
3. На флопе у Вас нет высшей пары или лучше, открытого стрит- или флэш-дро.
4. Лишенный воображения игрок рейзит на терне, и у Вас нет хороших шансов банка.
5. На ривере у Вас маргинальная рука для колла, но или есть коллеры перед Вами, или игроки, чье слово после Вас.

Конечно же, не стоит тупо фолдить в каждой из этих ситуаций, и не всегда стоит коллировать при их отсутствии. Но эти рекомендации помогут не терять лишних денег. Маленький совет о фолде на префлопе – опытные игроки поощряют не смотреть карты, пока торговля не добралась до Вас. Тем самым Вы не сможете случайными телодвижениями выдать свои намерения. Хотя лично я думаю, что если Вы плохо знакомы с игрой, лучше смотреть карты сразу. Будет время найти причину для фолда. Как часто наш первый инстинкт пытается поставить деньги в пот.

Заключение

Нам жаль, что теперь, прочитав книгу, мы не можем сказать, вы хороший или очень хороший игрок низколимитного холдема. Но мы можем утверждать:

У Вас есть все средства, чтобы стать превосходным игроком лоу-лимит холдема

Учиться, учиться, учиться

С этого места начните реальное обучение, играя так много, как только можно. Читайте книгу снова, а также другие книги. Если игровая сессия ужасна, остановитесь и подумайте о причинах. Вы играли плохо, или остальные более удачливо? Не нужно перекладывать вину на других – более тщательно рассмотрите свою игру. Экспериментируйте, ищите изюминки, придумывайте свои хитрости, это поможет переходу в более высокие лимиты и жесткие игры. Мы говорили во введении, что не существует готовых рецептов для выигрыша в холдем. Учитесь принимать правильные решения в большинстве времени. Когда рейзить со гатшот стрит-дро и когда его лучше скинуть? Смотрите на свои ошибки и учитесь на них. Постоянно наблюдайте за противниками. Почему они за столом? Действительно ли они азартно играют для удовольствия, или они так же сосредоточены, как Вы? Они играют на маленьких стеках или у них много чипов? Игрок на пятом месте понятие имеет о бесплатной карте? А на седьмом месте пьет бренди – первый или пятый бокал? Как меняется его игра в зависимости от алкоголя? Играя немного рук, у Вас будет время на изучение. Обсуждайте после игры с приятелями, как бы они разыграли руки. От

хороших игроков Вы соберете несколько хитрых уловок – всего за несколько бетов. Совершенствуйтесь

Если появилось желание подняться на более высокие лимиты – мы это только поощряем. Но не ранее, чем через несколько сот часов регулярных побед на текущем. И прочитайте Склански «Холдем Покер для опытных (продвинутых) игроков» перед этим. Иногда можно почувствовать себя королем покера после двух или трех удачных сессий с большим выигрышем. Но в покере неизбежны колебания, особенно в низколимитном. И несколько сильно плюсовых серии еще не повод перескакивать на более высокий лимит, как впрочем, три жутких проигрыша не основание бросать игру. Не теряйте бодрость духа и дисциплину – это ключевые моменты становления побеждающего игрока.

Послесловие

Не могу закончить книгу без нескольких комментариев о покере и его перспективах. Когда Chris Ferguson (2000 WSOP) и я обсуждали поправки во второе издание книги, пришли к мысли: Surely you have something better to do with your time than play poker. I suggest a walk outside, volunteering at a homeless shelter, or listening to Bach.

Покер – замечательная, но восхитительно коварная игра. Она не замена жизни – я вижу слишком много людей, для которых покер и есть жизнь. Не позволяйте себе стать одним из них. Заботьтесь о семье, друзьях, соседях. Занимайтесь хобби, дайте волю духовным потребностям. Слушайте хорошую музыку. Читайте интересные книги. Пусть у Вас все будет хорошо и спасибо, что дочитали до конца.

Библиография

Пройдемся по нескольким нашим любимым книгам о покере. Некоторые дадут ценную информацию, помогающую выигрывать на более высоких лимитах, а часть больше для истории. Но все их стоит прочесть.

Brunson, D. Super/System. B & G Publishing, 1978. Библия покера. Часть материала устарела, да и игроки повзрослели. Нельзя назвать себя серьезным игроком, если Вы не прочли эту книгу. Раздел по безлимитному покеру до сих пор хорошее справочное руководство.

Caro, M. Mike Caro's Book of Tells. Лучшая книга Каро. Даст море информации относительно чтения телодвижений игрока (непреднамеренных сигналов игрока о качестве его руки).

Cooke, R. with Bond, J. RealPoker: The Cooke Collection. MGI, 1999. Коллекция статей Роя Кука из журнала карточного игрока. Грамматика немного неуклюжая. Стоит прочитать, если Вы играете в холдем около года. Рой последовательно бил жесткие средние лимиты многие годы, и пишет о том, что хорошо знает.

Harroch, R. and Krieger, L. Poker For Dummies. IDG Books, 2000. Отличная вводная книга в стиле книг «для чайников».

Holden, A. Big Deal. Viking, 1990 (paperback version available). Лучшая из когда-либо изданных книг по покеру. Автор очень серьезный игрок в Великобритании. Пишет о турнирах и высоколимитных играх, взгляд профи. Не пропустите эту книгу.

Krieger, L. Hold'em Excellence. ConJelCo, 2000. Однозначно рекомендую к прочтению. Особенно начинающим.

Malmuth, M. Gambling Theory and Other Topics. 2+2 Publishing, 1999. Известнейший теоретик написал серию эссе – и о покере, и о блэкджеке, и об ИГРЕ вообще. Все, что пишет Мальмут, однозначно стоит читать.

Sklansky, D. Theory of Poker. 2+2 Publishing, 1994. Автор в представлении явно не нуждается. Лучшая книга по покеру. Впервые выйдя в свет в 1987 году, стала классикой. Интересно читать и новичку, и игроку со стажем.

Склански хорошо выразился: «Если я знаю о покере, чего другой не знает и не хочет учиться или не может понять, я заберу его деньги». Правда, здорово?

Глоссарий

(прим. переводчика. Глоссарий переведен, но лично мой совет: на www.cgm.ru, www.poker-online.com, www.pokerprofi.info, <http://thepropoker.com>, www.pokermoscow.ru Вы найдете гораздо более понятный словарь и многое другое, а доброжелательный форум даст ответ на любые вопросы. Я назвал свои любимые русскоязычные ресурсы).

Action (торговля, ход)

1. Время действовать. Если игрок прозевал, дилер напомнит: «Ваше слово, сэр»
2. Бет и рэйз. «Если на стол выпала третья черва и началась большая торговля, Вы должны предположить, что у кого-то флэш»

Ante (анте)

Небольшая ставка за право войти в пот. В большинстве игр холдема нет анте – здесь используются блайнды.

All-in (олл-ин, ва-банк)

Остаться без чипов, делая ставки в процессе игры. В этом случае создается побочный пот, в котором игрок не участвует. Однако, еще можно выиграть ту часть банка, в которую игрок поставил.

Backdoor (Бекдор)

Ловля двух карт на терне и ривере на прикупной руке. Например, у Вас $A\spadesuit - 7\spadesuit$. На флоп приходит $A\heartsuit - 6\clubsuit - 4\spadesuit$. Ваш бет коллируют. Терн $T\spadesuit$ и все чекают. Ривер $J\spadesuit$. Вы собрали натсовый бэкдор флэш, получив обе недостающие карты.

Bad Beat (Бэд бит)

Играть с очень сильной рукой и проиграть везучему андердогу. Это понятие используют, говоря о поражении от игрока с мусорной картой. Обойдемся без примеров – Вы их будете часто видеть сами.

Big Blind (Большой Блайнд)

Большая из ставок, делаемых вслепую.

Blank (Бланк, пустышка)

Открытая карта, не меняющая силу руки. Если на флопе $A\spadesuit - J\heartsuit - T\spadesuit$, и на терн приходит $2\heartsuit$, то ее можно назвать бланком. А вот $2\spadesuit$ далеко не пустышка.

Blind (Блайнд, ставка вслепую)

Принудительная ставка, сделанная одним или несколькими игроками для входа в игру. Как правило, блайнды ставятся игроками сразу за баттоном.

Board (Борд, стол, доска)

Оющие открытые карты на флопе, терне и ривере

Bottom Pair (Нижняя пара)

Пара с самой младшей парой на флопе. Имея A♠ - 6♠ при флопе K♦ - T♥ - 6♣, Вы образовали нижнюю пару.

Burn (сжигаемая карта)

Убираемая верхняя карта колоды лицом вниз. Удаляется при раздаче на каждом раунде. Для безопасности, чтобы игрок не смог подглядеть следующую карту.

Button (Баттон)

Белый акриловый диск, обозначающий номинального дилера. Так называется и игрок, который как бы раздает карты. «баттон рейзит»

Call (колл, уравнивание)

Поместить в пот сумму денег, равную бету или рейзу. Разговорный сленг - "I'll see that bet", или вижу.

Calling Station (коллинг стэшн, автоответчик)

Слабый пассивный игрок, много коллирующий, но не делающий рейзов и не сбрасывающий карты. Самый желанный партнер.

Cap (кэп)

Дать последний рейз, разрешенный на данном райнде. Как правило, третий или четвертый. Дилеры в Калифорнии любят его называть "Capitola" или "Carruccino"

Case (кейс, случай)

Последняя карта определенного достоинства в колоде. Например, «Флоп пришел J-8-3, у меня карманные валеты, у него карманные восьмерки. И именно восьмерка (случайная) выпадает на ривере – мой фулл-хаус бит».

Center Pot (центральный, основной пот)

Первый созданный в игре банк, в портивоположность одному или более побочным, создаваемым когда кто-то пошел олл-ин.

Check (чек)

1. Не делать бет с возможностью дальнейшего бета или рейза. Эквивалентно ставке нуля долларов.
2. Другое название чипа

Check Raise (чек-рейз)

Сделать чек и затем рейз, когда игрок после Вас дал бет. Иногда Вы услышите, что это нечестно и неэтично. Чепуха. Почти в любом казино это разрешено, и это очень важное оружие в покере.

Chop (Возврат ставок)

Соглашение между игроками на блайндах, чтобы просто вернуть блайнды вместо доигрывания, если никто не коллировал и не рейзил перед ними.

Cold Call (Колд-колл)

Коллирование более одного бета в единственной торговле. Представьте первого игрока после рейза большого блайнда. Теперь любой игрок должен коллировать две ставки. Это отличается от коллирования одного бета и колла последующего рейза.

Come Hand (Прикупная рука)
Прикупная рука ?.

Complete Hand (Полная Рука)
Рука с комбинацией из пяти карт – стрит, флэш, фулл-хаус, каре, стрит-флэш.

Connector (коннектор, связка)
Стартовая рука, где карты следуют друг за другом по достоинству ?, например, KQs, 76.

Counterfeit (Подделка)
Обесценивание Вашей руки из-за дублирующей карты на столе. Например, у Вас 78 и флоп 9-T-J; таким образом у Вас стрит. Если восьмерка падает на терне, Ваша рука потеряла силу.

Stack (Несчастный случай, взломать)
Проиграть с большой рукой. «Сегодня мне трижды крэкнули карманных тузов»

Андердог
Сокращенная форма "андердога".

Dominated Hand (доминированная рука)
Рука, почти всегда теряющая преимущество в игре. Например, K3 доминирована к KQ. За исключением странных и маловероятных флопов (типа 3-3-X, K-3-X).

Draw (дро)
Рука, которая еще не хороша, но может сильно улучшиться при определенных выпавших картах. Например, «я тяну дро». Также используется, как существительное, например: «Я колирую, так как у меня дро».

Draw Dead (мертвое дро, тянуть вмертвую)
Попытка тянуть дро, которое будет бито. Допустим, Вы тянете флэш, а противник фулл-хаус. Мало приятного.

Equity (Ценность)
Ваша «законная», или ожидаемая часть пота. Если пот содержит 80 \$, и Вы имеете 50%-ый шанс на победу, Ваша ценность 40 \$. Термин весьма странный, так как Вы выиграете или 80, или 0 долларов, но предполагает ожидаемую сумму на длинной дистанции.

Expectation (Матожидание)
1. Ожидаемое среднее количество чего-либо. Представьте, что Вы помещаете 10 \$ в пот 50 \$, чтобы тянуть дро. Если делать так 25% времени и побеждать, то три раза из четырех Вы будете проигрывать и терять по 10\$, в сумме 30\$. В четвертый раз Вы выиграете 50\$. Выгода составит $50 - 30 = 20$ \$, в среднем 5\$ за руку. Следовательно, колл имеет положительное матожидание 5\$.
2. Ожидаемое количество прибыли. Предположим, через 100 часов игры Вы выиграли 527 \$. Тогда Ваше матожидание +5.27 \$ в час. Конечно же, число будет меняться, но это мера ожидаемого дохода.

Extra Blind (Дополнительный Блайнд)
Блайнд, сделанный игроком, только входящим в игру, возвращающимся или меняющим позицию за столом.

Family Pot (Семейный Пот)

Пот, в котором все (или почти все) коллируют на префлопе.

Fast (Быстрый розыгрыш)

Агрессивный розыгрыш руки, бетая и рейзя по максимуму. Например: «Образовав на флопе сет и есть возможность флэш-дро, необходимо играть быстро».

Flop (Флоп)

Первые три открытые карты на столе.

Free Card (Бесплатная карта)

Карта на терне или ривере, которую Вы не хотели бы коллировать. Например, Вы на баттоне рейзите с флэш-дро. Ваши противники могут после этого чекнуть на терне. Если Ваш флэш собрался, можно бетнуть. Если нет, то также обойтись чеком и бесплатно увидеть ривер.

Free Roll (фриролл)

К примеру, у Вас $A\clubsuit - Q\clubsuit$, а у противника $A\heartsuit - Q\heartsuit$. Вы связаны с ним на данном этапе. Флоп $Q\spadesuit - 5\clubsuit - T\clubsuit$. Если придет трефа, пот выиграете Вы; в противном случае поделите пополам. Вот это бесплатное преимущество и называется фриролл.

Gutshot Straight (гатшот стрит, прокладка)

Стрит с дыркой внутри. Имея $9\spadesuit - 8\spadesuit$ и флоп $7\clubsuit - 5\heartsuit - 2\heartsuit$, в случае прихода на терн шестерки, Вы собрали гатшот стрит.

Heads Up (хэдс-ап)

Игра один на один.

Hit (Хит)

Карта, помогающая Вам, т.е. улучшающая Вашу руку. Если у Вас АК и флоп К-7-2, то это именно тот случай.

House (Заведение)

Казино или покеррум, организующее игру. Пример: «Два бакса с баттона идут заведению».

Implied Odds (Потенциальные Шансы)

Шансы банка, которые хоть на данный момент и не существуют, но могут быть включены в расчет. Например, невыгодно коллировать с флэш-дро, если шансы банка хуже, чем 4:1. Если же есть уверенность, что часть народа проколлирует тоже, то сумму этих коллов нужно включить в расчет.

Jackpot (Джекпот)

Специальная премия супер руке, которая проиграла. Естественно, финансируется деньгами, снятыми как часть рейка.

Kicker (Кикер)

Жизненно важное понятие. Карта, определяющая победителя эквивалентных рук. У Вас АК, а у противника АQ. Если на флопе туз, то у вас одинаковые пары, но Ваш кикер король старше.

Limp (Лимп)

Коллировать для продолжения игры. Относится к префлопу. «Вошел лимпом с парой семерок».

Live Blind (лив или лайф блайнд)

Принудительная ставка, сделанная одним или несколькими игроками для входа в игру. Естественно, эти игроки также могут рейзить при своем слове.

Maniac (Маньяк)

Игрок, делающий гиперагрессивные рейзы, беты, блефы. Он плохой, но азартный игрок.

Muck (сброшенные карты)

Куча сброшенных и сожженных (burn) карт перед дилером.

No-Limit (ноулимит, NL, Безлимитный)

Разновидность покера, в котором игрок может ставить любое количество денег в пот при своем слове. Кардинально отличается от лимитированного.

Nuts (Натсы)

Конфетка. Лучшая рука на данной раздаче. Если открыты $K♠ - J♦ - T♠ - 4♠ - 2♥$, то $A♠ - X♠$ и есть натсы.

Offsuit (офсьют, разномастные)

Стартовая рука из карт разной масти

One-Gap (Дырка)

Стартовая рука с одним промежутком в достоинстве карт, типа J9s, 64.

Out (Аутс)

Карта, удручающая Вашу руку. «Любая пика даст флэш, таким образом у меня девять аутсов».

Overcall (Оверколл)

Коллирование ставки после других коллеров

Overcard (Оверкарта)

Карта в руке, более старшая, чем на столе. Если у Вас AQ и флоп J-7-3, то у вас хоть и нет пары, зато есть две оверкарты.

Overpair (Оверпара)

Карманная пара выше, чем любая карта на флопе. Имея QQ и флоп J-8-3, у Вас оверпара.

Pay Off (пэйоф, проверка)

Коллирование ставки, когда беттор имитирует руку сильнее Вашей, но пот настолько велик, что нельзя не ответить. Пример: «Он играл так, как будто собрал флэш, но у меня был топ-сет, но я заставил его заплатить».

Rocket (Карман)

Ваши уникальные карты, которые больше никто не может видеть. Пример: «У него были карманные шестерки».

Rocket Pair (Карманная Пара)

Стартовая рука из двух карт одного ранга.

Post (Пост)

Сделать ставку, необходимую для начала игры. Это может быть блайнд, если вы хотите пересесть за столом.

Pot-limit (Пот-лимит)

Разновидность покера, в котором игрок при своем ходе может ставить любую сумму, не превышающую сумму в банке. Как и безлимитный, это совершенно другой вид покера.

Pot Odds (пот одс, Шансы банка)

Сумма денег в банке по сравнению с количеством денег, которые Вы должны поставить для продолжения игры. Допустим, в банке 60 \$. кто-то дает бет 6 \$, таким образом в банке 66 \$. Если Вы коллируете за 6 \$, шансы банка 11:1. Если Ваш шанс на лучшую руку хотя бы 12:1, стоит коллировать. Это также относится и к картам на руках. Предположите, что у Вас натсовый флэш-дро. Вы 4:1 андердог. Если колл обойдется в 8 \$, то в поте должно быть не менее 32 \$ для оправданного колла.

Protect (защита)

1. Сохранение в безопасности Ваших карт или чипов, чтобы их случайно не забрал дилер
2. Чтобы доставиться в пот, если Вы уже сделали ставку. Пример: «Он всегда защищает свои блайнды, независимо от карты».

Quads (каре)

Четыре карты одного ранга.

Ragged (Неровный)

Флоп или стол, никоме не помогающий. Типа J♦ - 6♥ - 2♣.

Rainbow (Радуга)

Флоп из карт разных мастей. Или на ривере не более двух одномастных карт – т.е флэш невозможен.

Rake (Рейк)

Деньги, снимаемые с каждого пота дилером в доход заведения.

Rank (Достоинство карты)

Например, валет, девятка независимо от масти.

Represent (Имитировать)

Игра, как будто Вы держите определенную руку. Например, если Вы рейзили на префлопе и затем рейзили снова, то если пришел флоп с тузом, можно имитировать пару тузов с хорошим кикером.

Ring Game (игра на деньги, не турнирная)

комментарии?

River (Ривер)

Пятая и последняя карта, или раунд игры.

Rock (Рок)

Игрок, играющий сверхтайтово. Тупорыло и не творчески. Рейзит только с лучшей рукой. Предсказуем. Если он рейзит в конце, можете выбросить все, кроме натсов.

Scare Card (опасная карта, паническая)

Карта, которая может превратить лучшую руку в хлам. Если у Вас T♣ - 8♣ и флоп Q♦ - J♦ - 9♠, у Вас идеальная рука. Однако, T♦ на ривере – это ***, так как теперь Вы

гарантированно биты.

Second Pair (Вторая Пара)

Вторая из возможных пар на флопе. Если у Вас A♠ - T♠, и флоп K♦ - T♥ - 6♣, то Вы образовали вторую пару.

Semi-Bluff (Полублеф)

Мощнейшее понятие, изначально обсуждаемое David Sklansky. Это бет или рейз с надеждой, что он не будет проколлирован, но имея определенные шансы на улучшение. Полублеф корректен, когда ставить до кучи невыгодно, но чистый блеф невозможен. Но комбинация этих двух вещей с точки зрения матожидания положительна. Привычное слово – пример: у Вас K♠ - Q♠, а флоп T♥ - 5♠ - J♣. Если Вы бетните – это полублеф. Хорошей руки еще нет, но Вы хотели бы, чтобы оппоненты сбросились. Но если Вы и проколлируют, еще есть шансы на улучшение.

Set (Сет)

Пара в руке и еще одна карта того же ранга на столе

Short Stack (Маленький, или короткий стек)

Количество чипов или денег, гораздо меньшее, чем у других игроков. Если у Вас 10 \$, а у остальных игроков по сотне, это и есть маленький стек.

Side Pot (Побочный пот)

Банк, который создал игрок, ушедший в олл-ин.

Slow Play (Слоуплей)

Играть сильную руку слабо, чтобы в поту осталось больше игроков.

Small Blind (Малый Блайнд)

Меньший из двух блайндов.

Smooth Call (Гладкий колл)

Коллирование с сильной рукой. Медленный розыгрыш. Не напугать противника рейзом.

Splash the pot

Бросать фишки непосредственно в пот, а не помещать их в аккуратную стопку перед собой. Не стоит так делать.

Split Pot (разделение банка)

Банк, который делится поровну между игроками с эквивалентными руками.

String Bet (Ставка частями)

Бет (или чаще рейз), в котором игрок не может поставить все фишки одним движением. Если он устно не объявил рейз, придется забрать обратно часть фишек и согласиться на колл.

Structured (Структурированный)

Используется для определения ставок. Обычно фиксированная сумма бета на префлопе и на нем, и удвоенная на терне и ривере. Наитипичнейший пример: \$2-\$4 игра – бет и рейз на префлопе и флопе 2 \$, на терне и ривере 4 \$.

Suited (Одномастный)

Стартовые руки, где обе карты одной масти.

